РЕДАКЦИЯ
Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Капинус
Сергей Светличный
Редакторы
Олег Касич
Александр Птица
Алексей Фингерут
Обозреватели
Олег Голубович
Янош Грищенко
Роман Оберемко
Тестовая лаборатория
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник
Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Любовь Смолина
Георгий Широков
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Вячеслав Николаев
Цветокорректор
Ярослав Любавин
Фотографии
Юрия Акимова
Руслан Абсурдов
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по распространению
Светлана Радченко

ИЗДАТЕЛЬСТВО
Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров
Директор по распространению
Ольга Галушка
Технический директор
Алексей Груша
Директор фотослужбы
Андрей Турцевич
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор интернет-проектов
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук
IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 6 (102), июнь 2007
Свидетельство о регистрации КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель – ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2007 г.

За содержание рекламной информации ответственность несет рекламодатель. Он также самостоятельно отвечает за достоверность рекламы, за соблюдение авторских прав и других прав третьих лиц, за наличие в рекламной информации необходимых ссылок, предусмотренных законодательством. Передачей материалов рекламодатель подтверждает передачу Издательству прав на их изготовление, тиражирование и распространение.

Редакция не использует в материалах стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на объекты любого рода собственности. Все указанные в публикациях торговые марки являются собственностью их владельцев.

Мнения, высказываемые авторами, не всегда совпадают с точкой зрения редакции. Полная или частичная перепечатка материалов журнала допускается только по согласованию с редакцией.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 46 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
отдел рекламы (044) 249-6357
(044) 270-3890
отдел распространения (044) 496-3469
(044) 331-0409
(044) 331-0401
Факс: (044) 270-3891
E-mail: info@itc.ua
Web-сервер: www.itcpublishing.com

Дорога в Сеть



Несмотря на то что в последнее время все больше пользователей ПК черпают информацию не из печатных изданий, а из Интернета, говорить о закате эры привычной нам прессы еще рано. В конце концов, не так важно, в каком виде читатель получает журнал – в электронном или бумажном, – смена носителя вряд ли скажется на качестве публикуемых материалов. Именно авторитет авторов и редакторов, доверие к уважаемому изданию являются решающими факторами при покупке свежего номера. Тем не менее мы отлично понимаем значение Интернета для создания сообщества единомышленников, объединенных интересом к IT. Будущее средств массовой информации, как нам кажется, в своеобразном симбиозе привычного бумажного носителя и онлайн-ресурса, которые будут дополнять друг друга. Главное – понимание того, что пользователей привлекают не только свежие новости и обзоры, но и возможность лично задать вопрос кому-либо из сотрудников редакции, внести предложение или высказать критические замечания. Именно поэтому каждый из нас старается уделять как можно больше внимания сайту «Домашнего ПК», принимать участие в обсуждениях, знакомиться с мнениями читателей. Казалось бы, совсем недавно был запущен блог «ДПК», но прошло всего два месяца, и сайт преобразился не только внешне, но и внутренне. Блоги теперь являются лишь частью большого и серьезного ресурса, включающего множество разделов на различную тематику (естественно, в рамках IT). Создана база продуктов, программ и сайтов, проводятся конкурсы и квесты с ценными призами.

Конечно же, все это было бы невозможно без главных участников – вас, наших читателей. На данный момент пользователей сайта «ДПК» уже свыше трех тысяч, и их число растет с каждым днем. Это вдохновляет нас на дальнейшую работу. За приведенными цифрами – люди, помогающие нам сделать dpk.com.ua более интересным и полезным. Это отнюдь не пустые слова, так как редакция нашла среди активных участников нескольких авторов и модераторов. Радует и удивляет возрастная аудитория. 14-летних ребят уже нельзя назвать детьми – есть среди них те, кто заткнет за пояс многих взрослых по части грамотности и содержательности записей в онлайн-дневнике.

Останавливаться на достигнутом мы не собираемся – улучшения и нововведения будут производится постоянно. В чем-то мы руководствуемся собственными знаниями, в чем-то – прислушиваемся к мнению читателей. Поэтому оставайтесь с нами и не стесняйтесь проявить себя на нашем сайте – редакция внимательно следит за пользователями, и, кто знает, может быть, совсем скоро на страницах «Домашнего ПК» появится и ваша статья.

Встретимся на dpk.com.ua
С наилучшими пожеланиями Максим Капинус, зам. главного редактора «Домашнего ПК»

№ 6 (102), июнь 2007

Содержание

Web-сайт dpk.com.ua

Новости

ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

СофтWare



Корпуса высокого класса: тест моделей от $100

Компании-производители немало времени уделяют разработке дизайна, потому выглядят топовые корпуса гораздо более стильно и привлекательно, чем бюджетные устройства. А ведь по одежке встречают, и не в последнюю очередь от внешнего вида будет зависеть желание разместить ПК на столе, а не спрятать подальше.

с. 26

Многофункциональные панели: расширяем возможности ПК

Для того чтобы максимально удовлетворить запросы потребителей, современный системный блок должен быть «нафарширован» всевозможными аксессуарами (позволяющими работать с различными типами носителей) и многочисленными разъемами. Подключение периферийных устройств к ним должно занимать несколько секунд.



с. 38



ПК месяца Live!

«Домашний ПК» возобновляет серию материалов «ПК месяца Live!», и в этом номере мы представляем собранные специалистами журнала пять конфигураций компьютеров в трех классах.

с. 44

Игротека

Penumbra: Overture

«Играйте в хорошо освещенном помещении и не садитесь слишком близко к экрану». Это не попытка напугать геймеров, а цитата из руководства к Penumbra. Поначалу может показаться, что данная фраза – стандартный прием и следовать совету стоит лишь особо впечатлительным натурам, однако подтверждаю – играть ночью в темной комнате не стоит.

с. 120



30 дней с Linux

Читатели «Домашнего ПК» неоднократно обращались в редакцию с просьбой написать подробнее об альтернативных операционных системах. Многих интересовал вопрос: «Есть ли жизнь без Windows?» С целью проверить, насколько подходит Linux для домашнего использования, главный редактор Gameplay Сергей Галёнкин попробовал месяц поработать дома на компьютере с этой ОС.

с. 92

God of War II

Вышедший в 2005 г. слэшер God of War установил новую планку качества, без труда одолев всех Принцев Персий разом и стерев в порошок менее известные игры. История спартанского военачальника Кратоса, отдавшего свою душу богу войны Аресу в обмен на сверхчеловеческую силу, была короткой, кровавой, яростной и приглянулась всем владельцам PS2.

с. 135





Sony PlayStation 3

Наконец-то третья из next-gen-консолей стала доступна европейским геймерами. Официальный запуск приставки в Украине состоялся 20 апреля, и именно в этот день новенькая Sony PlayStation 3 уже стояла у нас в редакции, а несколько игр и пара Blu-ray-дисков с фильмами ждали начала испытаний.

с. 66

ASUS рекомендує ліцензійну Windows® Vista™ Home Premium

intel Centrino Duo Core™ 2 Duo inside™

X 1000 Об/мин

ASUS Webcam Notebook Series

F3 Цифрові розваги на грані можливого

www.asus.ru

F3Se/F3Sv

Процесорна технологія Intel® Centrino® Duo
Intel® Core™ 2 Duo Processor T7500/T7300/T7100
Mobile Intel® PM 965 Express Chipset
Intel® Wireless WiFi Link 4965 AGN

Ліцензійна Windows Vista™
- Home Premium
- Home Basic

DDRII 667 МГц до 4 Гб
Матриця 15,4" WXGA/WXGA+ Color Shine LCD, Splendid Video Intelligence Technology
ATI Mobility Radeon X2500 128 Мб (F3Se)
NVIDIA GeForce Go 8600M GS 256 Мб VRAM (F3Sv)

80/120/160 Гб SATA HDD
DVD Super Multi LightScribe (опція)
Вбудована веб-камера з роздільною здатністю 1,3 мегапікселя
10/100/1000 Ethernet, 802.11 g/n
Bluetooth™ V2.0+EDR (опція)
4xUSB (F3Sv), 3xUSB, 1xE-SATA(F3Se); Express Card, Card Reader, DVI, IEEE1394
1xIEEE 1394, TMP (опція), 1xTVout (S-video), Instant Fun Plus, Power4Gear eXtreme
365x270x284 мм, 2.8кг (6-елементна батарея)

Насолоджуйтесь життям у сучасному цифровому світі

Найновітніші графічні технології ноутбука F3 забезпечують яскраві насичені кольори, чудову якість зображення та виключну графічну функціональність в 3D-програмах.



Чудова графічна функціональність

Поєднання новітніх графічних технологій, 15,4" дисплея та унікальної технології ASUS Splendid забезпечує прекрасні якість зображення та графічну функціональність для роботи та ігор.



Бездротові можливості спілкування

Насолоджуйтесь справжньою свободою з ноутбуками ASUS з інтегрованою веб-камерою. Вбудований динамік і веб-камера високої роздільної здатності дозволяє залишатися на зв'язку з сім'єю і друзями без зайвої метушні з додатковими пристроями та сплутаними дротами!



Прямий доступ до мультимедіа з Instant Fun PLUS

Достатньо одного натискання клавіші на ноутбуку або на пульті управління, і Ви занурюєтеся у світ розваг завдяки різноманітним функціям Instant Fun PLUS.

Всесвітня гарантія 2 роки
Служба технічної підтримки http://www.asuscom.ru/support/

Everest (Еверест) тел: +38 (044) 464-7777; Foxtrot (Фокстрот) тел: 8-800-501-6880; DataLux (ДатаЛюкс) тел: +38 (044) 490-9270

Мережа магазинів "BRAIN-Computers" (Брейн Комп'ютерс) (044)501-25-83, Мережа магазинів City.com (Сіті. ком) 8-800-501-50-00, Мережа комп'ютерних магазинів "Гігабайт" 8-800-500-10-00, Мережа магазинів DiaWest (Діавест) 8-800-302-302-0, Мережа магазинів ДКТ (044)286-5433, Мережа магазинів Домотехніка 8-800-300-20-20, Мережа магазинів Ельдорадо 8-800-50-300-50, Компас (044)501-23-08, ТОВ "КПІ-Сервіс" (044)248-95-56, Мережа магазинів МегаМакс (044)200-00-00, Мережа магазинів МКС 8-800-50-20-100, Мережа магазинів Нова Електроніка 8-800-500-21-70, ТОВ ПФ "Сервіс" (056)370-30-03, Спецвузавтоматика (057)7-191-505, Дім Електроніки "TARGET" (Таргет) (057)758-58-05, АТ Техніка (062)381-36-85, ТіД Комп'ютери (048)346-723, Фокстрот техніка для дому 8-800-500-15-30, Мережа магазинів Юнітрейд 8-800-507-70-70.



№ 6 (102), июнь 2007

Содержание диска ДПК-DVD

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Полные версии

Демонстрационные версии

Игры

Полные версии

ShareWare

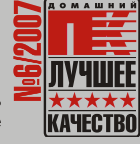
Демо-версии

Что означают знаки «Выбор редакции»

Знак «Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции» в рубриках «Игротека» и «СофтWare»
Качественный продукт, который мы рекомендуем своим читателям. Игра, претендующая на приз «Игровой Оскар» в конце текущего года. Лучшая в своем классе программа.







Інновація OptoWheel

Функція швидкісного перегляду дозволяє оперативно працювати з багатосторінковими документами і веб-сайтами

• Laser Technology Series



Traveler 915 Laser

2,4 ГГц бездротова лазерна миша для ноутбука



Navigator 535 Agama

Професійна ігрова лазерна миша з мультипрофілями

Traveler 100V Laser

Лазерна миша з роздільною здатністю 1600 dpi



Navigator 805

2,4 ГГц бездротова лазерна миша із [illegible] функцією



Navigator 335

Лазерна ігрова миша з карбоновим корпусом для ноутбука



Traveler 305 Laser

Лазерна миша з роздільною здатністю 1600 dpi

Traveler 355 Laser

Інновація OptoWheel

- Лазерна технологія якісніше обробляє переміщення миші, аніж оптична технологія на LED (світлодіоди)
- OptoWheel - "чутлива панель прокручування", дозволяє комфортно працювати з документами, прокручуючи їх у будь-якому напрямку
- Настроювання чутливості – роздільна здатність 1600 і 800 dpi

KYE SYSTEM CORP.
www.geniusnet.com
Tel: (886) 2 2995-6645
Fax: (886) 2 2995-4751
e-mail: sim@geniusnet.com.tw

Доступно в:

datalux
THE ART OF DISTRIBUTION

Компанія DataLux
Телефон: (044) 490-9270
Факс: (044) 275-9999
Сервісний центр: (044) 248-7041
Електронна пошта: datalux@datalux.ua
www.datalux.ua

версія

04073, Україна, Київ-73, пр. Московський, 6 бізнес - центр «Петрівка Центр», 9-й поверх
Тел: (044) 390 5 390
Факс: (044) 390 5 391

www.geniusnet.com

Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

СМОТРИ на диске

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP



Fallout 3 – Van Buren Demo

Lost Planet: Extreme Condition

Virtual Skipper 5: 32nd America Cup

Патчи

«Корсары: Возвращение Легенды» 1.2

«Смерть шпионам» 1.1

«Стальные монстры» 1.4

Heroes of Might and Magic V 1.5

«Lock On: Горячие скалы» 1.12b

Medieval II: Total War 1.2

Resident Evil 4 1.1.1

S.T.A.L.K.E.R. 1.0003

Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific 1.2

The Lord of the Rings: The Battle for Middle-Earth II – The Rise of the Witch-king 2.01

UFO: Afterlight 1.5

Видео

CellFactor: Revolution

Crackdown

Devil May Cry 4

Disciples III: Renaissance

Enemy Territory: Quake Wars

FlatOut: Ultimate Carnage

Fracture

Halo 3

Project Gotham Racing 4

Resident Evil 4

SimCity DS

Skate

StarCraft II

TimeShift

Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2

Transformers: The Game

World in Conflict

Драйверы

Материнские платы

ATI Catalyst 7.4 Motherboard/IGP

Intel Chipset Software Installation Utility 8.3.0.1013

NVIDIA nTune 5.05.38.00

Видеокарты

ATI Catalyst 7.4

Intel Graphics Media Accelerator 14.29

NVIDIA ForceWare 158.22 (GeForce 8)

SiS UniVGA3 3.80

Звуковые карты

Realtek AC97 A4.00

Realtek HD Audio R1.66

Сетевые карты

Realtek LAN (PCI) 5.663

Realtek LAN (PCI-E) 5.664

VIA Rhine 3.67

VIA Velocity 3.0

Устройства ввода и манипуляторы

Logitech G-series Keyboard Software 1.04.151

Прочее

AGEIA PhysX 7.05.05

VIA V-RAID 5.50b

Драйверы для Windows Vista

ATI Catalyst 7.4

ATI Catalyst 7.4 Motherboard/IGP

Creative Sound Blaster Audigy Value/SE/LS, Sound Blaster Live! 24-bit 1.04.0065

Creative Sound Blaster USB 1.00.0060

Intel Graphics Media Accelerator 15.4

NVIDIA ForceWare 158.24 Beta

Realtek AC97 6241

Realtek HD Audio R1.66

Realtek LAN (PCI) 6.103

Realtek LAN (PCI-E) 6.193

SiS UniVGA5 5.04

VIA CN896 IGP 21.00.01c

VIA P4M900 IGP 21.00.01c

Прочее

Обои для Рабочего стола от CGWallpapers.com

Дистрибутив Kubuntu 7.04

Видео – крэш-тест жесткого диска

Что означают звезды в наших рейтингах

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 461-9129
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ГОРЛОВКА
«АВ сервис» (0624) 55-2475

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287
«Атма трейд» (0562) 33-7770

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЖИТОМИР
«Горизонт» (0412) 41-2442

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 53-4073

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Фактор» (0322) 41-8391
«Львівський кур'єр» (0322) 23-0410

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 25-1249

ТЕРНОПОЛЬ
«Айсберг» (0352) 43-1011

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНИГОВ
«Визард» (0462) 65-3365

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.

Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.

С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».

«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.

Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401; 496-3469

Новости

Больше новостей на dpk.com.ua



Pure Digital FlipVideo

Бюджетные видеокамеры также имеют право на существование. Вот один из примеров. Дешевый ($150) и компактный аппарат FlipVideo от компании Pure Digital отличается оригинальным дизайном и простотой в эксплуатации. Для записи ролика стоит лишь нажать одну клавишу, расположенную на корпусе устройства. 1 GB внутренней памяти позволяет записать до 60 минут видео с разрешением 640×480 и частотой 30 кадров/с. Камера имеет 1,5-дюймовый дисплей и TV-выход. Питание – батарейки типа AA.

Motorola RAZR 2

Motorola представила следующее поколение сверхтонких и стильных мобильных телефонов, выходящих под брендом RAZR. На первых порах аппараты линейки RAZR 2 будут доступны только в США, но нет сомнений, что и в других странах они тоже появятся. Пока что анонсировано три модификации устройства – RAZR 2 V8, RAZR 2 V9 и RAZR 2 V9m. Так, например, V8 оснащен двумя 2-дюймовыми дисплеями с разрешением 240×320 (262 тыс. цветов), один из которых (внешний) является сенсорным. Телефон работает в четырех диапазонах GSM и поддерживает передачу аудиосигнала в стерео.





Sansa Shaker

Компания SanDisk выпустила сверхоригинальную новинку. Глядя на фотографию, крайне трудно догадаться, что на ней изображен... MP3-плеер. Этот музыкальный шейкер оснащен 512 MB внутренней памяти, слотом для SD-карт, встроенными динамиками и питается от одной батареи AA (15 часов). Способ управления напрашивается сам собой – встряхивание.

Sony HDR CX7





В ассортименте Sony появился Handycam HDR-CX7, самый миниатюрный и легкий HD-камкордер в мире. Данное устройство весит с батареей всего 425 г и позволяет сохранять на 8-гигабайтовую карточку Memory Stick PRO Duo почти три часа видео в формате HD 1080 (режим LP).

LG.Philips LCD

Альянс объявил о том, что завершена разработка гибкого цветного экрана диагональю 14,1 дюйма, отображающего 4096 цветов. По размерам он практически соответствует листу бумаги формата A4. Устройство функционирует на основе технологии электронных чернил от британской компании E-Ink. Кстати, изображение можно видеть под углом 180 градусов даже при свернутом экране.



Lexar

Согласитесь, что наличие индикатора расхода памяти повышает удобство работы с USB-накопителем. Таким указателем снабжена новая флэшка от Lexar Media, названная JumpDrive Secure II Plus. Отметим, что устройство поддерживает и Windows (включая Vista), и Mac OS.



Creative ZEN Stone

Creative представила новый MP3-плеер ZEN Stone. Эта миниатюрная модель оснащена всего 1 GB памяти, однако имеет достаточно небольшие размеры и массу. Обратите внимание на оригинальный дизайн устройства. Рекомендованная цена за рубежом – 40 евро. Сколько он будет стоить в Украине, пока неизвестно.



Next-gen PC



Словосочетание «next-gen» в последние годы используется очень часто. В первую очередь, говоря о «следующем поколении», имеют в виду повышение быстродействия компьютерных систем, небывалый рост уровня графики и физики в играх и т. п. Однако теперь можно добавить еще одно «измерение» – инновационный дизайн.

В рамках проходившей в мае конференции WinHEC Билл Гейтс назвал имена победителей конкурса next-gen-дизайна персональных компьютеров. На фотографии вы видите работу дизайнеров Кристианны ЛеБланк, Джессики Ливингстон и Марианны Голдберг из Университета Карлтона (Оттава, Канада), удостоенную первой премии и денежного приза 25 тыс. долларов.

Thanko

Компания Thanko представила хотя и не революционный, но весьма симпатичный USB-радиотюнер. Устройство имеет приятный дизайн и оснащено внешней антенной, которая и «ловит» передачи в диапазонах AM/FM. Кроме того, возможна запись потока с последующей его конвертацией в форматы WAV или WMA.



Philips & Swarovski

Казалось бы, сферы деятельности Philips и Swarovski очень далеки друг от друга. Однако обе знаменитые фирмы объединили усилия и выпустили серию гламурных USB-накопителей. Мы пока не располагаем данными об их технических параметрах, хотя цена, как и следовало ожидать, впечатляет – $200.

IBM Blue Gene

Десять лет назад IBM Deep Blue обыграл чемпиона мира по шахматам Гарри Каспарова. Теперь же лидирующие места в рейтинге самых высокопроизводительных суперкомпьютеров занимают его прямые потомки из серии Blue Gene. Наиболее быстрый из них установлен в Ливерморской национальной лаборатории Министерства энергетики США: он использует 131 тыс. процессоров Cell Broadband Engine для обработки примерно 280 трлн операций в секунду.



DE:CODED^2007 – работа над ошибками

Ростислав Панчук

IT-фестивали, которые уже давно приобрели широкую популярность в Западной Европе и ежегодно собирают тысячи энтузиастов и геймеров, долгое время обходили стороной страны СНГ, в том числе и Украину. До появления DE:CODED. Первую отечественную LAN-вечеринку, организованную во Львове весной 2006-го, назвать удачной можно было лишь с некоторой натяжкой из-за ряда организационных недочетов и небольшого масштаба. В нынешнем году организаторы фестиваля приложили все усилия, чтобы сделать DE:CODED максимально открытым и интересным для всех желающих.



Пресс-конференция организаторов DE:CODED^2007



Стенд компании Intel с современным 4-ядерным процессором QX6600 привлекал внимание посетителей


Демонстрация графической мощи Crysis и техно-демки от FutureMark, специально оптимизированной под четыре ядра

Решающую роль, несомненно, сыграла смена дислокации фестиваля: из живописного, но жутко удаленного от цивилизации Центра детского творчества у Лычаковского кладбища DE:CODED^07 плавно переместился в фешенебельный Дворец искусств в самом центре Львова, идеально приспособленный для мероприятий подобного рода. Не разочаровала и сама работа фестиваля – хоть без смены даты проведения семинаров и задержек на 30–45 минут все равно не обошлось, в целом DE:CODED^07 получился на порядок лучше организован, чем прошлогодний. Заметно расширилась география и качество семинаров: Василий Маланин (Intel Technologies, Москва) прочел интересные лекции по архитектуре процессоров Core 2 Duo и особенностях многопоточного программирования под них, а на телемосте между Украиной и США выступили Кеннет Гирс (Kenneth Geers) и Александр Эйзен (Alexander Eisen) – докладчики всемирно известной хакерской конференции BlackHat/DEFCON. Всего же на DE:CODED^07 было проведено более 15 семинаров и презентаций.

Несмотря на оптимистические пресс-релизы, DE:CODED^06 смогла собирать лишь 70–80 человек ежедневно. В этом году ситуация кардинально изменилась: большой зал на 250 участников был почти


В главном зале было шумно...



ПК-чемоданчик – победитель конкурса моддинга





Многие засыпали прямо у своих ПК

Один из самых эффектных ПК на фестивале







На DE:CODED^2007 проводилось много состязаний геймеров, но наибольшую аудиторию собрала NFS: Most Wanted. На фото-награждение победителей игровыми рулями

полностью заставлен ПК и ноутбуками, а хваленого 10-мегабитового интернет-канала еле-еле хватало даже для браузинга – настолько много оказалось любителей что-то скачать. Впрочем, к концу второго дня фестиваля это безобразие таки исправили, но неприятный осадок все же остался. Большинство участников фестиваля как и в прошлый раз составляли львовяне, но свыше трети энтузиастов приехали из других городов Украины – от Киева до Симферополя. Программисты, дизайнеры и начинающие специалисты по сетевой безопасности пробовали свои силы в более чем десятке различных конкурсов, а на откуп геймерам были отданы чемпионаты по WarCraft III/DotA, Quake III/4, FIFA'07, Counter-Strike 1.6 и Need for Speed: Most Wanted. Специально для конкурсантов отвели VIP-зал на другом этаже, свободный от громкой музыки и лишнего шума. Впрочем, такой же тишины хотелось бы и в главном зале – работать при грохочущих там децибелах было практически нереально.

DE:CODED^07 стал своеобразной работой над ошибками первого DE:CODED и в своей нынешней ипостаси действительно заслуживает гордого звания Всеукраинского. Будем надеяться, что львовское отделение Board of European Students of Technology (BEST), которое второй год подряд организует фестиваль, не подведет нас и в 2008 году.

ХардWare



Logitech
Harmony 1000 Advanced Universal Remote

Цена – $495

Продукт предоставлен
представительством компании Logitech, www.logitech.ua

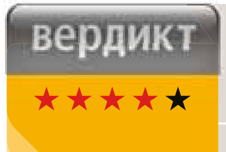
Дисплей
3,5", цветной, сенсорный

Аккумуляторная батарея
Li-Ion 1250 мА•ч

Количество одновременно поддерживаемых устройств
15

Компания Logitech обновила линейку универсальных пультов дистанционного управления, выпустив модель Harmony 1000 Advanced Universal Remote, занявшую в ряду флагманское место.

На первый взгляд это устройство скорее напоминает медиаплеер, а не ПДУ. Управление осуществляется с помощью сенсорного дисплея (но не стилусом, а пальцами) и нескольких кнопок. Для настройки пульта нужно подключить его к ПК и сконфигурировать под свою бытовую технику, ведь Harmony поддерживает свыше 175 тыс. различных моделей телевизоров, видеомагнитофонов и т. п. Можно купить дополнительный передатчик, позволяющий посылать сигналы не только посредством инфракрасного порта, но и на радиочастотах, значительно увеличивая дальность работы ПДУ. Увы, стоимость Harmony 1000 настолько высока, что не каждый пользователь позволит себе его приобретение.



ЗА
Долгое время автономной работы; большой цветной сенсорный дисплей

ПРОТИВ
Довольно высокая цена



Biostar
TForce TF7050-M2

Цена – $92

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Чипсет
NVIDIA GeForce 7050PV + nForce 630a

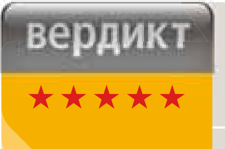
Слоты расширения
2×PCI, PCI Express x16, PCI Express x4

Звуковой кодек
Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
PS/2, S-Video, D-sub; 4×USB, RJ45, HDMI, 8×audio-jack

Материнская плата TF7050-M2 от Biostar принадлежит к оверклокерской серии TForce. Несмотря на формфактор исполнения (mATX) и набор системной логики с интегрированным GPU, продукт обладает возможностью широкой настройки практически всех параметров, важных для хорошего разгона. На плате распаяны кнопки *Power* и *Reset*, а слоты расширения имеют яркую цветовую окраску. Рассматриваемый экземпляр платы продемонстрировал отличные результаты разгона, покорив 300 MHz по шине в паре с процессором AMD Athlon X2 3600+. Для охлаждения чипсета даже в форсированном режиме достаточно слабого обдува штатного радиатора.

Благодаря наличию практически всех современных интерфейсов, включая HDMI, и интегрированной видеоподсистемы начального уровня класса GeForce 7050, рассматриваемый продукт станет отличным выбором для создания компактного домашнего медиацентра.



ЗА
Отличный разгонный потенциал; кнопки *Power* и *Reset* на плате; реализован интерфейс HDMI; стильный внешний вид

ПРОТИВ
Не обнаружено

Motorola

O ROKR



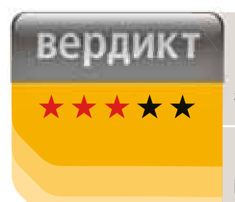
Цена – $330

Продукт предоставлен
Motorola, motorola.ua

При первом взгляде на Motorola O ROKR трудно понять, что это за устройство. Внешне – всего лишь массивные солнцезащитные очки, и лишь присмотревшись, можно увидеть на дужках небольшие наушники. Выглядит гарнитура очень стильно, однако, как и любые очки, требует примерки перед покупкой.

Данный продукт достаточно увесист, так что при длительном ношении может вызывать дискомфорт. На верхних гранях обоих заушников расположено по три кнопки, отвечающие за управление устройством.

В ходе наших «полевых испытаний» аккумулятор O ROKR выдержал более трех часов непрерывных разговоров. Громкости звучания в шумных местах не всегда достаточно, качество также не на высоте – практически полностью отсутствуют нижние частоты. А вот к передаче речи претензий нет, собеседники отмечают отсутствие помех во время разговора.



ЗА
Внешний вид; хорошая передача речи; защита от солнца

ПРОТИВ
Качество звука; очень высокая цена

4U

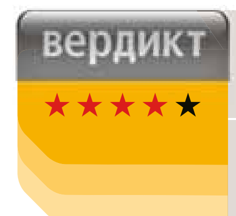
A-300



Цена – $100

Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Модели акустических систем 4U до сих пор не попадали на страницы нашего журнала, но A-300 – прекрасный повод исправить ситуацию. Мы не ожидали увидеть внутри коробки такой крупный сабфуфер, поэтому и заинтересовались данной системой. Увы, сателлиты достаточно малы, хотя каждый из них имеет не только небольшой среднечастотный динамик, но и твитер. Радует тот факт, что акустика полностью изготовлена из MDF без применения пластмассовых деталей. Это улучшает качество звучания, однако габариты колонок все же сказываются на общем впечатлении от АС. 50-ваттный сабвуфер отлично справляется со своей задачей и четко работает в заданном диапазоне, не пытаясь помогать сателлитам и играть вокальные партии, а вот последние явно подкачали. Не мешало бы инженерам подумать о выпуске аналогичной системы с более солидными колонками.



ЗА
Отличный сабвуфер

ПРОТИВ
Слабоватые сателлиты



Edifier
M3700

Цена – $95

Продукт предоставлен
«Фокстрот»,
тел. 8-800-500-1530

Конфигурация
5.1

Суммарная мощность
80 Вт RMS

Сателлиты
двухполосные, мощность
50 Вт RMS (5×10 Вт)

Сабвуфер
мощность 30 Вт RMS

Данная модель акустической системы от компании Edifier – замена существующей M3500. В отличие от предшественницы, где только корпус сабвуфера выполнен из дерева, а сателлиты пластиковые, здесь все компоненты имеют корпуса из MDF строгого черного цвета. Съемные тканевые накладки фронтальных и тыловых колонок скрывают 3-дюймовый бумажный широкополосный динамик и твитер, а центральный сателлит имеет два среднечастотника.

Звучание удовлетворит в первую очередь владельцев домашних кинотеатров – четкая для своего класса работа центрального канала на средних частотах, достаточный запас мощности сабвуфера для озвучивания небольшой комнаты (требующего, тем не менее, тщательного подхода к расположению в помещении), управление всеми каналами с помощью беспроводного пульта ДУ.

Меломанам стоит задуматься над покупкой комплекта разве что для прослушивания музыкальных DVD с аудиодорожкой 5.1, поскольку с увеличением громкости средние частоты становятся резкими, доминируя над высокими, которые и без того невыразительны. Звучание сабвуфера же перестает быть взвешенным и требует постоянной корректировки с пульта ДУ (подобное происходит при общем изменении уровня громкости или же переходе на другой жанр музыки).

В целом акустика заслуживает внимания как система начального уровня для домашнего кинотеатра. Стоит ли остановить свой выбор на ней – решать потенциальным покупателям, но не нужно забывать, что ассортимент моделей 5.1 в этом ценовом диапазоне достаточно велик.

вердикт ★★★★★



ЗА
Приятный внешний вид; беспроводной пульт ДУ

ПРОТИВ
«Неорганизованность» в звучании компонентов системы при громкости выше средней



ECS
NF650iSLIT-A

Цена – н/д

Продукт предоставлен
ECS, www.ecs.com.tw

Чипсет
NVIDIA nForce 650i SLI
(NVIDIA C55 + MCP51)

Слоты расширения
2×PCI Express x16,
2×PCI Express x1, 3×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC883 (7.1)

Разъемы на задней панели
4×USB, PS/2, COM, RJ45,
2×S/PDIF-out (оптический и коаксиальный), 6×audio-jack

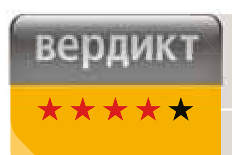
Компания ECS одной из первых выпустила материнскую плату с набором системной логики NVIDIA nForce 650i SLI, который является бюджетной альтернативой топовым продуктам класса nForce 680i SLI.

NF650iSLIT-A отличается от большинства моделей, выпущенных конкурентами, наличием активного кулера на северном мосту, что положительно сказывается на температуре чипсета. К разводке нет никаких претензий: во время сборки есть свободный доступ практически ко всем слотам и перемычкам, распаянным на плате. На ECS NF650iSLIT-A отсутствует SLI-терминатор – переключение режима работы графических адаптеров осуществляется автоматически.

Плата продемонстрировала относительно небольшой разгонный потенциал – всего 385 MHz по шине, что ниже средних показателей для продуктов данного класса. Вероятно, виной тому скромные возможности настройки различных параметров системы в BIOS. Тем не менее подобного «запаса прочности» вполне достаточно для максимального разгона (с использованием воздушного охлаждения) процессоров с 800-мегагерцевой шиной.

ECS NF650iSLIT-A в паре с бюджетным CPU семейства Core 2 Duo станет хорошей основой недорогого высокопроизводительного ПК. На рассматриваемом продукте нет ничего лишнего, и в то же время на ней распаяны необходимые для комфортной работы интерфейсы. Максимальная функциональность компьютера, собранного на базе NF650iSLIT-A, достигается путем установки плат расширения по усмотрению пользователя.

вердикт ★★★★★



ЗА
Активное охлаждение чипсета; малошумный вентилятор; отсутствие SLI-терминатора

ПРОТИВ
Относительно слабый разгонный потенциал; скромные возможности настройки системы в BIOS

Seasonic

M12-700

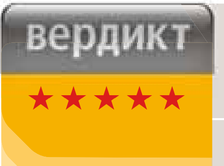


Цена – $270

Продукт предоставлен
Seasonic, www.seasonic.com

Старшая модель в новой линейке БП от Seasonic. Максимальная мощность – 700 Вт, при этом КПД составляет не менее 80%. В блоке питания реализована модульная система подключения кабелей. В распоряжение пользователя предоставлены все необходимые разъемы. Seasonic M12-700 имеет четыре линии +12 В, каждая из которых рассчитана на токи нагрузки до 18 А. PSU полностью соответствует стандартам ATX 2.2 и EPS12V.

Охлаждение организовано с помощью двух вентиляторов с типоразмером 120 мм и 60 мм. Их обороты регулируются автоматически в зависимости от нагрузки и, следовательно, нагрева элементов БП. Блок такой мощности прежде всего заинтересует тех пользователей, которые планируют установить в системе две наиболее производительные видеокарты от NVIDIA или AMD/ATI в комплекте с соответствующим процессором.



ЗА
Большая мощность; отличный КПД; модульная система подключения кабелей

ПРОТИВ
Довольно высокая цена

Seagate

FreeAgent Go

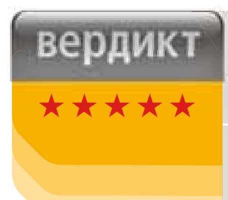


Цена – $190

Продукт предоставлен
Seagate, www.seagate.com

Внешний накопитель из серии FreeAgent Go от Seagate, построенный на основе мобильного HDD объемом 160 GB, оставляет весьма приятное впечатление. Качественный пластик, отличная сборка и информативная система индикации наличия питания. При габаритах 17,7×121,9×99 мм его масса составляет 128 г. Важной особенностью данного устройства является идущее в комплекте ПО.

FreeAgent Tools дает возможность производить диагностику накопителя и синхронизацию данных с ПК, а Ceedo представляет своего рода оболочку, позволяющую подключать дополнительные программные модули, значительно увеличивая функциональность. FreeAgent Go получился более чем удачным. В нем сочетаются привлекательный внешний вид, высокая производительность и отличный набор ПО.



ЗА
Высокое быстродействие; привлекательный дизайн; отличная функциональность

ПРОТИВ
Не выявлено



ASUS V1Jp

Цена – $2575

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

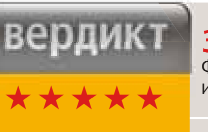
Процессор
Intel Core 2 Duo T7200 (2 GHz)
Оперативная память
2048 MB, DDR2-667
Экран
15,4" (1680×1050 точек), глянцевое покрытие
Жесткий диск
160 GB
Оптический привод
DVD±RW DL
Графический адаптер
ATI Mobility Radeon X1700, 512 MB
Внешние порты
3×USB, FireWire, ExpressCard, VGA, DVI, S-Video, RJ11, RJ45, S/PDIF, Line-in, Mic-in, Head-out
Разъемы на док-станции
5×USB 2.0, PS/2, COM, LPT, VGA, DVI-D, S/PDIF, Mic-in, Head-out
Коммуникации
1 GbE, модем 56K, Wi-Fi, Bluetooth, IrDA
Батарея
5200 мА·ч, 14,8 В
Время работы от аккумулятора, режимы чтения/полной загрузки (ч:мин)
3:45/1:45
Дополнительные возможности
Web-камера (1,3 Мп), сканер отпечатков пальцев
Габариты и масса
363×263×25–36 мм, 2,7 кг

Создание лэптопа premium-класса – дело непростое. Слишком уж многое нужно учесть – от дизайна и оснащения до особенностей эргономики и удобства оперативного подключения периферии. Похоже, ASUS удалось совместить эти нюансы в одном продукте. Внешний вид V1Jp очень хорош. Материал отделки удачно сочетается с грамотным подбором цветовой гаммы (матовый черный корпус подчеркивают серебристые хромированные вставки). Отметим и высокое качество сборки лэптопа.

Соответствует классу ноутбука и его оснащение: процессор Core 2 Duo T7200 (2,0 GHz), ОЗУ 2 GB, HDD объемом 160 GB, видеоадаптер ATI Mobility Radeon X1700, DVD±RW, встроенная Web-камера и полный набор интерфейсов для коммуникаций.

Экран, имеющий глянцевое покрытие, оставляет приятное впечатление. Претензий всего две – не самые большие вертикальные углы обзора и немного бледноватые цвета. Все интерфейсные разъемы находятся на боковых панелях, поэтому никаких проблем с подключением периферии не будет. Удобная влагозащищенная клавиатура и тачпад с высокой точностью позиционирования позволят спокойно обходиться без мыши. В комплекте идет и специальная док-станция с неплохим набором коммуникационных портов.

Емкая батарея позволяет полноценно работать с ноутбуком в течение почти двух часов, а читать текст в мобильном режиме можно вдвое дольше – отличный показатель. В итоге ASUS V1Jp представляет собой стильный, максимально оснащенный лэптоп, для пользователей, которые ценят эксклюзивность.



ЗА
Функциональность; отличные дизайн, дисплей и качество изготовления; хорошая док-станция

ПРОТИВ
Практически нет



HTC S710

Цена – $600

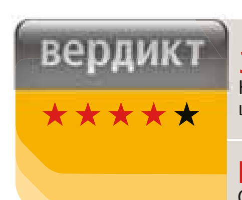
Продукт предоставлен
Netplus, (044) 284-3694

Процессор
TI OMAP (200 MHz)
Объем ОЗУ/ПЗУ
64/128 MB
Поддерживаемые стандарты
GSM 850/900/1800/1900, GPRS, EDGE
Экран
TFT, 2,4", 240×320 точек
Коммуникации
Wi-Fi, Bluetooth, USB (mini-USB)
Встроенная камера
CMOS, 2 Мп, запись видео
Операционная система
Windows Mobile 6.0 Standard
Слот расширения
microSD
Аккумуляторная батарея, время работы
Li-Ion, 1050 мА·ч, 3 суток
Габариты и масса
102×50×19 мм, 140 г

Новый компактный смартфон HTC является первым устройством этого класса, оснащенным QWERTY-клавиатурой и боковым слайдером. Корпус из черной матовой пластмассы собран достаточно качественно, и стоит отметить, что следов от пальцев на нем практически не остается. Выглядит аппарат солидно, хотя масса довольно велика и держать S710 в кармане легкой одежды не совсем удобно.

Основной элемент на лицевой панели – 2,4-дюймовый экран с достаточно яркой матрицей и большими углами обзора. Единственным его минусом является отсутствие регулировки яркости подсветки. Боковая клавиатура хоть и небольшая, однако позволяет набирать текст без особых затруднений. В целом эргономику S710 можно оценить положительно.

Что касается функциональности, то в новинке нет разве что GPS, а остальные сетевые возможности присутствуют в полном объеме: Wi-Fi и Bluetooth с поддержкой A2DP. Не забудем и о 2-мегапиксельной камере, правда, без автофокуса и подсветки. Управляет всем Windows Mobile 6 Standart, и S710 является первенцем среди смартфонов с этой операционной системой. К сожалению, частота процессора от Texas Instruments всего 200 MHz, что немного для современного устройства, однако разработчики постарались выжать из него максимум производительности. Тем не менее компания HTC уже готовит более мощную модель под названием «Wings», которая будет оснащена лучшим CPU и иметь поддержку 3G.



ЗА
Небольшие габариты; отличный дисплей; функциональность

ПРОТИВ
Слабый процессор; высокая стоимость

Kingston

DataTraveler 100 2 GB

Цена – н/д

Продукт предоставлен
Kingston Technology,
www.kingston.com

В последнее время стоимость флэш-накопителей заметно снизилась. Сегодня лучшее соотношение цена/объем имеют модели USB-брелоков емкостью 1–2 GB. Новый двухгигабайтовый накопитель Kingston DataTraveler 100 – типичное устройство наиболее популярного объема. У него есть одна интересная особенность – в «походном» состоянии USB-разъем спрятан в самом корпусе брелока, а при необходимости подключения к компьютеру он довольно просто выдвигается наружу. Здесь два положительных момента: неплохая защищенность самого разъема и невозможность потерять колпачок. DataTraveler 100 продемонстрировал хорошую скорость чтения/записи – 16,5 MBps и 8 MBps соответственно, а потому станет неплохим выбором среди недорогих практичных флэш-накопителей.

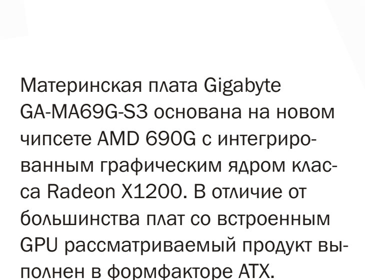


ЗА
Высокое быстродействие; защита накопителя от повреждений

ПРОТИВ
Малозаметный индикатор работы

Gigabyte

GA-MA69G-S3

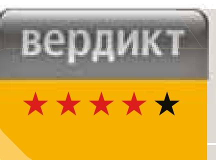


Цена – н/д

Продукт предоставлен
Gigabyte, www.gigabyte.ru

Материнская плата Gigabyte GA-MA69G-S3 основана на новом чипсете AMD 690G с интегрированным графическим ядром класса Radeon X1200. В отличие от большинства плат со встроенным GPU рассматриваемый продукт выполнен в формфакторе ATX.

Благодаря низкому тепловыделению чипсета, неплохой скорости работы и полному набору современных интерфейсов (HDMI, оптический выход S/PDIF, IEEE 1394, GbE, High Definition Audio) GA-MA69G-S3 станет хорошей основой для домашнего медиацентра. При желании в плату можно установить внешний графический адаптер, до двух карт расширения с интерфейсом PCI, трех PCI-E x1 и одну PCI-E x4. Правда, продукт не годится для разгона CPU – 230 MHz по шине явно недостаточно даже для начинающего оверклокера.



ЗА
Мощное интегрированное видеоядро класса Radeon X1200; наличие на плате интерфейсов HDMI, IEEE 1394; низкое тепловыделение чипсета

ПРОТИВ
Слабый разгонный потенциал

Apacer PH150

Цена – 70 грн

Продукт предоставлен
Apacer, www.apacer.com

Количество портов
4

Интерфейс
USB 2.0

Стоимость USB-хабов на данный момент не так высока, чтобы пренебрегать скоростью или дизайном, поэтому большинство владельцев компьютеров обращают внимание в первую очередь на внешний вид подобных устройств.

Компания Apacer представила весьма оригинальную модель PH150. Ее корпус состоит из пяти разноцветных кубиков, напоминающих детали известной головоломки венгерского изобретателя. Более того, два элемента вращаются по оси, позволяя подключать довольно крупные устройства, которые не будут мешать друг другу. С компьютером PH150 соединяется посредством разъема mini-USB на торце, а светодиод показывает текущее состояние хаба.

вердикт ★★★★★

ЗА
Оригинальный дизайн; поддержка USB 2.0

ПРОТИВ
Не обнаружено

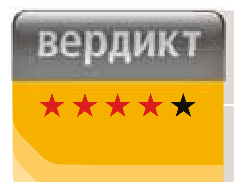
Proview EP2230W



Цена – $315

Продукт предоставлен
«Навигатор», www.navigator.ua

Новая модель широкоформатного дисплея от Proview удивляет своей низкой ценой – 22-дюймовый монитор с DVI-интерфейсом стоит чуть дороже $300. Установленная TN-матрица имеет разрешение 1680×1050 пикселов, а ее время отклика составляет 5 мс (GtG). Углы обзора по горизонтали и вертикали – 170 и 160 градусов соответственно. Измерения показывают хороший запас яркости – 10–245 кд/м². При такой стоимости монитора и диагонали 22" сложно рассчитывать на высокое качество изображения. Proview EP2230W подойдет для работы с текстом и просмотра любительских фото и видео, но для задач, требующих хорошей цветопередачи, понадобится устройство более высокого уровня.



ЗА
Очень низкая цена

ПРОТИВ
Невысокое качество изображения

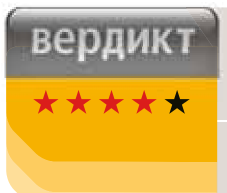
Cooler Master CoolViva G1

Цена – $11

Продукт предоставлен
Roma, www.roma.ua

Новая система охлаждения для видеокарт от Cooler Master, CoolViva G1, имеет привлекательный внешний вид и оригинальную конструкцию. Радиатор кулера представляет собой тонкое штампованное основание, к которому припаяны небольшие ребра. Данную конструкцию обдувает довольно тихий 60-миллиметровый вентилятор. Существуют два варианта рассматриваемого кулера – с алюминиевым и медным радиатором, поэтому перед покупкой следует изучить информацию на его упаковке.

CoolViva G1 демонстрирует эффективность на уровне штатных систем охлаждения адаптеров серий NVIDIA GeForce 7600 и AMD/ATI Radeon X1600, так что может быть рекомендован в качестве замены кулеров негорячих видеокарт.



ЗА
Универсальное крепление; радиаторы для видеопамяти в комплекте; довольно тихий вентилятор

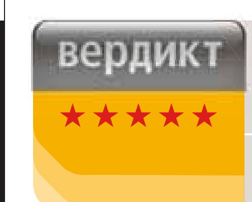
ПРОТИВ
Относительно невысокая эффективность

Microsoft Wireless Notebook Presenter Mouse 8000

Цена – $100

Продукт предоставлен
Microsoft Украина, microsoft.ua

Манипулятор подключается к лэптопу с помощью Bluetooth и отлично работает со встроенным в ПК адаптером (если таковой имеется). Разумеется, в комплекте с устройством поставляется и USB-Bluetooth-адаптер. Совмещение мыши и презентера в одном корпусе сделано довольно грамотно – на тыльной стороне устройства помещены кнопки управления презентацией PowerPoint, медиаплеером и лазерной указкой. Чтобы во время работы не возникало случайных нажатий, предусмотрен переключатель режимов *Мышь* или *Презентер*. Кроме левой, правой кнопки и четырехпозиционного колеса прокрутки, на мышке есть еще две программные клавиши, на которые можно назначить нужные функции.



ЗА
Хорошая реализация идеи «2 в 1»; малая масса; богатые возможности настройки

ПРОТИВ
Непривычная эргономика

ASUS P5B/TeleSky

Цена – $134

Продукт предоставлен
TehnoPark, www.technopark.ua



Программа Skype в последнее время становится не менее популярной среди пользователей, чем интернет-пейджер ICQ. Это не могло остаться незамеченным производителями, которые либо начали выпускать специализированные устройства, либо же комплектовать свои продукты дополнительными аксессуарами, повышающими комфорт работы со Skype. Прежде всего гарнитурами и всевозможными модулями расширения. Компания ASUS также не осталась в стороне, выпустив материнскую плату ASUS P5B/TeleSky. Единственным ее отличием от модели P5B, рассмотренной нами ранее, является специальный адаптер, позволяющий использовать обычный телефонный аппарат как по своему прямому назначению, так и в качестве Skype-гарнитуры.



ЗА
Модуль для общения по Skype; в комплекте карточка Skype-out на 60 минут

ПРОТИВ
Не обнаружено

Corsair Flash Voyager 16 GB

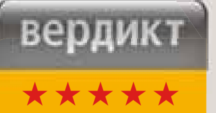
Цена – $198

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



Новая модель флэш-накопителя Corsair Flash Voyager выделяется среди подобных продуктов рекордным объемом – 16 GB. Диск такой емкости заинтересует прежде всего пользователей, у которых часто возникает необходимость переносить довольно большие массивы данных, но нет желания обременять себя внешними жесткими дисками.

Резиновый корпус надежно защищает накопитель при падении, а также предотвратит попадание пыли, влаги и другие неприятности, которые могут случиться с переносным устройством. Средняя скорость чтения впечатляет – 30 MBps! Для флэш-брелоков такого объема этот параметр может оказаться едва ли не определяющим при выборе. Что касается записи, то здесь достижения несколько скромнее – около 5,5 MBps.



ЗА
Рекордный объем; отличная скорость чтения; пыле- и влагозащита; противоударная конструкция

ПРОТИВ
Не очень высокая скорость записи

ASUS Commando



Цена – $260

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua

Процессорный разъем	Socket LGA775
Тип поддерживаемой памяти	DDR2-400/533/667/800/1066
Чипсет	Intel P965
Формфактор	ATX
Слоты расширения	2×PCI-E x16, 4×PCI, 6×SATA, PATA, floppy
Интерфейсы	USB 2.0 (4+6), Gb LAN (2), IEEE 1394 (1+1), COM, S/PDIF (coaxial + optical)
SATA RAID	0, 1, 5, 10
Audio	HDA 7.1 ADI 1988B (на плате Supreme FX)

Разработка высокоуровневых продуктов требует больше времени, чем создание обычной линейки плат на базе нового набора системной логики. В подобные решения внедряются последние достижения R&D-отделов. Поэтому неудивительно, что топовая ASUS Commando появилась позже серии P5B на основе Intel P965. И хотя уже ASUS P5B Deluxe способна предложить пользователю весьма широкие возможности, у инженеров получилось улучшить плату по многим параметрам.

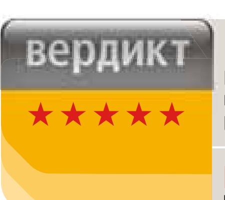
Комплект поставки и дизайн упаковки уже традиционен для серии Republic of Gamers (ранее мы исследовали первую плату этой линейки – ASUS Crosshair для Socket AM2), они полностью соответствуют позиционированию продукта.

Функциональность Commando весьма широка. В наличии поддержка установки двух видеокарт в режиме CrossFire (второй слот PCI Express работает, как x4), четыре разъема PCI, два адаптера Gigabit Ethernet от Marvell, отдельная звуковая карта Supreme FX на основе кодека ADI 1988B, контроллер IEEE 1394 и восемь разъемов для вентиляторов. Отметим отличительные особенности Republic of Gamers: вынесенный на заднюю панель ЖК-экран (выполняющий роль индикатора прохождения POST и часов), а также подсвеченные кнопки *Power*, *Reset* и *Clear CMOS*. Мощная пассивная система охлаждения с медными радиаторами и тепловыми трубками при необходимости может быть дополнена поставляемыми в комплекте роторными вентиляторами. Восьмифазная система питания процессора реализована по бесконденсаторной схеме, что улучшает надежность и позволяет не беспокоиться о габаритах устанавливаемого кулера. Несмотря на функциональную насыщенность, разводка PCB близка к идеалу – никаких претензий по размещению компонентов не возникло.



Как и ASUS Crosshair, Commando впечатляет очень продуманной BIOS с широчайшими возможностями настройки. Все ключевые параметры сгруппированы в отдельной закладке *Extreme Tweaker*. Так, кроме четырех основных таймингов памяти, изменению поддаются еще несколько дополнительных. Это типичная функция для плат на чипсетах NVIDIA, но редкость для системной логики Intel. Commando может регулировать девять напряжений в широком диапазоне, включая такой экзотический параметр, как управление DDR2 Vref по раздельным каналам. Максимальное значение CPU Vcore составляет 1,85 В, а Vddr2 – 3,375 В. Этого вполне достаточно даже для экстремального разгона с применением охлаждения до минусовых температур. Что касается основного показателя оверклокерского потенциала материнской платы – разгона по шине FSB, то тут ASUS Commando способна без каких-либо модификаций преодолеть черту 500 MHz, т.е. больше, чем любое другое протестированное нами устройство.

Бесспорно, ASUS Commando – лучшая на текущий момент плата на базе чипсета Intel P965 и один из главных претендентов на роль основы для сборки высокопроизводительных ПК, если, конечно, не планируется установка двух видеокарт NVIDIA в режиме SLI.



ЗА
Потрясающая BIOS; широкая функциональность; поддержка CrossFire; выдающийся разгон; хорошее охлаждение

ПРОТИВ
Нет



ECS 965PLT-A:
сучасне інтегроване рішення для продуктивних ПК

Системна плата ECS 965PLT-A на базі інтегрованого чипсета Intel 946GZ має низку відчутних переваг перед звичними рішеннями на наборах логіки серії Intel 945. Особливої привабливості платі додає поєднання невисокої ціни та підтримки Windows Vista Premium…



Сучасний ринок системних плат відрізняється значною насиченістю пропозиціями, а тому і системному інтегратору, і роздрібному покупцеві доводиться робити складний вибір. Невизначеність поглиблюється також появою наборів системної логіки, де нові можливості вигадливо переплітаються з перевіреними на практиці функціями, що добре знайомі з попередніх поколінь.

Інтегрувавши у собі найцікавіші можливості чипсетів серії Intel 965 та Intel 945, нова системна плата 965PLT-A виробництва відомої тайваньської компанії Elitegroup Computer (ECS), що надійшла на тестування, завдяки низці нововведень у логіці Intel 946GZ у зв'язці з південним мостом ICH7 дає змогу без зайвих витрат на практиці реалізувати усі переваги архітектури Intel Core. Наприклад, плата 965PLT-A без будь-яких обмежень підтримує всі сучасні дво- і навіть чотириядерні процесори Core 2 Duo і Core 2 Quad із системною шиною 1066 MHz, чого, зокрема, не можна сказати про звичайні плати на чипсетах Intel 945GC/GZ (тільки процесори Core 2 з FSB 800 MHz).

Не менш важливо, що нова плата також без проблем підтримує до 4 GB системної пам'яті DDR2-667, яка зараз користується найбільшим попитом. Для порівняння: рішення на базі 945GC/GZ підтримують тільки до 2 GB DDR2-533.

Однак найбільш цікавою й сучасною перевагою 965PLT-A є підтримка нового покоління інтегрованої графіки: на відміну від i945 на графічному ядрі GMA 950 плата 965PLT-A має однакові можливості із системними платами Intel 965 з набагато потужнішим 3D-ядром GMA 3000 – це, зокрема, забезпечує значно більшу продуктивність при використанні Windows Vista.

На цьому плюси плати ECS 965PLT-A не вичерпуються: поряд із сучасним висококісним 6-канальним аудіокодеком, підтримкою двох пристроїв PATA і до чотирьох SATA для настільки доступного рішення реалізовані два високопродуктивні слоти PCI Express x16 (один у режимі PCI-E x16, другий – PCI-E x4). Можливо, було б доцільним порівняння з рішеннями на базі чипсетів серії NVIDIA 570 SLI або Intel 965P, але й тут у 965PLT-A незаперечна перевага у вигляді інтегрованої графіки та меншої ціни.

Як сталося, що системна плата на нібито полегшеному чипсеті i946, зберігаючи бюджетну вартість, спромоглася забезпечити настільки значні переваги? Насправді таке враження може виникнути хіба що через плутанину в маркуванні чипсетів – саме з цієї причини новинку було названо ECS 965PLT-A, що цілком відповідає нинішнім реаліям – йдеться про підтримку процесорів Intel Quad Core.

Тестування показало відмінну продуктивність і стабільність системи на базі ECS 965PLT-A. Більше того, саме цю плату варто рекомендувати прихильникам «оверклокінгу» своїх систем – бо за її допомогою від недорогого процесора, такого як Core 2 Duo E4300, можна отримати зовсім несподівані результати. Втім, почавши з бюджетної системи на базі скромного CPU та інтегрованої графіки, в подальшому на основі плати ECS 965PLT-A можливо реалізувати свої найсміливіші мрії з встановленням чотириядерного процесора Quad Core та потужної дискретної графіки.

Технічні характеристики

Процесорний роз'єм	Socket 775
Тип підтримуваного RAM	DDR2-667/533/400 (двоканальна)
Чипсет	Intel 946GZ+ICH7
Формфактор	305×190 мм
Слоти розширення	PCI-E x16 (2), PCI-E x1 (1), PCI 2.3 (3), SATA II (4), PATA (1), Floppy
Інтерфейси	USB 2.0 (4), PS/2, COM, Gigabit LAN, D-sub, S/PDIF-out
Audio	7.1 HDA Realtek ALC883

Рекомендації дилерів

«Системна плата ECS 965PLT-A – ідеальний варіант для тих, хто після купівлі ПК має намір упродовж тривалого часу залишатися на вістрі нових технологій», – сказав директор компанії «META plus» Зубков Юрій Іванович. «Сполучення підтримки зовнішньої та інтегрованої графіки, всієї "вертикалі" сучасних LGA775 процесорів Intel (LGA775) разом з Windows Vista позиціонує цю плату як один з найбільш сучасних варіантів придбання нової системи з перспективами простої та легкої модернізації»

Компания



«META plus»
Адреса: м. Севастополь, вул. Луначарского, 9
тел: (0692) 554-052, 548-673

Дистриб'ютори

Navigator, *тел.: (044) 241-9494, www.navigator.ua*

ROMA, *тел.: (061) 220-0449, www.roma.ua*

PreximD, *тел.: (048) 777-2277, www.preximd.com*



Фото Александра Лобанова

КОРПУСА высокого класса

тест моделей от $100



Роман Оберемко

Нередко при покупке компьютера корпус системного блока выбирается по остаточному принципу – на что хватает денег. Такой подход не всегда оправдан, и возникающие впоследствии проблемы с установкой комплектующих, их охлаждением и уровнем шума позже придется решать, расходуя дополнительные средства и время. В случае же удачного выбора корпус прослужит довольно долго, и при очередном апгрейде системы не появится желание его заменить.

Возможно, собирая ПК, следует изначально обратить внимание на модели высокого уровня, и тогда никакие недоработки не испортят общего впечатления от обновки. Уверены, что выделенные на качественный корпус деньги будут потрачены не зря.

В чем же отличие рассмотренных в этом тесте моделей от массовых недорогих кейсов? Оно заметно даже невооруженным глазом. Компании немало времени уделяют разработке дизайна, потому выглядят топовые корпуса гораздо стильнее и привлекательнее, чем бюджетные устройства. А ведь по одежке встречают, и не в последнюю очередь от внешнего вида будет зависеть желание разместить ПК на рабочем столе, а не спрятать подальше. Для тех, кого внешний вид корпуса не волнует, есть и другие аргументы. Прежде всего это качество используемых материалов, надежность и удобство конструкции, организация системы охлаждения, звукоизоляционные возможности и даже эргономика. От того, насколько удачно сочетание этих параметров, будет зависеть комфорт работы с ПК в целом.

Как правило, корпуса класса hi-end предлагаются без блоков питания. Это вполне оправдано, ведь для потенциальных покупателей таких моделей подбор комплектующих и сборка ПК не просто рутина и необходимость, а скорее процесс творческий или даже способ самовыражения. Потому индивидуальный подход и возможность самостоятельно подыскать БП здесь только приветствуются.

Производители нечасто обновляют ассортимент корпусов высокого уровня, ведь они относятся к тем немногим элементам ПК, которые практически не подвержены моральному старению. Тем не менее новинки здесь также анонсируются, поэтому мы решили протестировать модели, появившиеся на рынке после нашего последнего обзора топовых корпусов в ДПК, № 10, 2006. На сей раз подробнее будут рассмотрены устройства стоимостью от $100 (без учета цены блока питания) и отмечены наиболее понравившиеся из них.



Цена – $125

№6/2007 Домашний ПК Лучшая покупка

3R R900

Новинка от 3R Systems, имеющая формфактор Big Tower, не оставит равнодушными тех, кому для системы нужно просторное «жилье». В корпусе можно разместить два блока питания и использовать их одновременно с помощью специального переходника. Производитель рекомендует подключать к основному БП материнскую плату и видеокарты, а для всех остальных компонентов задействовать дополнительный блок.

Полезным нововведением станет вторая кнопка *Power* на верхней части фронтальной панели корпуса. Подобное решение для моделей с передней дверцей, казалось бы, лежало на поверхности, но почему-то появилось только лишь в 3R R900. Это сразу снимает вопрос о том, куда установить корпус, – под стол или на него.

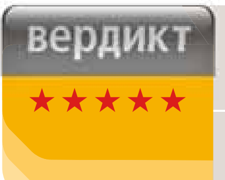
Само шасси изготовлено из стали толщиной 1 мм. Имеется шесть отсеков для устройств 5,25" и восемь 3,5" (из них два внешних), причем корзина для жестких дисков оснащена демпфирующими прокладками.

На боковой панели возле интерфейсных разъемов установлен реобас, но, к сожалению, он способен управлять скоростью вращения всех установленных кулеров одновременно, а не каждого по отдельности. Также весьма полезным дополнением будет дисплей на лицевой панели, отображающий температуру внутри корпуса. За циркуляцию воздуха отвечают три 120-миллиметровых тихоходных вентилятора.

Вердикт ★★★★★

ЗА
Высокое качество шасси; возможность использовать два блока питания; две кнопки *Power*

ПРОТИВ
Реобас управляет скоростями всех подключенных кулеров одновременно



Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Отсеки 6×5,25", 8×3,5"

Предустановленные вентиляторы
3×120 мм

Фронтальные разъемы
4×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

Цена – $100 (без блока питания)

AOpen Impression

Дизайн Impression довольно интересен. Боковая панель с прозрачным окном, безусловно, понравится моддерам, которые смогут любоваться установленными внутри компонентами. Из конструктивных особенностей отметим специальное приспособление на передней панели, позволяющее всегда иметь под рукой часто используемые CD/DVD. Воздуховод с регулируемой длиной улучшит приток к CPU холодного воздуха, если смонтирован процессорный кулер не башенного типа. Оверклокеры со стажем оценят размещенные на задней панели отверстия для патрубков системы водяного охлаждения. Из приятных мелочей отметим наличие в комплекте салфетки для протирки корпуса.

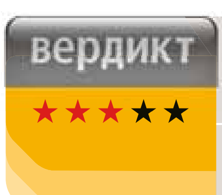
Собирать компьютер в AOpen Impression придется в основном с помощью отвертки, безвинтовое крепление предусмотрено только для плат расширения. Причем в процессе сборки надо быть очень осторожным, поскольку обработка краев на удивление некачественна – есть риск пораниться. Столкнуться с подобным в корпусе такого уровня – из разряда неприятных неожиданностей, учитывая, что в целом шасси выполнено весьма неплохо. Вентилятор, установленный на передней панели, имеет типоразмер 92 мм и несколько шумноват на максимальных оборотах.

Пластик передней панели выглядит простовато и быстро пачкается, а механизм крепления боковой стенки весьма хлипок и может сломаться даже при небольшом усилии.

Вердикт ★★★★

ЗА
Неплохой дизайн; прозрачное окно на боковой панели; салфетка для протирки в комплекте

ПРОТИВ
Небрежно обработанные кромки шасси; хлипкая конструкция



Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Отсеки 4×5,25", 5×3,5"

Предустановленные вентиляторы
120 мм, 92 мм

Фронтальные разъемы
4×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

AOpen Nouveau

Цена – $130 (без блока питания)



Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Отсеки 4×5,25", 6×3,5"

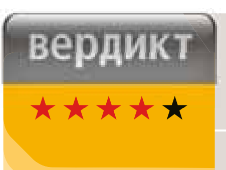
Предустановленные вентиляторы
120 мм, 92 мм

Фронтальные разъемы
4×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

В отличие от Impression шасси корпуса AOpen Nouveau целиком изготовлено из алюминия, а кромки обработаны просто идеально. Даже при самом придирчивом осмотре найти ни острой грани, ни заусенца нам не удалось. К тому же данная модель предполагает безвинтовое крепление плат расширения, что облегчает процесс их установки, а для приводов есть специальные салазки. Система циркуляции воздуха в корпусе организована с помощью воздуховода регулируемой длины, улучшающего приток холодного воздуха к CPU, и двух тихоходных вентиляторов – 120 мм и 92 мм. Оба имеют синюю подсветку, и, учитывая наличие прозрачного окна на боковой панели, это придает корпусу некий шарм, особенно в темное время суток.

Пластик обшивки корпуса довольно марок, но в комплекте поставки есть специальная салфетка, так что привести внешний вид кейса в порядок будет делом нескольких минут.

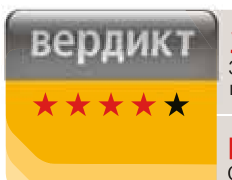
Корпус имеет два замка для защиты от несанкционированного доступа к компьютеру – на боковой и передней панелях. Но фронтальный закрывает лишь фальшпанель, оставляя на виду кнопки *Power* и *Reset*. Так что целиком защитить ПК не удастся, хотя с другой стороны, нет необходимости каждый раз открывать дверцу для включения компьютера, а это для многих является очень серьезным ньюансом. Механизм фиксации боковой стенки не показался нам достаточно надежным.



ЗА
Идеальная обработка кромок шасси; безотверточная сборка

ПРОТИВ
Ненадежный замок боковой панели





ASUS Vento 7700

Компания ASUS продолжает совершенствовать корпуса линейки Vento, представив пользователям обновленную модель, на сей раз с индексом 7700. В этой реинкарнации кейс обрел более строгий дизайн и стал выглядеть чуть менее футуристично. Первое, что бросается в глаза, – отсутствие огромных «воздухозаборников» на передней панели корпуса, которые были характерны для предыдущей модели этой серии – Vento 3600. К сожалению, корпус имеет тот же основной недостаток, что и его предшественник. Это хлипкое крепление фальшпанели: защелка не очень надежна, поэтому нужно быть внимательным при ее фиксации. При открытии же панели приходится придерживать ее рукой, иначе велик риск поцарапать корпус.

Качество шасси не вызывает никаких нареканий, а безвинтовая сборка порадует пользователей, которые «не дружат» с отверткой. Система охлаждения организована с помощью трех 80-миллиметровых вентиляторов. Один расположен на передней панели, еще два – на задней. Возможно, здесь уместнее смотрелись бы более крупные кулеры, ведь габариты кейса позволяют. Разъемы на фронтальной панели утоплены вглубь корпуса, при этом дотянуться до них очень непросто, а если кейс расположен под столом, то и вовсе затруднительно, учитывая нависающий пластиковый обвес.

Стоит отметить довольно маркое покрытие корпуса. Салфетки для протирки в комплекте не оказалось – об этом придется позаботиться самостоятельно.

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua

Отсеки 4×5,25", 4×3,5"

Предустановленные вентиляторы
3×80 мм

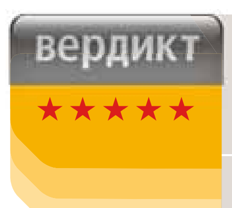
Фронтальные разъемы
4×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

вердикт ★★★★★

ЗА
Запоминающийся дизайн; хорошее качество шасси

ПРОТИВ
Очень маркий пластик; хлипкое крепление фальшпанели; размещение фронтальных разъемов





Cooler Master CM Stacker 832

Даже внешне алюминиевый Cooler Master CM Stacker 832 выглядит очень стильно. Первое же, что бросается в глаза после открывания боковой крышки, это количество вентиляторов – целых семь (!) штук типоразмера 120 мм. Каждый из них имеет голубую подсветку и установлен в специальный слот, оборудованный противопылевым фильтром. Боковые стенки забраны мелкой сеткой, а об охлаждении (учитывая столько вентиляторов) можно будет не беспокоиться.

Корпус целиком изготовлен из алюминия. Конструкция шасси предлагает размещение до девяти устройств 5,25" или же шесть 5,25" и четыре 3,5". Что интересно, для установки жестких дисков необходимо использовать специальный модуль 4-in-3, который, занимая всего три 5,25-дюймовых отсека, позволяет подключить четыре HDD. Панель для крепления материнской платы полностью извлекается из корпуса, благодаря чему заметно упрощается процесс установки/демонтажа последней. К слову, собрать компьютер в этом кейсе можно без отвертки.

Для удобства использования интерфейсных разъемов они продублированы на передней и верхней крышках. Конструкцией передней дверки предусмотрена возможность изменять направление ее открывания. Учитывая довольно большую массу корпуса, для простоты перемещения компьютера производитель решил снабдить его специальными роликами.

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Отсеки 6×5,25", 4×3,5"

Предустановленные вентиляторы
7×120 мм

Фронтальные разъемы
4×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

вердикт ★★★★★

ЗА
Великолепное качество изготовления; мощная система охлаждения; съемная панель для монтажа материнской платы; запоминающийся дизайн

ПРОТИВ
Не обнаружено

Cooler Master
Mystique 632

Цена – $115



Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Отсеки 4×5,25", 4×3,5"

Предустановленные вентиляторы
2×120 мм

Фронтальные разъемы
2×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

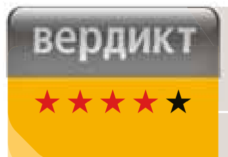
Корпус очень легок благодаря тому, что Mystique 632 целиком изготовлен из алюминия. Правда, шасси обработано несколько небрежно, есть острые грани, поэтому нужно соблюдать осторожность во время сборки. Сам же процесс монтажа элементов будет довольно прост и не займет много времени, поскольку брать отвертку в руки не придется вовсе.

Дизайн корпуса необычен. Очень оригинальна фальшпанель, состоящая из двух половинок, раздвигающихся в стороны, как шторки. В основе механизма лежит зубчатая передача. Сама передняя панель забрана мелкой сеткой, а в районе фронтального кулера установлен противопылевой фильтр, что весьма уместно. Боковая стенка имеет прозрачное окно, и это, конечно же, придется по душе моддерам. Кроме того, на ней можно закрепить 120-миллиметровый вентилятор для дополнительного обдува центрального процессора.

Довольно необычно расположение дополнительных разъемов и кнопок *Power* и *Reset*, они находятся на верхней грани кейса, что вызывает некоторое недоумение. Если корпус стоит на столе, то к ним неудобно тянуться рукой, в случае же размещения под столом или в нише под столешницей, добраться к ним будет и вовсе проблематично.

И напоследок стоит отметить наличие на тыльной стороне корпуса отверстий для патрубков системы водяного охлаждения, что будет совсем нелишним для любителей максимальных скоростей.

вердикт



ЗА
Оригинальный дизайн; хорошая компоновка; противопылевой фильтр на передней панели

ПРОТИВ
Неудобное расположение разъемов и кнопок *Power* и *Reset*; неидеальная обработка шасси

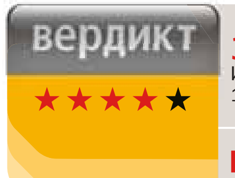
Gigabyte 3D Aurora 570

Цена – $165

Компания Gigabyte не так давно заявила о себе на рынке корпусов для настольных систем, но уже сейчас кейсы высокого класса от этого производителя способны соперничать с продуктами от грандов в данной области. Gigabyte 3D Aurora 570 является несколько видоизмененным вариантом 3D Aurora, который мы уже рассматривали ранее.

В обновленной версии корпус приобрел более агрессивный вид, и теперь он невольно ассоциируется с американскими muscle-cars. Передняя пенель и стенки корпуса изготовлены из алюминия. Что касается шасси, то предъявить какие-либо претензии просто невозможно, обработка идеальна. А вот передняя дверца вызывает некоторые нарекания – она имеет заметный люфт и при закрывании трется о края корпуса. Впрочем, возможно, это особенность конкретного экземпляра.

Корпус оснащен тремя вентиляторами типоразмера 120 мм с синей подсветкой, что при прозрачной боковой панели будет весьма кстати. Также любители моддинга оценят светодиодный проектор, расположенный под передней панелью и отображающий на столе перед корпусом логотип 3D Aurora. А вот владельцы СВО приятно удивятся наличию специальных отверстий на задней стенке для патрубков подобных систем охлаждения. Как боковая, так и передняя панели имеют специальные замки для пресечения несанкционированного доступа к комплектующим и включения компьютера.



Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Отсеки 5×5,25", 5×3,5"

Предустановленные вентиляторы
3×120 мм

Фронтальные разъемы
2×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

вердикт ★★★★★

ЗА
Идеальная обработка кромок шасси; три 120-миллиметровых вентилятора

ПРОТИВ
Люфт передней панели

Gigabyte Poseidon



Цена – $110

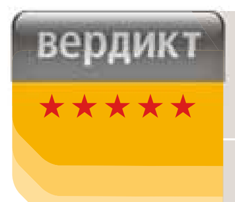
Еще один представитель обновленной линейки корпусов высокого уровня от Gigabyte. Внешний вид Poseidon весьма стилен и строг. В конструкции этой модели преобладают прямоугольные формы, что придется по душе ценителям классического дизайна. Передняя панель выполнена из алюминия. Качество обработки шасси безукоризненно, поэтому собирать ПК в данном кейсе одно удовольствие.

На передней и задней панелях закреплено по одному 120-миллиметровому вентилятору, которые работают практически бесшумно. Оба они имеют синюю подсветку, а перед фронтальным еще и установлен противопылевой фильтр, позволяющий реже открывать корпус для проведения уборки.

Для любителей прозрачных боковых стенок в комплект поставки входит пластина из плексигласа, которой можно заменить стандартное забранное мелкой сеткой окно. Как и в модели 3D Aurora, в нижней части передней панели находится светодиодный проектор, выводящий на стол изображение логотипа.

Также корпус имеет специальные технологические отверстия для патрубков системы водяного охлаждения, правда их расположение скорее подходит для стационарных решений, чем для компактных.

Учитывая все положительные черты данного кейса, а также весьма привлекательную цену, Gigabyte Poseidon заслуживает награду **«Выбор редакции: лучшая покупка»**.



Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Отсеки 5×5,25", 4×3,5"

Предустановленные вентиляторы
2×120 мм

Фронтальные разъемы
2×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

вердикт ★★★★★

ЗА
Высокое качество сборки; дополнительная прозрачная панель в комплекте; противопылевой фильтр

ПРОТИВ
Не обнаружено

Lian Li PC-B20

Цена – $200



Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Отсеки 4×5,25", 3×3,5"

Предустановленные вентиляторы
2×120 мм, 80 мм

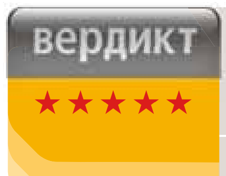
Фронтальные разъемы
2×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

Корпуса компании Lian Li хорошо знакомы многим энтузиастам, особенно тем, кто ценит качественные эксклюзивные вещи. Модель PC-B20 является несколько видоизмененной вариацией некогда популярной PC-6070 PLUS II. Корпус относится к линейке Classical Silent, в продуктах которой используются материалы и конструктивные элементы, позволяющие снизить уровень шума работающего ПК. Так, обе боковые стенки оклеены изнутри специальным шумоизоляционным материалом, а в комплекте поставки есть набор демпфирующих прокладок для жестких дисков. Кроме того, все три установленных вентилятора снабжены трехпозиционным переключателем скорости вращения.

Конструкция шасси корпуса практически идеальна. Панель, на которую монтируется материнская плата, можно снять – это значительно облегчит процесс сборки.

Также съемной оказалась корзина для жестких дисков, а отсеки оптических приводов имеют дополнительное ребро жесткости для снижения вибрации.

Весьма оригинально организована и система охлаждения. Фронтальный 120-миллиметровый вентилятор нагнетает воздух внутрь корпуса, обдувая винчестеры; на вдув также работает еще один вентилятор диаметром 80 мм, размещенный на задней панели. Третий (120 мм) расположен напротив слотов расширения и выводит нагретый воздух за пределы кейса.



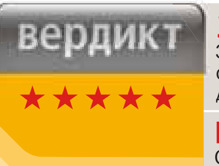
ЗА
Высокое качество изготовления; съемная панель для монтажа материнской платы; демпфирующие прокладки; регулятор скорости вращения вентиляторов

ПРОТИВ
Кнопки *Power* и *Reset* находятся за передней дверкой

Lian Li PC-S80



Цена – $320



Корпус Lian Li PC-S80 заинтересует прежде всего тех, кто хочет собрать максимально тихий компьютер, при этом не отказываясь от активных систем охлаждения. Чтобы уменьшить уровень шума, издаваемый установленными кулерами, инженеры компании разработали специальную конструкцию. Внутри корпуса размещен своего рода «саркофаг», состоящий из дополнительных алюминиевых пластин, который закрывает внутренности компьютера. Дополнительными элементами, снижающими шум, являются специальный звукоизолирующий воздуховод на задней панели и поглощающая вибрацию прокладка на передней стенке.

Корзина для жестких дисков развернута в сторону пользователя, что облегчает доступ к винчестерам. Для установки HDD предусмотрены специальные радиаторы, улучшающие отвод тепла, а также демпфирующие шайбы для снижения вибрации и уровня шума.

Единственный недостаток данного кейса – отсутствие слота для внешних устройств 3,5". И хотя флоппи-дисковод сегодня можно назвать раритетом, но все же изредка возникают ситуации, когда без него не обойтись. Кроме того, отсек данного формата иногда используется для установки, например, кард-ридеров или многофункциональных панелей. Впрочем, для PC-S80 это вполне простительно – тишина требует жертв, а в данном случае жертва обойдется очень малой кровью.

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Отсеки 3×5,25", 5×3,5"

Предустановленные вентиляторы
3×120 мм, 80 мм

Фронтальные разъемы
2×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

вердикт ★★★★★

ЗА
Звукоизолирующая конструкция; оригинальная система охлаждения; радиаторы для жестких дисков

ПРОТИВ
Отсутствие отсеков для внешних устройств 3,5"; винтовое крепление плат расширения; довольно высокая цена

SilverStone Temjin TJ05



Цена – $182



Шасси данной модели целиком изготовлено из стали толщиной 0,8 мм, что, естественно, сказывается на массе Temjin TJ05 – он весит почти 14 кг, поэтому переносить его с места на место будет не так уж и просто. Хотя для стального корпуса это скорее положительная характеристика. Передняя панель и дверца сделаны из анодированного алюминия черного цвета (есть модификация в серебристом исполнении).

Интересной особенностью корпуса является дополнительная стенка, которая предназначена для надежного крепления плат расширения. Это не кажется излишеством, учитывая габариты и массу новейших видеокарт. На данную панель можно установить два 80-миллиметровых вентилятора (не входят в комплект поставки) или же дополнительно закрепить два жестких диска.

На фронтальной стенке расположена многофункциональная панель с небольшим ЖК-дисплеем, на котором отображаются скорость вращения вентиляторов и значения температуры в трех произвольных точках системного блока. Монтаж всех устройств производится без применения отвертки. Корзина для жестких дисков имеет съемное крепление и развернута на 90˚, что облегчит доступ к винчестерам. Не помешали бы и демпфирующие прокладки, но, к сожалению, именно их производитель не предусмотрел.

Интерфейсные разъемы расположены на правой боковой стенке Temjin TJ05, поэтому удобство их использования во многом будет зависеть от размещения самого корпуса.

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Отсеки 4×5,25", 8×3,5"

Предустановленные вентиляторы
2×120 мм

Фронтальные разъемы
4×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

вердикт ★★★★★

ЗА
Дополнительные фиксаторы для плат расширения; многофункциональная панель с ЖК-дисплеем

ПРОТИВ
Неудобное расположение интерфейсных разъемов

SilverStone Temjin TJ09

Цена – $310

Продукт предоставлен Nebesa, www.nebesa.ua

Отсеки 4×5,25", 6×3,5"

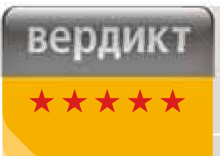
Предустановленные вентиляторы 2×120 мм

Фронтальные разъемы 2×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

Внешность SilverStone TJ09 по достоинству оценят любители классических форм. В нем нет таких привычных сейчас фальшпанелей, различных дизайнерских изысков, плавных изгибов. Неискушенный пользователь даже может и не обратить внимания на данный кейс. Но все же в подобной нарочитой простоте есть своя притягательность и красота. Особенно если учесть, что корпус целиком выполнен из алюминия, при этом толщина передней стенки составляет 5 мм, а шасси и каркаса – 2 мм.

Данный кейс отличается от других системой охлаждения, которая спроектирована в не совсем классическом стиле. Фронтальный вентилятор расположен не перед корзиной для жестких дисков, а за ней. Воздух захватывается через специальные боковые вырезы и направляется сразу на платы расширения. Такое решение будет вполне оправданным при использовании видеокарты с «горячим нравом». На выдув работает 120-миллиметровый тихоходный вентилятор, закрепленный на задней стенке. Также предусмотрены слоты для еще трех 120-миллиметровых кулеров: два на верхней панели корпуса и один между двумя корзинами для жестких дисков. Стоит отметить и съемную панель для монтажа материнской платы – она выдвигается в сторону для удобной установки и подключения устройств.

Блок питания размещается в самой нижней части корпуса, что накладывает некоторые ограничения: не каждый БП обладает достаточной длиной кабелей для подключения питания ко всем устройствам.



ЗА
Массивное алюминиевое шасси; съемная панель для монтажа материнской платы; оригинальная система охлаждения; отверстия для патрубков СВО

ПРОТИВ
Высокая цена; размещение блока питания в нижней части корпуса

Thermaltake Aguila



Цена – $140

Внешне Thermaltake Aguila очень сильно напоминает корпуса семейства Armor, с тем лишь отличием, что передняя дверка закрывает все отсеки. К тому же она имеет оригинальную особенность: пользователь на свое усмотрение может изменить направление ее открывания на левую или правую сторону.

Отсеки на передней панели, как и у многих корпусов этой компании, забраны мелкой сеткой и снабжены противопылевыми фильтрами. Всего насчитывается пять слотов для устройств 5,25" и шесть – для 3,5" (2 для внешних и 4 для внутренних), чего хватит большинству пользователей.

Шасси корпуса изготовлено из стали, толщина которой невелика. Это позитивно сказывается на массе кейса, но конструкция получается не очень жесткой. Безусловно, транспортировать собранный в Thermaltake Aguila компьютер вполне можно, но делать это следует аккуратнее, чем в случае с корпусом, имеющим массивное шасси. Корзина для жестких дисков представляет собой съемный модуль, в который можно установить четыре накопителя. Крепление безвинтовое, а для снижения уровня шума и вибрации предусмотрены демпфирующие шайбы.

Интерфейсные разъемы размещены на верхней крышке и представлены классическим на сегодня набором: два порта USB, один IEEE 1394, а также вход для микрофона и выход на наушники.

Продукт предоставлен «Юником», www.uni.com.ua; IT-Link, www.it-link.com.ua

Отсеки 5×5,25", 6×3,5"

Предустановленные вентиляторы 2×120 мм

Фронтальные разъемы 2×USB, IEEE 1394, Line-Out, Mic



ЗА
Удобная компоновка; противопылевые фильтры на всех отсеках передней панели

ПРОТИВ
Запас прочности шасси не очень велик; неудобное размещение интерфейсных разъемов

Thermaltake Armor



Цена – $200

Корпус Thermaltake Armor обладает весьма оригинальным и запоминающимся дизайном: передняя панель прикрыта двумя алюминиевыми створками, заглушки слотов сделаны из мелкой металлической сетки с противопылевым фильтром. Боковая стенка имеет прозрачное окно с установленным по центру вентилятором типоразмера 250 мм. Также корпус оснащается двумя 120- и 90-миллиметровыми вентиляторами.

Весьма необычно выглядит конструкция отсеков для приводов: она представляет собой цельный каркас на всю высоту корпуса со съемным модулем для трех жестких дисков. Еще три винчестера можно установить в дополнительную корзину, закрепленную в задней части кейса возле блока питания. На передней панели имеется специальный отсек для хранения различных мелких деталей или же часто используемых дисков. Стоит заметить, что производитель советует применять в таком корпусе систему водяного охлаждения. Для этого предусмотрено четыре технологических отверстия для патрубков СВО, а на нижней стенке кейса есть специальные крепежные пазы для установки помпы.

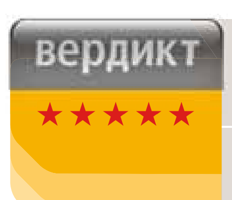
Шасси целиком изготовлено из миллиметровой стали, края аккуратно обработаны и закруглены. Сборка компьютера в данном корпусе производится целиком без использования отвертки. Поверхность Thermaltake Armor довольно маркая, и удалять отпечатки пальцев и пыль можно с помощью специальной салфетки, которая идет в комплекте.

Продукт предоставлен «Юником», www.uni.com.ua; IT-Link, www.it-link.com.ua

Отсеки 3×5,25", 5×3,5"

Предустановленные вентиляторы 250 мм, 2×120 мм, 2×90 мм

Фронтальные разъемы 2×USB, IEEE 1394, Line-Out, Mic



ЗА
Хорошее качество шасси; прозрачная боковая стенка

ПРОТИВ
Интерфейсные разъемы на верхней панели; завышенная цена

X-Tech Hyper XTC-B1 Airgod

Цена – $100



Продукт предоставлен
X-Shop, www.x-shop.com.ua

Отсеки 4×5,25", 5×3,5"

Предустановленные вентиляторы
120 мм, 220 мм

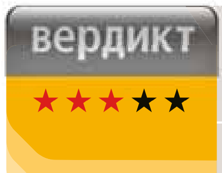
Фронтальные разъемы
2×USB, Line-out, Mic

При взгляде на установленный на боковой стенке огромный вентилятор возникают ассоциации с моделями от AeroCool, где такие габаритные охладители появились впервые. Как видим, подобную идею активно начали использовать и другие производители.

Шасси корпуса, изготовленное из тонкой стали, весьма хлипкое, при этом имеются необработанные кромки, что усложняет процесс сборки. Пластик передней панели довольно маркий, а специальной салфетки не предусмотрено в комплекте поставки, так что лучше обзавестись ею отдельно или лишний раз не оставлять свои отпечатки пальцев на поверхности. Полностью отверточная сборка – очень большая редкость в кейсах данного класса.

За циркуляцию воздуха отвечает довольно шумный 120-миллиметровый вентилятор на передней панели и 220-миллиметровый – на боковой, причем оба они работают на вдув. По умолчанию кулер на задней стенке отсутствует, при этом установить туда можно только модель 80 мм, которая вряд ли обеспечит оптимальное распределение воздушных потоков внутри корпуса.

Из положительных моментов стоит отметить интегрированную многофункциональную панель со встроенным ЖК-дисплеем, способным отображать температурные режимы в трех произвольных точках системного блока и скорости вращения вентиляторов. Также имеется возможность регулировать их обороты, что позволяет сэкономить на реобасе.



ЗА
Встроенная панель с информативным LED-дисплеем; 220-миллиметровый вентилятор на боковой стенке

ПРОТИВ
Невысокое качество шасси; полностью отверточная сборка



Многофункциональные панели: расширяем возможности ПК

Олег Голубович

Сегодня персональный компьютер с успехом заменяет целые развлекательные комплексы: музыкальные центры, видеомагнитофоны, DVD-плееры и т. д. Без него сложно представить большинство сфер человеческой деятельности, поэтому требования у пользователей к функциональности ПК бывают самыми разными. Для того чтобы максимально удовлетворить запросы потребителей, современный системный блок должен быть «нафарширован» всевозможными аксессуарами (позволяющими работать с различными типами носителей) и многочисленными разъемами. Подключение периферийных устройств к ним должно занимать несколько секунд.

Для домашнего медиацентра, а именно таковым постепенно становится компьютер, часто немаловажным оказывается уровень шума при работе. Снизить его можно несколькими путями. Самый простой и в то же время элегантный способ решить проблему – использовать обычный регулятор оборотов вентиляторов (реобас). Поскольку подобные устройства довольно популярны, производители компьютерных комплектующих стараются наиболее полно удовлетворить наши с вами запросы. Они часто выпускают комбинированные модели, которые содержат в себе не только регуляторы оборотов вентиляторов, но и информационные дисплеи, системы мониторинга, кард-ридеры, выносные разъемы и т. п. Благодаря этому один и тот же продукт может использоваться людьми с различными требованиями к функциональности ПК. Тем не менее классические реобасы, иногда дополненные некоторыми новшествами и функциями, по-прежнему в моде.

Данный обзор посвящен наиболее популярным и интересным моделям многофункциональных панелей, доступных на нашем рынке. Оценивая эти продукты, мы учитывали качество изготовления, оснащенность, комплектацию, новые возможности, получаемые после установки подобных аксессуаров, удобство использования, оригинальные инженерные идеи и стоимость устройств. Немаловажную роль сыграла и эстетическая сторона, ведь такие панели – отличный шанс для начинающих моддеров улучшить внешний вид своего системного блока и при этом не очень потратиться.

Фото Андрея Шелухина

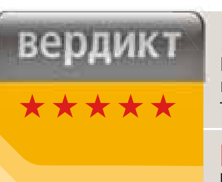
Aerocool
CoolPanel 2

Цена – $54

Продукт предоставлен
PCForsage,
www.pcforsage.com.ua



Компактная панель от Aerocool просто поражает своей функциональностью: производителю удалось разместить на ней порты USB и IEEE 1394, разъем для подключения жестких дисков с интерфейсом SATA, аудиовыходы и съемный кард-ридер, который при необходимости можно извлечь и использовать как отдельное устройство. CoolPanel 2 оборудована небольшим дисплеем, позволяющим одновременно отслеживать температурные показатели четырех выносных термодатчиков и проводить мониторинг оборотов стольких же вентиляторов. Его малые габариты, как и миниатюрные кнопки управления, соответствуют формату устройства – несмотря на обширные возможности, Aerocool CoolPanel 2 занимает всего один 5,25-дюймовый слот расширения. Выносные разъемы и кард-ридер закрыты декоративной откидной панелькой.



ЗА
Максимальная функциональность при скромных габаритах; съемный кард-ридер; отображение температуры и количества оборотов вентиляторов

ПРОТИВ
Небольшой дисплей; миниатюрные кнопки управления

Aerocool
Infinite

Цена – $42

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua



Панель Infinite выделяется из общего ряда подобных продуктов от Aerocool: в ней нет дисплея и системы мониторинга, отсутствует возможность регулировать обороты вентиляторов. В то же время устройство имеет свою изюминку – съемный контейнер с USB-интерфейсом для 2,5-дюймовых жестких дисков, который можно использовать отдельно (в комплект входит соответствующий кабель). Для включения/отключения питания HDD предусмотрен дополнительный замок. Функциональность Aerocool Infinite расширена благодаря интегрированному кард-ридеру, USB-разъемам, аудиовыходу на наушники и микрофонному входу. Устройство заинтересует тех, кто привык использовать 2,5-дюймовые жесткие диски для транспортировки данных, а остальным, возможно, лучше присмотреться к более функциональным моделям.



ЗА
Интегрированный кард-ридер; контейнер с USB-интерфейсом для жестких дисков 2,5"

ПРОТИВ
Нет возможности регулировать обороты вентиляторов; простоватый внешний вид

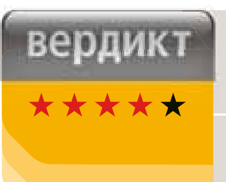
Aerocool
GateWatch 2

Цена – $58

Продукт предоставлен
PCForsage,
www.pcforsage.com.ua



Эта модель является звеном эволюционного развития линейки продуктов GateWatch, хорошо известных опытным моддерам. Она, как и другие подобные изделия от Aerocool, оборудована большим информативным дисплеем. На нем отображаются данные мониторинга температуры и обороты подключенных вентиляторов. На панель вынесены два USB-разъема, микрофонный вход и линейный аудиовыход. Стильный внешний вид модель имеет благодаря целому ряду кнопок управления, размещенных слева от экрана. Устройство позволяет регулировать яркость дисплея, количество оборотов вентиляторов, устанавливать температурный порог срабатывания сигнализации. Поскольку производитель не дополнил продукт встроенным кард-ридером, рассматривать GateWatch 2 следует только как регулятор оборотов и стильный моддинг-аксессуар.



ЗА
Большой информативный дисплей; мониторинг температуры и оборотов вентиляторов

ПРОТИВ
Отсутствие встроенного кард-ридера; занимает два слота 5,25"

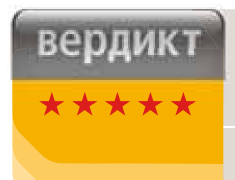
Aerocool
PowerWatch

Цена – $65

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua;
PCForsage,
www.pcforsage.com.ua



Многофункциональная панель PowerWatch вобрала в себя все лучшее из того, что есть в более ранних версиях подобных продуктов от Aerocool. Она имеет встроенный кард-ридер, кнопки управления, USB- и аудиоразъемы. Кроме того, PowerWatch позволяет подключать к компьютеру различные периферийные устройства, которым нужен источник питания номиналом 5 или 12 В. Правда, специальные кабели для этих целей придется покупать отдельно – в комплекте их нет. PowerWatch также выделяется среди других панелей разноцветным дисплеем. На нем отображаются привычные показатели системы мониторинга оборотов вентиляторов и температура компонентов ПК, к которым подсоединены термодатчики. Устройство может работать в режиме часов даже при выключенном компьютере.



ЗА
Информативный дисплей; мониторинг температуры и оборотов вентиляторов; встроенный кард-ридер

ПРОТИВ
Большие габариты; довольно высокая цена

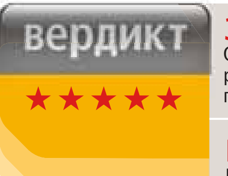
Aerocool PowerPanel

Цена – $45

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua



Далеко не всем пользователям ПК необходимы регулятор оборотов, возможность дополнительного мониторинга температуры, дисплей с подсветкой. А вот потребность в кард-ридере, максимальном количестве легкодоступных USB-разъемов на передней панели в свете распространения цифровых фотокамер и расширения ассортимента компьютерной периферии возникает гораздо чаще. В этом случае можно обратить внимание на панель Aerocool PowerPanel. Она оборудована разъемами PoweredUSB, позволяющими питать USB-хабы, внешние жесткие диски формата 2,5" и использовать компьютер как ЗУ для мобильного телефона. Правда, соответствующие кабели приобретаются отдельно. К данной панели также можно подключить любое устройство с интерфейсом SATA, не разбирая системный блок.



ЗА
Стильный внешний вид; интегрированный кард-ридер; разъемы PoweredUSB и PowerSATA на панели

ПРОТИВ
Нет возможности регулировать частоту оборотов вентиляторов; отсутствует дисплей индикации



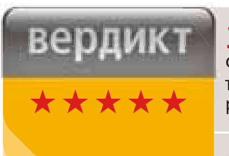
akasa Fan Control PRO

Цена – $41

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua



Инженеры компании akasa, хорошо известной моддинг-аудитории, решили дополнить классический реобас жидкокристаллическим дисплеем, отображающим количество оборотов вентиляторов и температуру компонентов ПК, получаемые от проводных термодатчиков. В результате появилась панель Fan Control PRO, ориентированная на любителей оригинальных, красивых вещей. Устройство позволяет задавать порог срабатывания сигнализации при остановке одного из подключенных вентиляторов либо превышении температурного предела какого-нибудь из компонентов ПК. Моддерам наверняка понравятся возможность выбора одного из восьми цветов подсветки дисплея и сменные алюминиевые панели (красная, желтая, синяя, серебристая и черная) в комплекте.



ЗА
Функциональный дисплей; система мониторинга температуры и количества оборотов вентиляторов; сменные панели в комплекте

ПРОТИВ
Относительно высокая цена

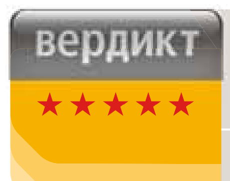
akasa Allinone

Цена – $49

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua



Название панели – Allinone – говорит само за себя: производитель смог наделить максимальной функциональностью устройство, занимающее всего один 5,25-дюймовый слот расширения. В рассматриваемый продукт интегрированы кард-ридер, разъемы USB и IEEE 1394, видеовыход, гнезда для подсоединения микрофона, наушников и внешнего источника сигнала. Кроме того, к akasa Allinone можно подключить любое устройство с интерфейсом SATA, не разбирая ПК. Данные системы мониторинга количества оборотов вентиляторов и температуры отображаются на небольшом дисплее – плата за скромные габариты рассматриваемого продукта. А вот кнопки управления имеют вполне нормальные размеры, ими удобно пользоваться. Общий вид устройства окончательно формирует стильная откидная панелька.



ЗА
Максимальная функциональность; мониторинг температуры и количества оборотов вентиляторов; занимает только один слот 5,25"

ПРОТИВ
Небольшой дисплей

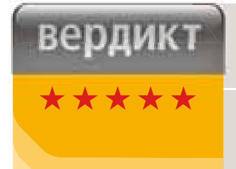
Revoltec Procyon II

Цена – $40

Продукт предоставлен
Revoltec,
www.revoltec.com.ua



Изюминка мультифункциональной панели Revoltec Procyon II – компактный съемный кард-ридер, который при необходимости можно использовать отдельно как самостоятельное устройство. Данный продукт выглядит относительно просто, но в то же время стильно. На панель вынесено по одному порту USB и IEEE 1394, а также интерфейсный разъем стандарта SATA. Правда, в отличие от большинства рассмотренных продуктов Procyon II не является для устройств такого типа внешним источником питания. Пользователь имеет возможность подключить к данному аксессуару микрофон, наушники и линейный вход. Необходимо отметить качество всех проводов, которые идут в комплекте с Revoltec Procyon II – они хорошо экранированы и защищены от помех специальными ферритовыми фильтрами.



ЗА
Стильный внешний вид; съемный кард-ридер; сменные панели четырех цветов

ПРОТИВ
Поддерживаются не все типы карт памяти; отсутствие системы мониторинга температуры и оборотов вентиляторов

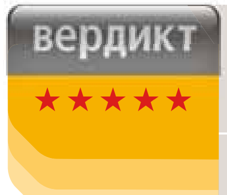
Scythe
Kama-Meter

Цена – $55

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua



Компания Scythe не так давно решила расширить ассортимент выпускаемой продукции стильной мультифункциональной панелью, устанавливаемой в 5,25-дюймовый слот. Она обладает традиционными для своего класса возможностями: регулировка и мониторинг количества оборотов четырех вентиляторов, а также отслеживание температуры стольких же термодатчиков. Дисплей устройства хорошо продуман: он разделен на три сектора и светится приятным зеленым цветом. Из нетрадиционных особенностей следует отметить наличие регулятора громкости, который окажется бесполезным, если у владельца ПК есть высококачественная акустическая система. У Scythe Kama-Meter имеется три сменные панели: черная, серебристая и белая, позволяющие расширить список цветовой совместимости устройства с разными корпусами.



ЗА
Стильный дизайн; мониторинг температуры и оборотов вентиляторов; сменные панели в комплекте

ПРОТИВ
Практически бесполезный регулятор громкости

Sunbeamtech
Rheobus

Цена – $16

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua



Рассматриваемый продукт является классическим реобасом в полном понимании этого слова: алюминиевая панель и ручки регулятора из того же металла наверняка понравятся большинству пользователей. Для индикации режима работы вентиляторов применяются ультраяркие двухцветные светодиоды. При подаче напряжения ниже 7 В они будут светиться красным цветом, выше этого значения – синим. Ручка каналов регулятора совмещена с выключателем питания, – такой интересной и в то же время полезной возможностью наделялись лишь единичные модели подобных устройств. Мощность каждого канала Rheobus составляет около 20 Вт, поэтому к нему можно подключать сразу несколько оборотов вентиляторов, количество оборотов которых будут регулироваться синхронно, или же более мощные компоненты (например, помпу СВО).



ЗА
Алюминиевый корпус; ручки регулятора совмещены с выключателями питания

ПРОТИВ
Очень яркие светодиоды; невысокая функциональность

Sunbeamtech
20 in 1 Superior Panel

Цена – $40

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua



Некоторые производители выпускают компактные устройства, которые занимают всего один 5,25-дюймовый слот расширения, но в то же время наделены максимальной функциональностью. Sunbeamtech 20 in 1 Superior Panel – именно такой продукт. Он может похвастаться интегрированным кард-ридером, портами USB и IEEE 1394, двумя портами стандарта Serial ATA (правда, на панели нет разъема питания для подобных устройств), одним видео- и тремя аудиовыходами. 20 in 1 Superior Panel позволяет проводить мониторинг показаний только двух термодатчиков и регулировать обороты стольких же вентиляторов. Из-за высокой функциональности производителю пришлось пожертвовать размерами жидкокристаллического экрана и сделать компактными кнопки управления устройством.



ЗА
Максимальная функциональность; занимает всего один 5,25-дюймовый слот расширения

ПРОТИВ
Небольшие габариты дисплея и кнопки управления

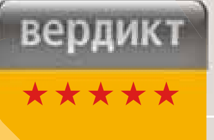
Sunbeamtech
3,5" Superior Panel

Цена – $25

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua



Традиционно панели, предназначенные для установки в 3,5-дюймовый слот системного блока, могут похвастаться лишь наличием кард-ридера и нескольких дополнительных разъемов или же регулятора оборотов. Инженерам Sunbeamtech удалось наделить столь компактное устройство более высокой функциональностью. 3,5" Superior Panel имеет встроенный кард-ридер, по два USB- и аудиоразъема, а также позволяет управлять оборотами двух вентиляторов с помощью ручек-регуляторов. В комплект поставки входит весь необходимый набор кабелей для подключения к компьютеру. Для лучшего сочетания с уже имеющимися у пользователей корпусами предлагаются два варианта цветового исполнения Sunbeamtech 3,5" Superior Panel – черный и серебристый.



ЗА
Минимальные габариты; интегрированный регулятор оборотов

ПРОТИВ
Не обнаружено

Thermaltake
Hardcano 12 SE

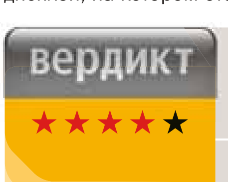
Цена – $40

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua



Данная панель представляет собой цифровой реобас, функциональность которого расширена благодаря возможности мониторинга показателей четырех термодатчиков. Необходимые терморезисторы и удлинители для вентиляторов поставляются в комплекте.

Центральный элемент Hardcano 12 SE – относительно большой жидкокристаллический дисплей, на котором отображаются все отслеживаемые показатели. По бокам от него расположены кнопки управления устройством, отвечающие за функции повышения или понижения оборотов вентиляторов, выбора канала мониторинга и единиц измерения температуры, установки порога срабатывания сигнализации в зависимости от температуры. Устройство имеет приятную синюю подсветку, которую, однако, нельзя отключить.



ЗА
Функциональный дисплей; мониторинг температуры и оборотов вентиляторов

ПРОТИВ
Невыразительный внешний вид

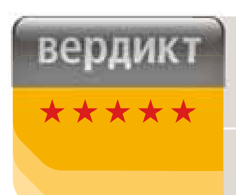
Thermaltake
Media LAB

Цена – $85

Продукт предоставлен
«Юником»,
www.uni.com.ua



Один из вариантов расширения функциональности ПК – использование графических панелей, которые могут отображать практически любую информацию. Thermaltake Media LAB относится именно к таким продуктам – устройство представляет собой высококачественный VFD-дисплей для домашнего ПК. С помощью удобного пульта ДУ, который поставляется в комплекте, можно управлять компьютером. На графический дисплей выводится любая заданная через специальное программное обеспечение информация – от названий аудиотреков и графического эквалайзера до времени в любом уголке мира и прогноза погоды на ближайшие дни (для этого потребуется подключение к Интернету). Thermaltake Media LAB благодаря стильному внешнему виду можно использовать в составе высокотехнологичного HTPC premium-класса, поэтому стоимость устройства соответствующая.



ЗА
Стильный внешний вид; функциональный дисплей; инфракрасный пульт ДУ в комплекте

ПРОТИВ
Высокая цена

Технические характеристики

Модель панели	Регулятор оборотов (число каналов)	Термо-мониторинг (число каналов)	Дисплей	Тип кард-ридера	SATA	PowerSATA	USB	PowerUSB	IEEE 1394	Audio	Количество занимаемых слотов
Aerocool CoolPanel 2	4	4	+	20-in-1	1	1	2	–	1	Line-out, Mic	1×5,25"
Aerocool GateWatch 2	4	4	+	–	–	–	2	–	–	Line-out, Mic	2×5,25"
Aerocool Infinite	–	–	–	20-in-1	–	–	2	–	–	Line-out, Mic	1×5,25"
Aerocool PowerWatch	4	4	+	20-in-1	–	–	2	2	–	Line-out, Mic	2×5,25"
Aerocool PowerPanel	–	–	–	25-in-1	1	1	4	2	–	Line-out, Mic	1×5,25"
akasa Allinone	4	4	+	20-in-1	1	1	2	–	1	Line-out, Mic, Line-in	1×5,25"
akasa Fan Control PRO	4	4	+	–	–	–	–	–	–	–	1×5,25"
Revoltec Procyon II	–	–	–	7-in-1	1	–	1	–	1	Line-out, Mic, Line-in	1×5,25"
Scythe Kama-Meter	4	4	+	–	–	–	–	–	–	–	1×5,25"
Sunbeamtech 20 in 1 Superior Panel	2	2	+	20-in-1	2	–	2	–	1	Line-out, Mic, Line-in	1×5,25"
Sunbeamtech 3,5" Superior Panel	2	–	–	20-in-1	–	–	2	–	–	Line-out, Mic	1×3,5"
Sunbeamtech Rheobus	4	–	–	–	–	–	–	–	–	–	1×5,25"
Thermaltake Hardcano 12 SE	4	4	+	–	–	–	–	–	–	–	1×5,25"
Thermaltake Media LAB	–	–	+	–	–	–	–	–	–	–	1×5,25"

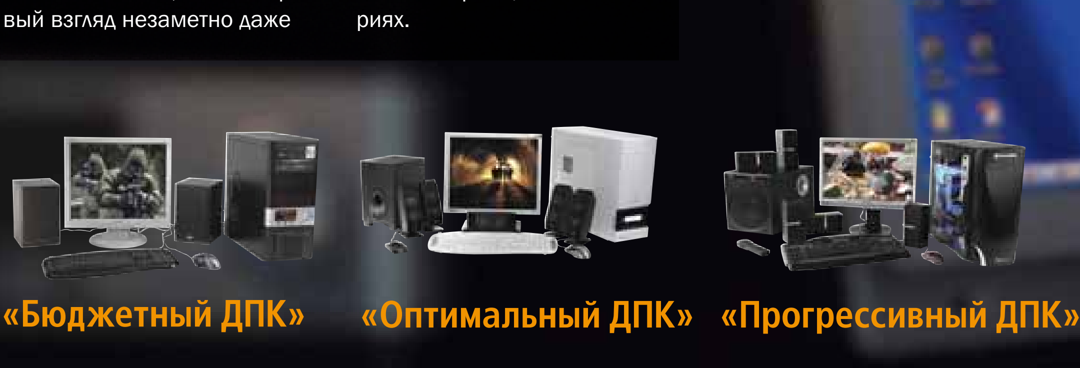
ПК месяца *Live!*

Олег Касич, Роман Оберемко, Олег Голубович

Традиционно каждый месяц в рубрике «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки» предлагаются оптимальные конфигурации из доступных на нашем рынке продуктов. Чтобы оперировать не только теоретическими выкладками, периодически мы собираем реальные системы, проверяя на практике справедливость собственных рекомендаций и оценивая их возможности.

На сей раз эпохальным, с нашей точки зрения, событием стало использование двухъядерных процессоров для всех конфигураций, в том числе и бюджетных. Конечно, в первую очередь это возможно благодаря значительному снижению цен на чипы как Intel, так и AMD – предложение получить настоящий Dual Core всего за $75 кажется очень заманчивым. Кроме того, к установке подобных процессоров подталкивает изменяющаяся модель использования ПК, что на первый взгляд незаметно даже для самого пользователя. Во время работы мы, не задумываясь, открываем несколько офисных приложений, десяток интернет-страниц, напичканных всевозможными флэш-элементами, почтовый клиент, специализированные программы. Плюс постоянно функционирующие антивирус и файрвол. Причем не всегда есть желание закрывать все эти приложения при запуске очередного игрового хита. В таких ситуациях двухъядерные процессоры проявят себя с лучшей стороны, даже если каждое из приложений в отдельности не имеет многопоточной оптимизации.

Значительные изменения произошли на рынках видеокарт, оперативной памяти и даже периферийных устройств. Поэтому раз вы решили модернизировать свой ПК или приобрести новый, несмотря на начало горячего сезона отпусков и каникул, попробуем облегчить вам выбор, представив конфигурации систем в трех ценовых категориях.



«Бюджетный ДПК» «Оптимальный ДПК» «Прогрессивный ДПК»

Фото Руслана Абсурдова


3RSYSTEM
logitech
logitech



«Бюджетный ДПК»

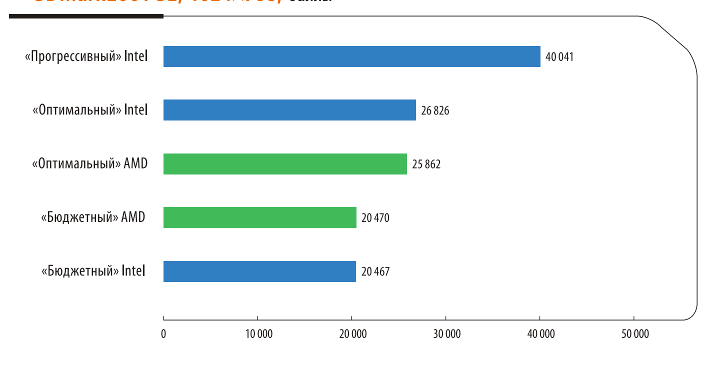
Системы, которые мы подобрали для данной категории, бюджетными можно назвать лишь с поправкой на то, что это относительно недорогие игровые ПК, – с другими задачами они будут справляться отлично. Впервые для подобных компьютеров используются двухъядерные процессоры. После недавнего снижения цены их без оговорок можно отнести к массовым продуктам, а потому установка таких CPU здесь вполне оправданна. В штатном режиме Athlon 64 X2 3600+ и Pentium D 925 имеют примерно равную производительность. Первый стоит немного дешевле и в играх будет несколько увереннее, а чип от Intel выглядит предпочтительнее для офисных задач и к тому же нередко способен работать на частотах выше 4 GHz, что увеличивает его привлекательность. Однако учитывая анонс недорогих моделей с архитектурой Core, чипы на предшествующей NetBurst, пожалуй, в последний раз появляются в наших рекомендациях – уж больно преемники оказались хороши.

Объем памяти увеличен до 1 GB – отныне таков стандарт для систем, которые используются не только в качестве инструмента для набора текста, но и для развлечений. Любители игр оценят модернизированную видеокарту – теперь это GeForce 7600 GT. Очень удачная модель, заслуженно снискавшая славу у пользователей, привыкших считать деньги. Сегодня же при цене немногим выше $100 она способна обеспечить неплохой уровень быстродействия не только в играх двух-трехгодичной давности, но даже в последних проектах, пусть и не с максимальным качеством графики. Прямой конкурент этой видеокарты – Radeon X1650XT – обойдется на $20–25 дороже. Примечательно, что постепенное снижение цен на LCD-мониторы позволило включить в данные конфигурации 19-дюймовую модель с DVI-разъемом.

В итоге, практически уложившись в отведенный бюджет, нам удалось собрать систему, которая фактически ничем не уступает «Оптимальному ДПК» полугодичной давности, однако теперь обойдется значительно дешевле.



3DMark2001 SE, 1024×768, баллы



Смета «Бюджетного ДПК», $

Процессор Intel Pentium D 925 (3,0 GHz, 2×2 MB)	95	Novo Star Computers, www.novostar.net
Процессор AMD Athlon 64 X2 3600+ (1,9 GHz, 2×512 KB)	80	ISA Hardware, www.isahardware.com.ua
Материнская плата Gigabyte GA-945P-S3	80	K-Trade, www.k-trade.ua
Материнская плата MSI K9N Neo-F	69	MTI, www.mti.ua
Память Transcend 2×512 MB DDR2-667	58	TechnoPark, www.technopark.ua
Видеокарта Point of View GeForce 7600GT 256 MB	111	Navigator, www.navigator.ua
Жесткий диск WD Caviar SE WD1600AAJS, 160 GB	65	ELKO, www.elko.kiev.ua
LCD-монитор PHILIPS 190S7FG	218	K-Trade, www.k-trade.ua
Привод ASUS DRW-1608P3S	35	TechnoPark, www.technopark.ua
Корпус Sven ATX-7692B/400W	68	Sven, www.sven.ua
Клавиатура Logitech Classic Keyboard	11	Logitech, www.logitech.com
Мышь Sven RX-600MRL	10	Sven, www.sven.ua
Акустика Microlab B72	32	Nevada, www.nvd.com.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	783	
Сумма для ПК на платформе AMD	757	



«Оптимальный ДПК»

После недавнего снижения цен на процессоры Intel и AMD обе оптимальные системы получили примерно равные по производительности CPU, стоимость которых также практически одинакова. Ситуация, прямо скажем, довольно редкая. Однако отметим, что в случае с Core 2 Duo процессор имеет большой запас для разгона. Раскрыть его не составит труда даже на плате, не позволяющей использовать высокие значения частоты FSB. У Athlon 64 X2 4400+ также имеется определенный технологический задел для «роста», но на многое рассчитывать здесь не приходится.

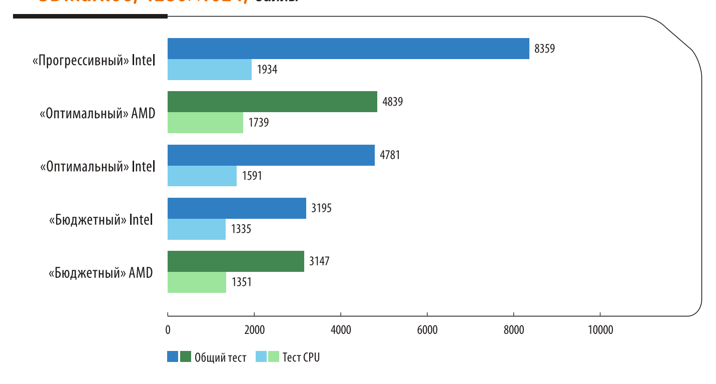
Важное отличие данных ПК от бюджетных систем – увеличенный до 2 GB объем оперативной памяти. Текущие цены на ОЗУ позволяют сделать это относительно безболезненно для кошелька, а то, что такой объем будет востребован не только последними играми, но и операционной системой Windows Vista, проверено на практике. Для указанных систем вполне можно обойтись покупкой модулей DDR2-667, которые, как правило, неплохо работают и на 800 MHz.

Что касается видеоподсистемы, то Radeon X1950 Pro 512 MB здесь, пожалуй, самый достойный кандидат. При цене $200 данный графический адаптер демонстрирует отличный уровень производительности, а установленный объем видеопамяти позволит комфортно играть в режимах с высокой детализацией текстур. Отсутствие поддержки DirectX 10 на текущий момент сложно назвать недостатком, так как соответствующих игр пока нет. А вот видеокарты средней ценовой категории с поддержкой данного API пока либо стоят дороже, либо оказываются медленнее в уже имеющихся играх.

В случае с «Оптимальным ДПК» качественный монитор с быстрой MVA-матрицей за $300 на протяжении длительного периода остается предложением, от которого нельзя отказаться.



3DMark06, 1280×1024, баллы



Смета «Оптимального ДПК», $

Процессор Intel Core 2 Duo E4300 (1,8 GHz, 2 MB)	135	Novo Star Computers, www.novostar.net
Процессор AMD Athlon 64 X2 4400+ (2,3 GHz, 2×512 KB)	132	Novo Star Computers, www.novostar.net
Материнская плата ECS P965T-A	90	Navigator, www.navigator.ua
Материнская плата Foxconn N570SM2AA-8EKRS2H	88	MTI, www.mti.ua
Память Kingston 2×1 GB DDR2-667	100	MTI, www.mti.ua
Видеокарта XpertVision Radeon X1950 Pro 512 MB	195	Euro Plus, www.eplus.kiev.ua
Жесткий диск Seagate ST3400620AS, 400 GB	130	ELKO, www.elko.kiev.ua
LCD-монитор BenQ FP91	300	Navigator, www.navigator.ua
Привод DVD±RW Optiarc AD-7170S	38	Navigator, www.navigator.ua
Корпус 3R R240 + БП Sirtec 420 Вт	85	Eletek, www.eletek.com.ua
Клавиатура Chicony KB-0401	15	qBox, www.qbox.ua
Мышь A4Tech X-710	22	«Эксим-Стандарт», www.a4tech.ua
Акустика Logitech X-540 (5.1)	90	MTI, www.mti.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	1200	
Сумма для ПК на платформе AMD	1195	



«Прогрессивный ДПК»

Этот раз прогрессивный ПК основан на одной платформе – Intel, и тому есть логическое объяснение. На текущий момент она выглядит перспективнее с точки зрения последующей модернизации. Да и максимальную производительность сейчас можно получить, используя лишь Core 2 Duo. Старшие модели процессоров AMD составили бы достойную конкуренцию E6420, но их потенциал для разгона невелик, поэтому равноценно соперничать с разогнанным CPU от Intel не получится. Также следует отметить, что владельцы плат на чипсете Intel P965 смогут без проблем использовать четырехъядерные процессоры, цены на которые должны вскоре снизиться.

Чтобы «раскачать» Core 2 Duo с FSB 1066 MHz, придется позаботиться о хорошей памяти, способной работать на более высоких частотах, чем бюджетная DDR2-667. Что же касается объема, то здесь 2 GB будет вполне достаточно. Требования к объему HDD со временем также растут. Модель емкостью 500 GB органично смотрится в конфигурации «Прогрессивного ДПК»: с одной стороны, существенный объем, с другой – при цене $150 он имеет минимальную стоимость хранения данных.

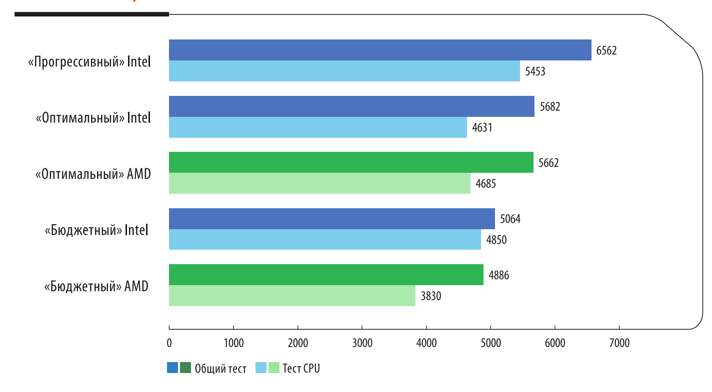
Довольно высокая цена видеокарты GeForce 8800 GTS 320 MB с лихвой окупается ее производительностью. В этом можно убедиться, взглянув на полученные в тестах результаты. К тому же не стоит забывать, что она поддерживает DirectX 10 и еще приятно удивит владельца после выхода соответствующих игр. Как альтернативу здесь можно рассматривать Radeon HD 2900 XT, правда, такие видеокарты обойдутся несколько дороже. Зато при желании ничто не помешает установить парочку подобных адаптеров в CrossFire – материнская плата ASUS P5B Deluxe хоть и основана на чипсете Intel P965, но все же позволяет использовать этот режим. Однако тогда придется позаботиться и о более мощном блоке питания, ведь установленной 500-ваттной модели может не хватить для такого «дуэта».

Отдельного внимания заслуживает монитор. 21-дюймовая модель с матрицей S-PVA подойдет пользователям, не желающим идти на компромисс, выбирая между значениями углов обзора, качеством цветопередачи и временем реакции матрицы. Да и любители видео по достоинству оценят формат 16:10.

Из элементов для комфорта отметим внешнюю звуковую карту Creative Sound Blaster X-Fi XtremeGamer, которая будет очень кстати при просмотре фильмов и озвучке игр. Если же в вашем ежедневном расписании находится место для борьбы с виртуальными супостатами, то наверняка сумма в $150, рекомендуемая для покупки комплекта мыши и клавиатуры (Razer Copperhead и Logitech G11), не вызовет большого удивления.



PCMark05, баллы



Смета «Прогрессивного ДПК», $

Процессор Intel Core 2 Duo E6420 (2,13 GHz, 4 MB)	220	Novo Star Computers, www.novostar.net
Кулер Scythe Infinity	55	Eletek, www.eletek.com.ua
Материнская плата ASUS P5B Deluxe	180	TechnoPark, www.technopark.ua
Память 2×1 GB GeiL Ultra GX22GB6400UDC DDR2-800	150	Eletek, www.eletek.com.ua
Видеокарта EVGA GeForce 8800 GTS 320 MB	345	Nebesa, nebesa.ua
Жесткий диск Samsung HD501LJ, 500 GB	150	Представительство Samsung, www.samsung.ua
LCD-монитор Samsung 215TW	540	Представительство Samsung, www.samsung.ua
Привод DVD±RW ASUS DRW-1814BLT (SATA)	39	TechnoPark, www.technopark.ua
Корпус Thermaltake Aguila	140	IT-Link, www.it-link.com.ua
Блок питания Sirtec High Power HPC-500-A12S (500 Вт)	85	Eletek, www.eletek.com.ua
Аудиоплата Creative SB X-Fi XtremeGamer	110	Euro Plus, www.eplus.kiev.ua
Клавиатура Logitech G11	65	K-Trade, www.k-trade.ua
Мышь Razer Copperhead	75	Eletek, www.eletek.com.ua
Акустика Edifier DA5000 (5.1)	149	«Элси-А», www.edifier.com.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	2303	

Архитектура Core становится доступнее

Олег Касич

Компания Intel анонсирует доступные процессоры с архитектурой Core. В игру вступают двухъядерные Pentium E21xx и чипы для бюджетных систем – Celeron 4xx. В чем же их отличие от Core 2 Duo? В данном блицтесте мы сравним возможности новинок с производительностью предшественников и продуктов основного конкурента.

Главным отличием новых двухъядерных процессоров – Pentium E2160 и Pentium E2140 – от Core 2 Duo является уменьшенный до 1 MB объем кэш-памяти, сравните с 4 MB у Conroe и 2 MB у Allendale. В остальном значимых изменений нет – это полноценные представители архитектуры Core. Старшая модель функционирует на 1,8 GHz с частотой системной шины 800 MHz, а E2140 работает на 1,6 GHz. Практически весь технологический обвес Core 2 Duo сохранен: возможность работы с 64-битовыми приложениями (EM64T), динамическое управление напряжением питания и частотой процессора (EIST), защита от некоторых типов вирусов (Execute Disable Bit). Единственно упрощение – отсутствие технологии виртуализации (Intel VT). Энергопотребление обеих моделей находится в пределах 65 Вт. Intel предлагает новинки по весьма привлекательной цене. Оптовая стоимость для Pentium E2160 и E2140 составляет $84 и $74 соответственно.

Новые процессоры Celeron стали первыми одноядерными CPU с архитектурой Core. Семейство недорогих чипов пополнилось сразу тремя моделями: Celeron 440, 430 и 420 с тактовыми частотами ядер 2,0 GHz, 1,8 GHz и 1,6 GHz. Объем кэш-памяти здесь уменьшен еще больше – до 512 KB, отсутствует и поддержка EIST. Посмотрим, как же влияют эти изменения на производительность CPU. Частота FSB для данных процессоров составляет 800 MHz, а их энергопотребление – 35 Вт. Оптовая цена старшей модели зафиксирована на уровне $59, чип 430 дешевле на $10 , а стоимость Celeron 420 на момент подготовки этого материала еще не уточнена.

Результаты тестирования

В процессорный тест из пакета PCMark05 включены стадии параллельного выполнения нескольких заданий, поэтому двухъядерные CPU захватили все верхние строчки диаграммы. Отметим неожиданное лидерство Pentium D 925. Оказывается, есть еще задачи, где «ветераны» способны удивить. Core 2 Duo E4300 и Pentium E2160 здесь демонстрируют одинаковые результаты, которые в среднем на 15% выше, чем у ближайшего процессора от AMD – Athlon 64 X2 3800+.

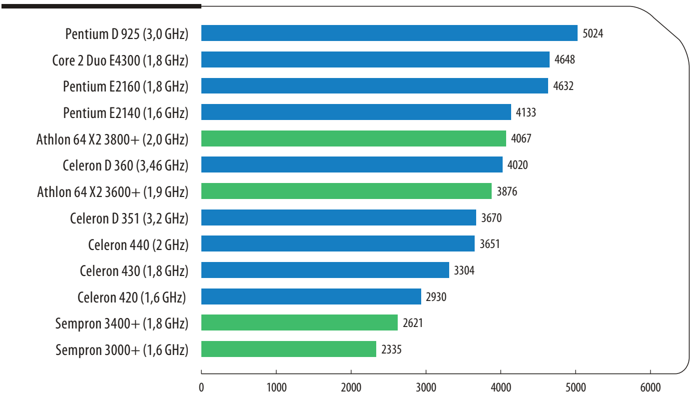
Подтест CPU из популярного тестового приложения 3DMark06 имеет отличную многопотоковую оптимизацию, поэтому почти двукратное превосходство чипов с двумя ядрами вполне закономерно. Пальма первенства здесь у Core 2 Duo E4300, однако процессор от Intel с одним мегабайтом кэш-памяти второго уровня вплотную подобрался к лидеру, причем совсем немного опередив Athlon 64 X2 3800+. Модели Celeron D 360 и Celeron 440 здесь показывают идентичные результаты, а младший CPU из новой линейки – Celeron 420 – на равных соперничает с Sempron 3400+, частота которого выше на 200 MHz.

Рендеринг тестовой сцены в приложении Cinebench 9.5 также не регистрирует заметного отставания новых процессоров Pentium от Core 2 Duo аналогичной частоты. Очевидно, данная задача слабо реагирует на объем кэш-памяти, а архитектура чипов одинакова – Core. Нужно отметить, что оба двухъядерных CPU от AMD в этом тесте проигрывают совсем незначительно и опережают Pentium D 925 и Pentium E2140.

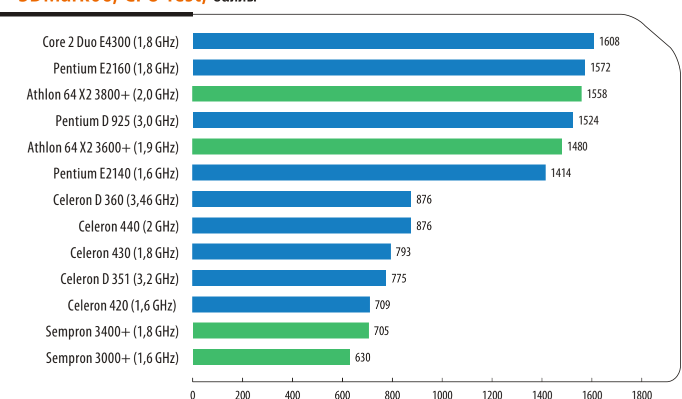
Проверку возможностей CPU в игровых приложениях мы начали с Quake 4. Как показывает диаграмма, Core 2 Duo уходит в отрыв, опередив ближайшего преследователя на 9%. А вот старший представитель Pentium идет вровень с Athlon 64 X2 3800+. Модель E2140 демонстрирует одинаковые возможности с двухъядерным носителем архитектуры NetBurst, при этом последнему для достижения таких показателей приходится работать на 90% более высокой частоте (1,8 GHz vs. 3,0 GHz).

Ситуация в F.E.A.R. очень напоминает таковую в предыдущей игре. E4300 оказывается на 6% быстрее Pentium E2160. Интересна позиция Celeron 440. Относительно высокая частота позволила данному CPU опередить двухъядерную модель Athlon 64 X2 3600+ – явный признак того, что заявленная в свое время разработчиками этой игры оптимизация под двухъядер-

PCMark05, CPU Test, баллы



3DMark06, CPU Test, баллы



ные процессоры на самом деле не более чем формальность. Кстати и младшие модели Celeron 4xx уверенно обходят бюджетные Sempron от AMD и оказываются лучше своих предшественников – Celeron D.

По результатам встроенного бенчмарка в игре Company of Heroes можно говорить о работе приложения с несколькими потоками, а в таких условиях у двухъядерных процессоров появляется возможность проявить свои лучшие качества. Во многом расстановка сил здесь аналогична той, что и в Quake 4, но отставание одноядерных CPU более ярко выражено. Отметим преимущество Pentium E2140 над Pentium D 925 и практически равные результаты Pentium E2160 и Athlon 64 X2 3800+. Новые недорогие одноядерники показывают приличную производительность, позволяющую генерировать больше fps, чем Sempron аналогичной частоты, а замыкают список Celeron D. И если модели 360 с ядром Cedar Mill и 512 KB кэш-памяти L2 удается конкурировать здесь с недорогими процессорами AMD, то достижения Celeron D 351 с объемом кэша второго уровня 256 KB не вызывают восторга. Показательный пример того, насколько важна производительность процессора в современных играх. Результаты на системах с одинаковыми графическими адаптерами, но разными CPU отличаются в 2,7 раза! И это учитывая, что разница в цене между самой доступной и наиболее дорогой в тесте моделями не превышает $100.

Выводы

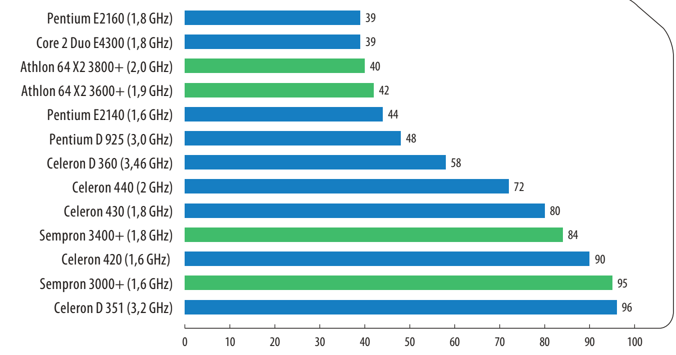
Новые процессоры вполне оправдывают ожидания. С появлением недорогих двухъядерных CPU, которые неплохо смотрятся даже на фоне Core 2 Duo, у бренда Pentium открылось второе дыхание. Уменьшенный до одного мегабайта объем кэш-памяти, безусловно, сказывается на производительности, но в среднем разница составляет не более 10–12%, в то время как оптовая цена Pentium E2160 почти на 27% меньше, чем у E4300. Если максимальная производительность не очень важна – неплохая возможность сэкономить. Как показало тестирование, быстродействие в пересчете на один мегагерц у новых двухъядерников от Intel выше, чем у продуктов от AMD. А если говорить о чипах, имеющих архитектуру NetBurst, то здесь сравнение и вовсе неуместно. Для получения схожего уровня производительности, их частота должна быть на 80–100% выше той, на которой работают процессоры с Core.

Что касается новой линейки Celeron, следует отметить значительно возросшую по сравнению с предшественниками производительность в играх. Конечно, данным CPU сложно соперничать с двухъядерными процессорами, особенно в приложениях, способных распараллеливать вычислительные задачи, однако и цена у них более низкая. Еще дешевле обойдутся бюджетные чипы Semron, но они имеют меньшее быстродействие.

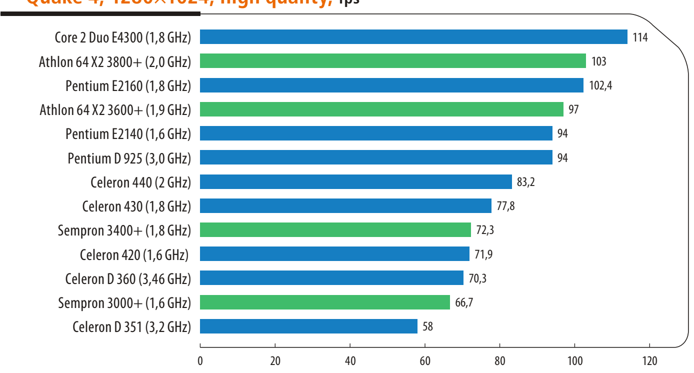
Оценивая результаты теста, можно отметить, что новинки заслуживают повышенного внимания. Линейки Pentium E21xx и Celeron 4xx интересны каждая по-своему. Поэтому, если вам нужен недорогой экономичный процессор, да еще и обладающий очень хорошим уровнем быстродействия, данные варианты весьма привлекательны.

Напоследок несколько слов о потенциале для разгона. Традиционно у чипов с архитектурой Core здесь все очень неплохо. Однако отметим, что на указанной тестовой платформе взять нахрапом планку в 3,0 GHz не удалось. Имеющийся экземпляр Pentium E2160 отказывался работать на частоте выше 2880 MHz (320×9), а Celeron 440 устойчиво функционировал «лишь» на 2900 MHz (290×10). При этом повышение напряжения питания CPU не увеличивало порог стабильной работы процессоров. Тем не менее полноценная проверка разгонного потенциала требует дополнительных исследований, которые мы проведем в ближайшее время.

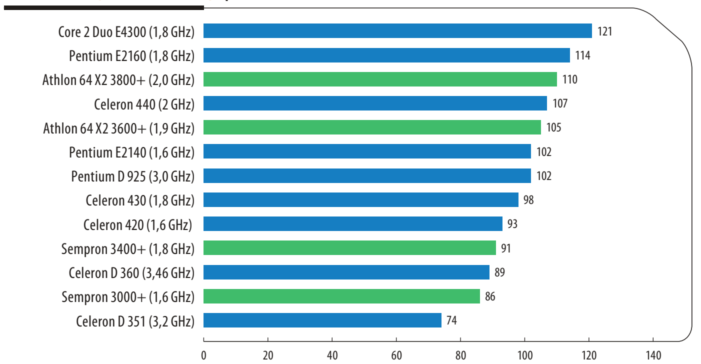
Cinebench 9.5, время рендеринга, с (меньше – лучше)



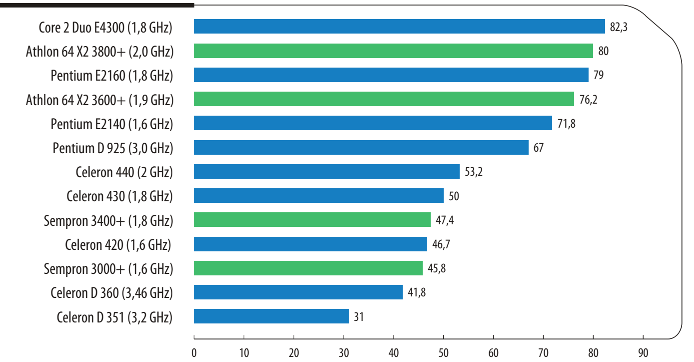
Quake 4, 1280×1024, high quality, fps



F.E.A.R., 1280×1024, fps



Company of Heroes, 1280×1024, fps



Конфигурация тестового стенда

Материнская плата	ASUS P5B (Intel P965)
	Gigabyte GA-M57SLI-S4 (nForce 570 SLI)
Память	2×1 GB Kingston DDR2-667
Видеокарта	ASUS EN8800 GTS 640 MB
Жесткий диск	Samsung SP2004C, 200 GB
Блок питания	Tagan TG700-U25 (700 Вт)

Продукты предоставлены

AMD	ISA Hardware, www.isahardware.com.ua
ASUS	ASUS, www.asus.com
	TechnoPark, wwww.technopark.ua
Gigabyte	K-Trade, www.k-trade.ua
Intel	ASBIS, www.asbis.ua
	Novo Star Computers, www.novostar.net
Kingston	MTI, www.mti.ua
Samsung	Представительство Samsung, www.samsung.ua
Tagan	Tagan, www.tagan.com

Radeon HD 2900 XT – новый графический флагман AMD/ATI

Олег Голубович

Прошло уже больше полугода с момента анонса видеокарт семейства GeForce 8800 от NVIDIA. Все это время у желающих приобрести графические решения с поддержкой DirectX 10, способных демонстрировать максимальную производительность, практически не было альтернативы – AMD/ATI постоянно откладывала и переносила выход своего флагмана. Наконец-то 14 мая Radeon HD 2900 XT был представлен официально. Новинка получила существенно переработанную архитектуру и позиционируется как высокопроизводительное графическое решение. Прежде чем оценивать быстродействие Radeon HD 2900 XT в 3D-приложениях, ознакомимся с особенностями видеочипа R600.



Анонс Radeon HD 2900 XT стал одним из самых долгожданных событий в секторе графических решений. Поклонники AMD/ATI надеялись на справедливую компенсацию в виде максимального быстродействия видеокарты за задержки с выпуском продукта. Однако еще до появления первых официальных обзоров некоторые представители компании-разработчика поведали о позиционировании новинки в качестве «убийцы» GeForce 8800 GTS. У многих пользователей сразу же возник вопрос: неужели рассматриваемый адаптер не в силах на равных соперничать со старшими моделями семейства GeForce 8800?! Впрочем, производительности Radeon HD 2900 XT посвящена отдельная часть данного материала, а для начала несколько слов об архитектуре нового графического чипа.

Современный флагман от AMD/ATI построен на базе видеоядра R600. Его архитектура представляет собой комплекс некоторых решений, присущих предшественнику, R580, и нововведений в виде суперскалярных шейдерных процессоров с выделенными блоками ветвления, нового диспетчера потоков, расширенной 512-битовой кольцевой шины.

Основой вычислительного модуля R600 являются 64 потоковых процессора, каждый из которых состоит из пяти ALU и выделенного блока ветвлений. Представители AMD/ATI, видимо, в маркетинговых целях, говорят о наличии в новом чипе 320 унифицированных процессоров. За эффективное распределение массивов данных между структурными составляющими нового видеоядра отвечает диспетчер потоков (Ultra-Threaded Dispatch Processor). В отличие от предшественника R600 содержит еще одно оригинальное новшество – командный процессор. Он выполняет программные микрокоды, направляемые драйвером адаптера, таким образом несколько разгружая CPU при рендеринге сложных 3D-сцен.

Следует отметить наличие у Radeon HD 2900 XT 512-битовой шины памяти, именуемой ring bus, аналогов которой пока нет у продуктов конкурента. Она формируется за счет соединения между собой восьми 64-битных каналов, связанных внутренней кольцевой 1024-битовой шиной. Подобное архитектурное решение позволило инженерам AMD/ATI добиться выдающихся показателей пропускной способности памяти даже при условии использования недорогих чипов стандарта GDDR3. Ring bus с лучшей стороны проявит себя в максимально тяжелых видеорежимах, при высоких разрешениях и активированных полноэкранном сглаживании и анизотропной фильтрации.

Архитектура R600, как и G80 от NVIDIA, хорошо масштабируется в обе стороны, позволяя создавать графические чипы различного класса с требуемыми функциональностью и производительностью.

Видеокарты Radeon HD 2900 XT имеют хорошие мультимедийные возможности. К ним в первую очередь следует отнести поддержку обновленной технологии ATI Avivo HD, которая обеспечивает аппаратное декодирование высококачественного видео, разгружая центральный процессор. Radeon HD 2900 XT оснащен встроенным аудиочипом (звук стандарта 5.1), который может с успехом заменить интегрированные или внешние звуковые карты. Вывод сигнала осуществляется по HDMI-интерфейсу, реализованному на аппаратном уровне.

Технические характеристики

Модель	Видеочип	Техпроцесс, нм	Частота ядра, MHz	Частота шейдерного блока, MHz	Потоковые процессоры, шт.	Текстурные блоки, шт.	Блоки растеризации, шт.	Частота памяти, MHz	Шина памяти, бит
GeForce 8800 GTS	G80	90	500	1200	96	24	20	1600	320
GeForce 8800 GTX	G80	90	575	1350	128	32	24	1800	384
Radeon HD 2900 XT	R600	80	745	745	320	16	16	1650	512

Результаты тестирования

Дабы оценить новый флагман от AMD/ATI, он был протестирован в синтетических бенчмарках и популярных игровых приложениях. Для сравнения полученных результатов мы приводим показатели производительности GeForce 8800 GTX и 8800 GTS 320 MB.

В итоге получилась довольно интересная картина: в синтетических бенчмарках Radeon HD 2900 XT лишь немногим уступает своему более дорогому сопернику, ощутимо опережая прямого конкурента – GeForce 8800 GTS. Однако в игровых приложениях ситуация для детища AMD/ATI не столь благополучная: отставание от 8800 GTX становится заметнее. Исключением в нашем случае стала игра Battlefield 2, в которой Radeon HD 2900 XT все-таки одержал победу над GeForce 8800 GTX. Изменить общую картину может разгон рассматриваемого видеоадаптера – несмотря на высокие начальные частоты, наш тестовый экземпляр стабильно работал на 850/2040 MHz (номинал – 745/1650 MHz), и скорее всего подобная статистика будет наблюдаться у основной массы графических адаптеров на базе чипа R600.

Также не следует забывать о высоком энергопотреблении (и, как следствие, тепловыделении) Radeon HD 2900 XT – оно заметно выше, чем у любого представителя семейства NVIDIA GeForce 8800. Апгрейд графической подсистемы для владельцев ПК с блоками питания 350–450 Вт может потребовать замены данного элемента на более мощный. Энтузиастам же придется обзавестись БП, оснащенным как минимум одним восьмиконтактным разъемом дополнительного питания для обеспечения максимальной стабильности адаптера при работе в разогнанном состоянии.

Подводя итоги, нужно отметить, что Radeon HD 2900 XT является довольно неплохим продуктом за свою цену (рекомендованная розничная стоимость составляет $399). Он демонстрирует отличную производительность, превосходя по быстродействию прямого конкурента – GeForce 8800 GTS. Хотя последний и оказался в целом медленнее соперника, но версию GeForce 8800 GTS с 320 MB памяти можно купить примерно за $330–340, что сполна компенсирует отставание продукта NVIDIA в скорости. Поэтому успех Radeon HD 2900 XT во многом будет зависеть от ценовой политики AMD/ATI.

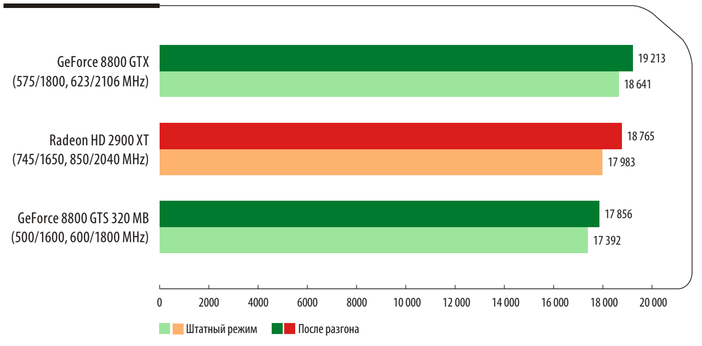
Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6700 @ 3,5 GHz
Материнская плата	Intel D975XBX2KR
Оперативная память	2×1 GB Team Xtreem TXDD2048M1066HC4 (875 MHz, 4-4-4-12)
Видеокарты	Sapphire Radeon HD 2900 XT 512 MB
	EVGA e-GeForce 8800 GTS 320 MB
	EVGA e-GeForce 8800 GTX 768 MB
Блок питания	Thermaltake Toughpower 600W (600 Вт)

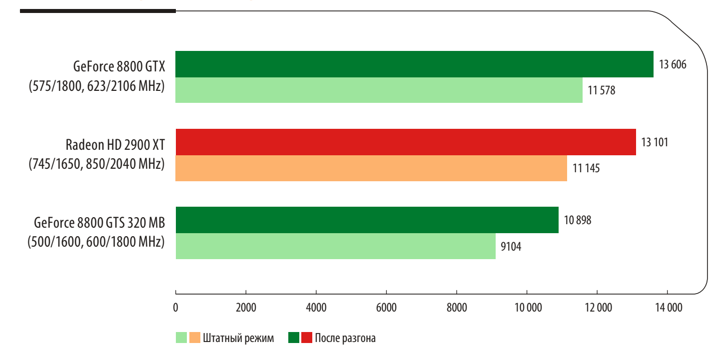
Продукты предоставлены

EVGA	Nebesa, www.nebesa.ua
Intel	Intel, www.intel.ua
Sapphire	Sapphire, www.sapphiretech.com/ur
Team Xtreem	Team Group Inc., www.teamgroup.com.tw
Thermaltake	IT-Link, www.it-link.com.ua

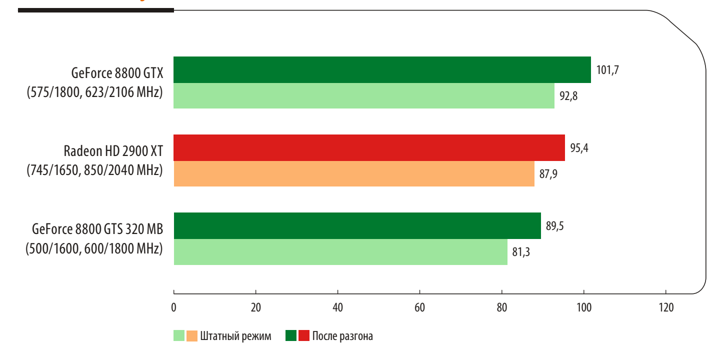
3DMark05, 1024×768, баллы



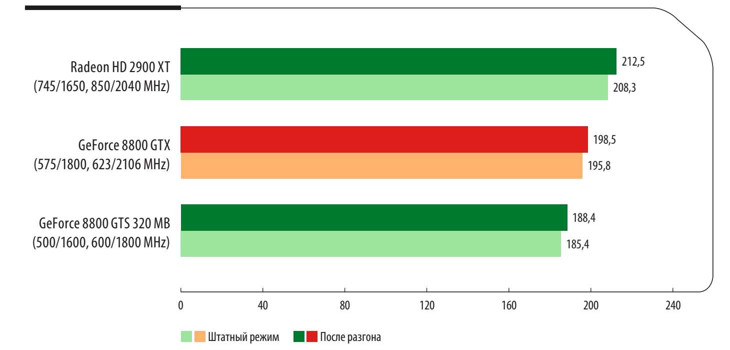
3DMark06, 1280×1024, баллы



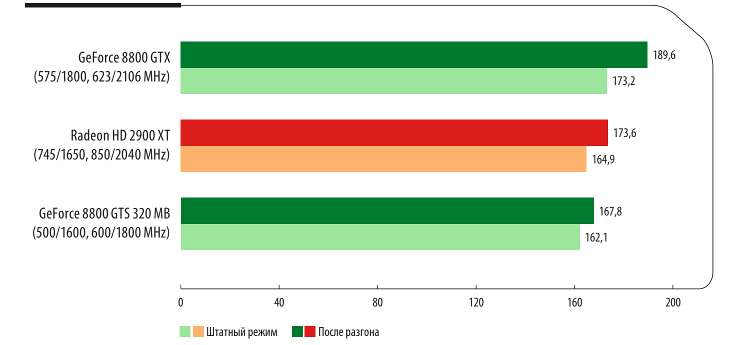
Call of Duty 2, 1280×1024, fps



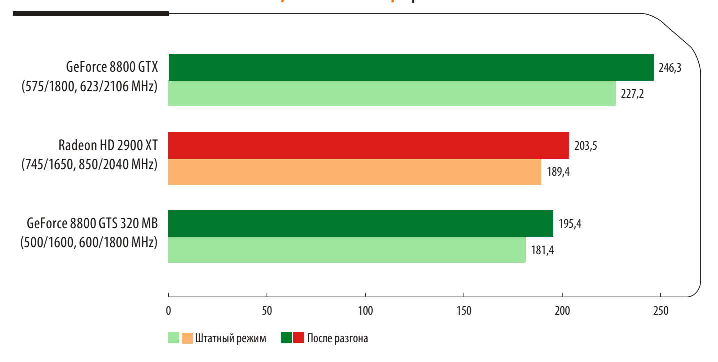
Battlefield 2, 1280×1024, fps



Prey, 1280×1024, fps



Chronicles of Riddick: EfBB, 1280×1024, fps



DirectX 10 в массы:

видеокарты NVIDIA GeForce 8500 GT и 8600 GT/GTS

Олег Голубович

Видеокарты на чипах NVIDIA GeForce 8500 GT/8600 GT/8600 GTS – долгожданные новинки. Пришедшие на смену серии GeForce 7600, а следовательно, довольно доступные по цене и при этом поддерживающие DirectX 10, они могут заинтересовать тех пользователей, которые желают получить неплохую производительность в нынешних играх и иметь определенный задел на будущее. Чтобы знать, насколько удачными оказались новые продукты от калифорнийского разработчика, ознакомимся с особенностями их архитектуры и оценим возможности в 3D.

Архитектурные особенности

У пользователей, предпочитающих продукты с оптимальным соотношением цена/производительность, видеокарты GeForce 8500 GT /8600 GT/8600 GTS, анонсированные в середине апреля 2007 года, ассоциируются с неплохим быстродействием и аппаратной поддержкой DirectX 10. Новинки позиционируются NVIDIA в качестве замены графических адаптеров серии GeForce 7600 и в некоторой мере даже более производительной GeForce 7900 GS. Под силу ли данным продуктам справиться с возложенной на них задачей, мы выясним на практике, но для начала несколько слов об особенностях архитектуры современных middle-end чипов от NVIDIA.

Видеокарты модельного ряда GeForce 8600 основаны на базе графического ядра G84, GeForce 8500 – G86. Данные чипы являются носителями так называемой унифицированной шейдерной архитектуры. G84 состоит из двух универсальных вычислительных блоков (32 потоковых процессора), G86 (GeForce 8500 GT) – из одного, который содержит 16 процессоров. Более детально о количестве тех или иных структурных компонентов можно узнать из приведенной таблицы.

GeForce 8600 GTS



Большинство видеокарт семейства GeForce 8600 GTS выполнено на референсной печатной плате с разъемом дополнительного питания. Штатная система охлаждения представляет собой алюминиевый радиатор с медным основанием, продуваемый турбинным вентилятором, довольно шумным на максимальных оборотах. В конструкции СО используются две тепловые трубки, улучшающие теплопередачу к ребрам радиатора.

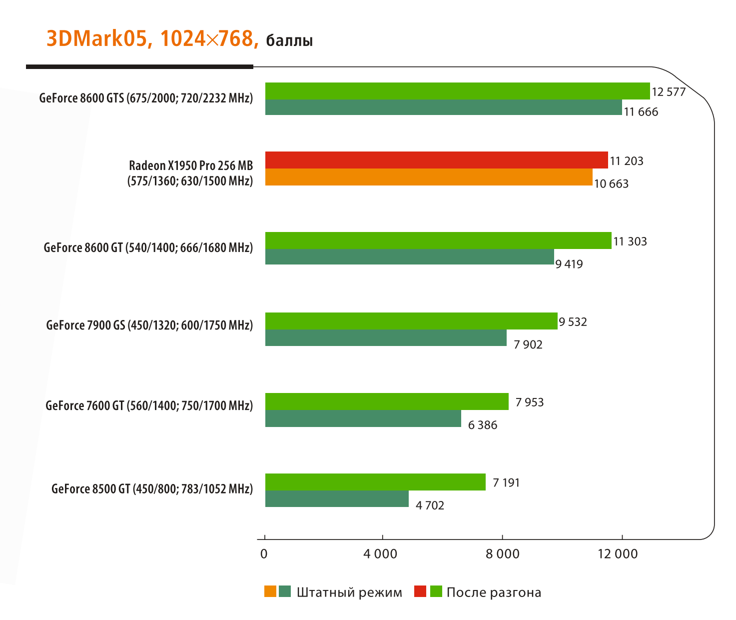
Особенность универсальной шейдерной архитектуры состоит в том, что каждый из блоков CPU за единицу времени способен исполнить часть или вершинного, или пиксельного, или геометрического шейдера над массивом из 32 пикселов, вершин или иных примитивов, либо же заниматься физическими расчетами. Структура графического чипа благодаря рассмотренным возможностям его функциональных блоков может гибко масштабироваться в обе стороны – как увеличения, так и уменьшения производительности. Подобным образом устроен G80 (GeForce 8800 Series), а 128 потоковых процессоров сгруппированы в восьми универсальных вы-

Технические характеристики

Модель	Видеочип	Техпроцесс, нм	Частота ядра, MHz	Частота шейдерного блока, MHz	Потоковые процессоры	Текстурные блоки	Частота памяти, MHz	Шина памяти, бит
GeForce 8500 GT	G86	80	450	900	16	8	800	128
GeForce 8600 GT	G84	80	540	1180	32	16	1400	128
GeForce 8600 GTS	G84	80	675	1450	32	16	2000	128
GeForce 7600 GT	G73	90	560	560	12	12	1400	128
GeForce 7900 GS	G71	90	450	470	20	20	1320	256
Radeon X1950 Pro	RV570	80	575	575	36	12	1400	256

GeForce 8600 GT

Поскольку графические чипы G84 и G73 по своим электротехническим параметрам полностью совместимы, для изготовления референсных моделей GeForce 8600 GT используется та же печатная плата, что и для GeForce 7600 GT. Однако производители видеокарт могут применять PCB собственной разработки, а также устанавливать самые разнообразные системы охлаждения. Энергопотребление этого адаптера несколько меньше, чем у 8600 GTS, так что необходимости в дополнительном питании в данном случае нет.

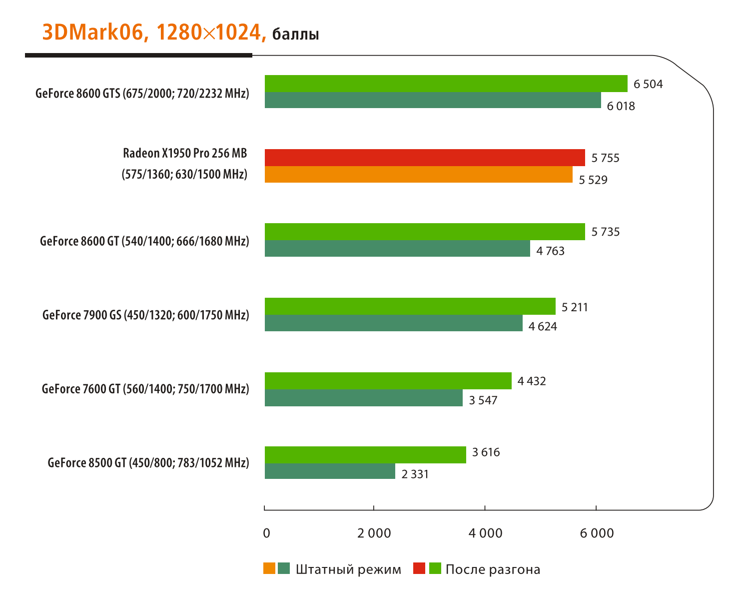


числительных блоках. За счет варьирования их количества в будущем не исключено появление видеокарт от NVIDIA с промежуточными характеристиками ядра.

Из функциональных особенностей чипов G84 и G86 следует отметить наличие отдельного встроенного процессора, обеспечивающего поддержку технологии PureVideo HD. Таким образом при декодировании видеоданных различных форматов графическое ядро разгружает CPU, самостоятельно выполняя данное действие.

Унифицированная шейдерная архитектура новых видеокарт, как и адаптеров серии GeForce 8800, позволяет, помимо своего основного предназначения, выполнять многие математические расчеты и проводить моделирование физических эффектов в современных играх. Подобные возможности стали доступны благодаря специальному API, ориентированному на данный класс задач. Он позволяет разрабатывать и адаптировать программы, перекладывающие различные типы вычислений с CPU на GPU (технология носит название CUDA – Compute Unified Device Architecture).

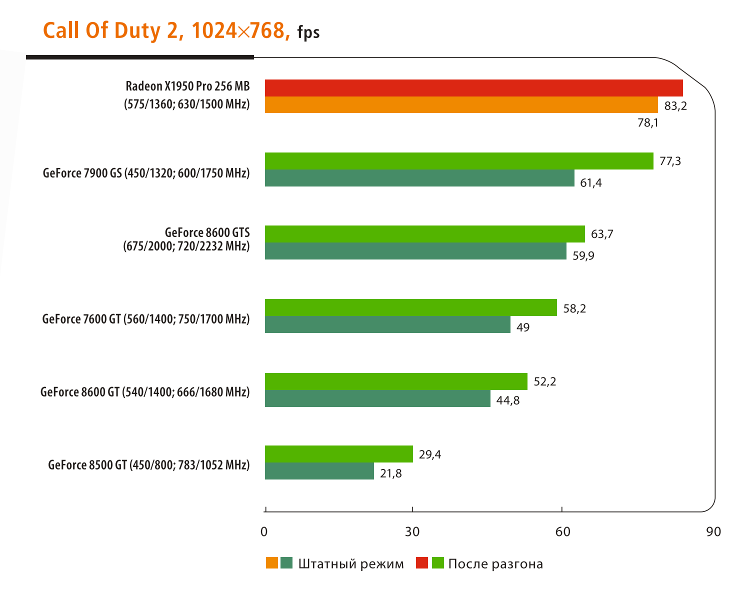
Графические адаптеры GeForce 8600 GTS получили поддержку интерфейса HDMI (High-Definition Multimedia Interface), который может быть реализован производителями видеокарт на базе PCB специального дизайна, а также технологии защиты HD-контента HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). Наличие подобных возможностей у GeForce 8500 GT и GeForce 8600 GT опционально и полностью ложится на плечи разработчиков каждой отдельно взятой платы.



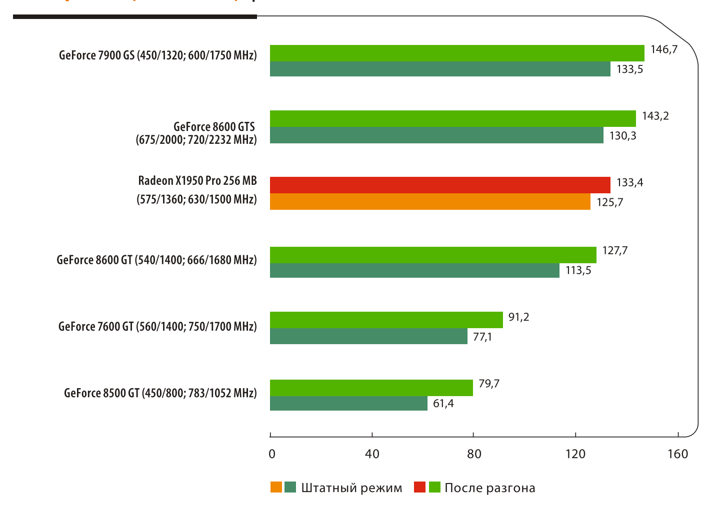
GeForce 8500 GT



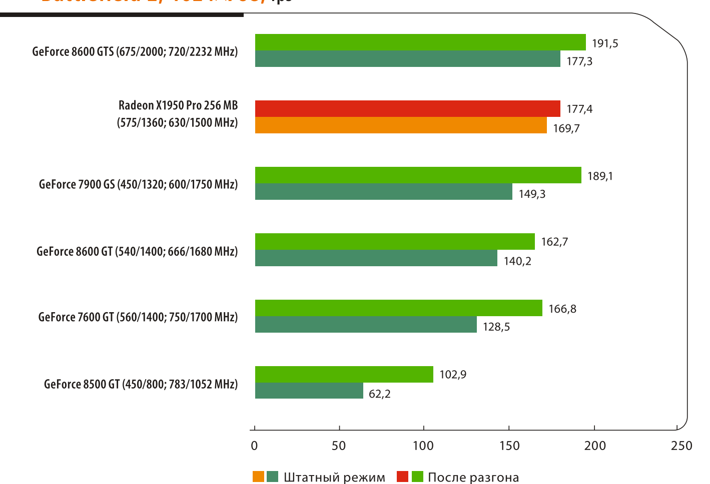
Видеокарты семейства NVIDIA GeForce 8500 GT используют те же печатные платы, которые применяются для GeForce 7600 GS. Ассортимент PCB и систем охлаждения – самый разный и зависит от конкретного производителя графических решений. Большинство моделей GeForce 8500 GT оснащается чипами стандарта DDR2, но ряд компаний уже предлагают модели с памятью GDDR3. Последние будут предпочтительнее, если вы решите выжать максимум из видеокарты класса 8500 GT.



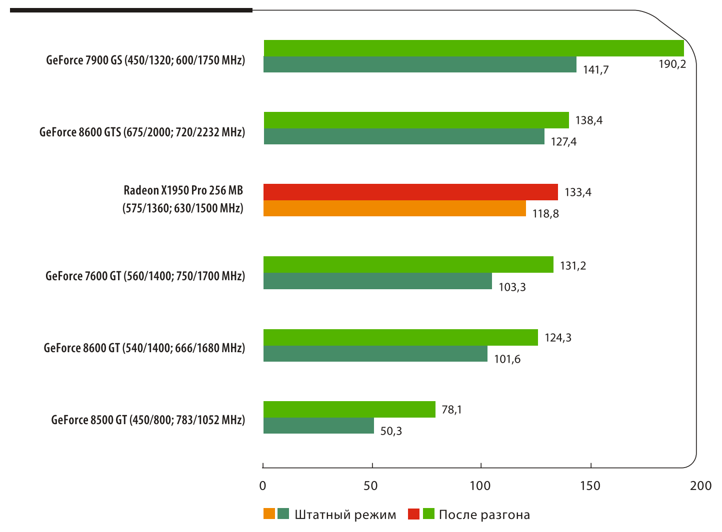
Quake 4, 1024×768, fps



Battlefield 2, 1024×768, fps



Chronicles of Riddick: EfBB, 1024×768, fps



Конфигурация тестового стенда	
Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6700 @ 3,33 GHz
Материнская плата	Intel D975XBX2KR
Оперативная память	2×1 GB Team Xtreem TXDD2048M1066HC4
Блок питания	LC-Power Supersilent 550W v.2.0

Итоги

В этом тестировании производительность новинок оценивалась в синтетических бенчмарках и популярных игровых приложениях. Мы также сравнили полученные результаты с показателями видеокарт GeForce 7600 GT, GeForce 7900 GS и Radeon X1950 Pro 256 MB, работавших на номинальных частотах и при разгоне. Анализируя данные теста, отметим несколько особенностей рассматриваемых графических адаптеров.

Как и ожидалось, **NVIDIA GeForce 8500 GT** демонстрирует наиболее низкую производительность, недотягивая до результатов GeForce 7600 GT и 8600 GT. Полностью использовать прирост скорости в результате великолепного разгона чипа (в нашем случае с 450 до 783 MHz) не дает «бутылочное горлышко» референсной платы – память DDR2 с частотой до 1052 MHz при форсировании ее рабочего режима. Однако учитывая стоимость, GeForce 8500 GT – довольно неплохой продукт, который обеспечит поддержку новых графических технологий и минимально достаточный уровень комфорта в современных играх при невысоких настройках качества графики.

Быстродействие **GeForce 8600 GT** находится на хорошем уровне, зачастую превышая показатели GeForce 7600 GT на 10–15%, но при этом уступая 8600 GTS примерно на 10–20%. Данный адаптер на текущий момент обладает оптимальным соотношением цена/производительность среди представленных новинок. При желании GeForce 8600 GT можно довольно неплохо разогнать (наш тестовый образец работал на частотах 666/1680 MHz при штатных 540/1400 MHz) и получить результаты, близкие к показателям старшего графического адаптера из семейства 8600.

Видеокарты **GeForce 8600 GTS** демонстрируют в синтетических бенчмарках большую производительность, чем GeForce 7900 GS и Radeon X1950 Pro. Однако в реальных приложениях некоторое преимущество (5–15%) имеют видеоадаптеры предыдущего поколения, особенно при высоких разрешениях и в «тяжелых» графических режимах. Разгон тестового образца GeForce 8600 GTS с 675/2000 до 720/2232 MHz не смог кардинально изменить ситуацию – прирост частоты GPU оказался незначительным, да и довольно «узкая» для данного класса видеокарт 128-битовая шина памяти не способствует полному раскрытию потенциала новой архитектуры. К тому же стоимость плат GeForce 8600 GTS сейчас неоправданна – за $230–240 можно приобрести более производительные решения.

Таким образом, владельцам GeForce 7900 GS и Radeon X1950 Pro (или равных по скорости видеокарт) нет смысла менять их на что-то из серии GeForce 8500–8600: в лучшем случае производительность графической подсистемы не снизится. Аппаратная поддержка рассматриваемыми адаптерами DirectX 10 – довольно сомнительное преимущество, ведь на текущий момент еще нет геймерских проектов, использующих данный API. А покупать недорогую видеокарту «с заделом на будущее» рискованно, ведь с ростом требований современных 3D-приложений к быстродействию графической подсистемы вероятность комфортной игры на GeForce 8600 GTS через год-полтора маловероятна.

Тем не менее анонсированные недавно видеоадаптеры от NVIDIA с поддержкой DirectX 10 демонстрируют достойную производительность и станут неплохим выбором для использования в современном домашнем ПК. Особое внимание рекомендуем обратить на модели серии GeForce 8600 GT как наиболее сбалансированные по соотношению цена/производительность, а вот цену GeForce 8600 GTS не помешало бы и снизить.

Продукты предоставлены	
Intel	Intel, www.intel.ua
EVGA	Nebesa, www.nebesa.ua
MSI	K-Trade, www.k-trade.ua
	«Европлюс», www.eplus.kiev.ua
Team Xtreem	Team Group Inc., www.teamgroup.com.tw




МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
"КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ"
за підтримки КІБЕРНЕТИЧНОГО ЦЕНТРУ НАН УКРАЇНИ







БМС консалтинг

МІЖНАРОДНА ВІДКРИТА ОЛІМПІАДА З ПРОГРАМУВАННЯ імені С.О. ЛЕБЕДЄВА - В.М. ГЛУШКОВА

KPI-OPEN

02.07.2007 - 07.07.2007

Подробиці, реєстрація команд, онлайн-трансляція:

http://kpi-open.org

ПРИЗОВИЙ ФОНД

- тренінги та права складати сертифікаційні іспити за напрямками: Sun Java/J2EE, Sun Solaris, Microsoft, Cisco Systems, Linux, ITIL від Учбового Центру Квазар-Мікро
- авторизовані курси та права складати сертифікаційні іспити з технологій Microsoft, HP, Cisco, 3Com, Check Point, Oracle та Information Security від Академії БМС Консалтинг
- абонементи на спеціалізовану періодику
- інші призи та пам'ятні подарунки

ІНФОРМАЦІЙНІ ПАРТНЕРИ



ГЕНЕРАЛЬНИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ СПОНСОР



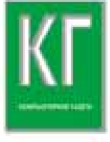
















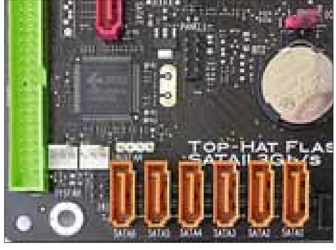


RAID начального уровня: какой выбрать?

Сергей Макаров

В последнее время стоимость жестких дисков заметно снизилась. Благодаря этому использование RAID-массивов из двух HDD даже для домашней системы уже не является чем-то экзотическим. На сегодняшний день подобное решение имеет право на жизнь не только в экстремальных ПК, но и просто в достаточно мощных конфигурациях, применяемых для развлечений и работы.

Еще совсем недавно наличие на материнской плате встроенного RAID-контроллера являлось одним из основных признаков ее принадлежности к топ-классу. Однако сейчас положение сильно изменилось – количество современных моделей без RAID-контроллера стремительно сокращается. Даже продукты среднего ценового диапазона уже поддерживают соответствующие функции.


Интегрированный RAID-контроллер на материнской плате

Организовать простенький RAID можно используя функциональность чипсета с интегрированным контроллером либо же с помощью дополнительного распаянного на плате чипа от стороннего производителя. Еще один вариант – установка внешней платы, позволяющая создать массив из двух HDD. Какой же из способов предпочесть? Есть ли смысл приобретать внешний RAID-контроллер при наличии на плате встроенного? Попробуем разобраться.

Участники тестирования

Для сравнения производительности RAID-контроллеров были взяты две материнские платы с ICH7R и ICH8R, построенные на чипсетах Intel 975X и P965 соответственно. Кроме них участвовал продукт с интегрированным контроллером Marvell 88SE615. Разумеется, данным списком используемые в современных платах встроенные RAID-контроллеры не ограничиваются, но общее представление об их быстродействии получить все же можно. В качестве внешнего контроллера был выбран Adaptec 1220SA – первый продукт из появившихся на нашем рынке, который рассчитан на работу с PCI-E x1.

Сравнение массивов, основанных на интегрированных и внешних контроллерах, в целом не совсем корректно. Последние могут обладать гораздо большей функциональностью, иметь широкий набор поддерживаемых уровней RAID, встроенную кэш-память (а значит, и заведомо более высокое быстродействие), а также мощные выделенные DSP, увеличивающие производительность. Однако существует и категория бюджетных контроллеров, лишенных всех вышеописанных преимуществ и зачастую основанных на тех же чипах, которые устанавливаются разработчиками и на материнские платы. Именно к этому классу относится и новая модель Adaptec – 1220SA, поддерживающая массивы только уровней 0, 1 и JBOD (как и все встроенные решения). Ориентировочная цена данной модели – $75.

Для оценки производительности использовался тестовый пакет Winbench 99, содержащий набор скриптов, эмулирующих работу реальных приложений. Два жестких диска были объединены в RAID уровня 0, так как при построении RAID 1 быстродействие уже отходит на второй план, а массивы других уровней рассматриваемые устройства не поддерживают.

Несложно заметить, что при стандартной, однопользовательской и однопотоковой эксплуатации дисковой подсистемы на первое место по производительности выходят контроллеры, интегрированные в южные мосты чипсетов Intel – ICH7R и ICH8R. Закономерно, что лучшие результаты показывает более современный набор логики. Причем отрыв от встроенных решений (в нашем случае – Marvell 88SE615), а также от Adaptec 1220SA достаточно существенен.

Выводы

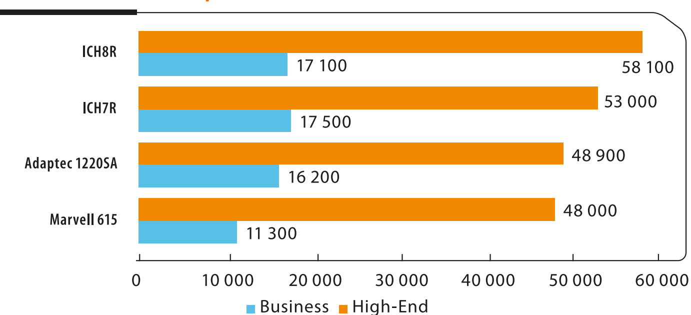
Первое и в то же время главное заключение, которое можно сделать по результатам теста, – при наличии на плате, построенной на чипсете Intel, южного моста с поддержкой функции RAID применение внешнего контроллера не имеет никакого смысла, он заведомо окажется медленнее внутреннего. Использование отдельного контроллера PCI-E будет оправдано только тогда, когда функции RAID на плате отсутствуют в принципе – ни в чипсете, ни с помощью дополнительных микросхем они не реализованы.

Что же касается непосредственно встроенных RAID. По сути, они отличаются лишь удобством настройки, а также поставляемым в комплекте ПО. Этот момент может показаться некритичным, ведь процедура создания массива – вещь достаточно редкая в повседневной эксплуатации системы. Однако так кажется только на первый взгляд. На самом деле производители материнских плат, уделяя массу внимания и места в сопроводительных инструкциях установке модулей памяти и подключению интерфейсных кабелей, практически полностью опускают процесс настройки массива. А она довольно часто может быть весьма нетривиальной даже для подготовленного пользователя. Особенно это касается случаев, когда на плате установлен чипсет с поддержкой RAID, а также имеется дополнительный контроллер.

Завершить материал можно одной-единственной фразой – от добра добра не ищут. Если ваша плата оснащена RAID-контроллером, то для домашнего ПК нет необходимости дополнительно покупать специализированную плату – производительность дисковой подсистемы не увеличится.

Контроллер Adaptec 1220SA предоставлен компанией Entry, www.entry.kiev.ua

Winbench 99 2.0, Disk WinMarks





DIGITAL
DFOTO
ЦИФРОВОЕ ФОТО И ВИДЕО
6
2007 ИЮНЬ
ТОЛСТЫЙ НОМЕР
ЛУЧШИЕ ПРОДУКТЫ 2007
Award
ФРАНС ЛАНТИНГ
Жизнь: путешествие во времени
В ФОКУСЕ
ADOBE PHOTOSHOP CS3
Новый шаг к совершенству
СЕКРЕТЫ МАСТЕРОВ
Съемка закатов
Черно-белое фото
ЗЕРКАЛЬНЫЕ ФОТОКАМЕРЫ | КОМПАКТНЫЕ ФОТОКАМЕРЫ
ITC PUBLISHING
Журнал о ФОТОтехнике
Журнал о ФОТОмастерстве
Журнал ФОТОпокупателя

Охлаждение процессоров

Олег Голубович

Летом тема охлаждения центральных процессоров становится особенно актуальной. Недавно мы проводили сравнительное тестирование кулеров для CPU («Домашний ПК», № 4, 2007), однако с того времени в продаже появились интересные новинки. Чтобы оценить их возможности, мы решили сделать небольшое дополнение к проведенному тесту.

Цена – $49



akasa EVO 120 (AK-920)

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Конструкция akasa EVO 120 (AK-920) кардинально отличается от устройства продуктов других производителей. Радиатор данного кулера смещен относительно центра основания, а теплопередача осуществляется тремя толстыми тепловыми трубками. Для обдува ребер применяется довольно шумный 120-миллиметровый вентилятор с лопастями янтарного цвета, которые светятся в ультрафиолетовых лучах. Отметим продуманное и хорошо реализованное крепление кулера – для его установки все же придется вынимать материнскую плату из корпуса, но сам процесс происходит быстро и без проблем. Конструктивное исполнение akasa EVO 120 позволяет при его определенной ориентации в корпусе обойтись без вытяжного вентилятора. Хотя эта модель продемонстрировала не очень хорошую эффективность, она может использоваться для охлаждения большинства современных процессоров.

ЗА
Оригинальная конструкция; продуманное крепление; регулятор оборотов в комплекте

ПРОТИВ
Низкая эффективность; относительно шумный вентилятор

вердикт



Цена – $52



ASUS Silent Knight

Продукт предоставлен
MDM , www.mdm.ua

Данный кулер своей конструкцией напоминает модели CNPS9500 и CNPS9700 от Zalman: тепло от медного основания передается к тонким ребрам по шести тепловым трубкам, изогнутым в виде восьмерки. Правда, радиатор разделен на две части, между которыми под декоративной накладкой с логотипом производителя помещен 92-миллиметровый вентилятор. Шум последнего не будет выделяться на общем фоне работающего системного блока. Универсальное крепление позволяет проводить необходимую ориентацию кулера в корпусе, но устанавливать его на плату не очень удобно.

Радиатор ASUS Silent Knight выполнен целиком из меди, что дополнительно улучшает его характеристики. Благодаря стильному внешнему виду и синей подсветке этот кулер понравится желающим украсить свой системный блок, а высокая эффективность позволяет использовать его для охлаждения даже самых горячих CPU.

ЗА
Стильный внешний вид; синяя подсветка вентилятора; неплохая эффективность

ПРОТИВ
Сложность установки





Цена – $39

Cooler Master GeminII

Продукт предоставлен
Roma, www.roma.ua



Радиатор GeminII выполнен по классической для суперкулеров схеме: теплопередача от медного основания к ребрам осуществляется по шести тепловым трубкам. Габариты Cooler Master GeminII исключают возможность его вертикального расположения в корпусе ПК. Для крепления вентиляторов (они приобретаются отдельно) применяются две стальные планки, которые можно перемещать вдоль радиатора, учитывая особенности системного блока. Установка кулера на материнскую плату затруднений не вызывает, но в комплекте нет упорной пластины, а она при внушительном весе устройства была бы нелишней.

Даже при обдуве радиатора тихоходными вентиляторами Cooler Master GeminII демонстрирует очень хорошую эффективность и имеет большой потенциал для охлаждения разогнанного процессора. При этом во время работы кулер остужает практически все сильногреющиеся элементы материнской платы, а также модули оперативной памяти.

ЗА
Отличная производительность; продуманное крепление; обдув большей части материнской платы

ПРОТИВ
Отсутствие вентиляторов в комплекте; большие габариты

вердикт



Цена – $54



Noctua NH-U9F

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Австрийский производитель кулеров Noctua на сегодня мало известен отечественному потребителю. В ассортименте компании есть всего несколько тихих вентиляторов и систем охлаждения для CPU. Тем не менее некоторые из них заслуживают пристального внимания. Весьма компактная модель Noctua NH-U9F представляет собой радиатор традиционного башенного типа, продуваемый 92-миллиметровым вентилятором. Теплопередача от медного основания к толстым алюминиевым ребрам осуществляется посредством четырех тепловых трубок. Вентилятор даже в штатном режиме работает практически бесшумно, поэтому прилагающийся в комплекте переходник для понижения количества его оборотов нам показался лишним. Благодаря небольшим габаритам и высокой эффективности Noctua NH-U9F станет отличным выбором для охлаждения любого современного процессора в компактном системном блоке.

ЗА
Небольшие габариты; продуманное крепление; хорошая эффективность; тихий вентилятор

ПРОТИВ
Относительно высокая стоимость



вердикт ★★★★★

Цена – $64



Noctua NH-U12F

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Конструктивно данный продукт напоминает модель NH-U9F – в нем применяется традиционная конфигурация радиатора, основой которой служат четыре тепловые трубки. На них нанизаны алюминиевые ребра, продуваемые оригинальным и практически бесшумным 120-миллиметровым вентилятором. Комплектный переходник для снижения числа оборотов можно использовать для других вентиляторов, установленных в корпусе. Рассматриваемый кулер демонстрирует высокую эффективность и обладает огромным «запасом прочности», которого хватит для разгона даже самого мощного процессора. Удобное крепление и приемлемые габариты дают возможность оптимально сориентировать радиатор внутри системного блока, а достаточно большое расстояние между ребрами позволит использовать Noctua NH-U12F в пассивном режиме для охлаждения процессоров с не очень высоким тепловыделением.

ЗА
Отличная эффективность; удобное крепление; бесшумный вентилятор

ПРОТИВ
Довольно высокая цена





вердикт ★★★★★

Методика тестирования

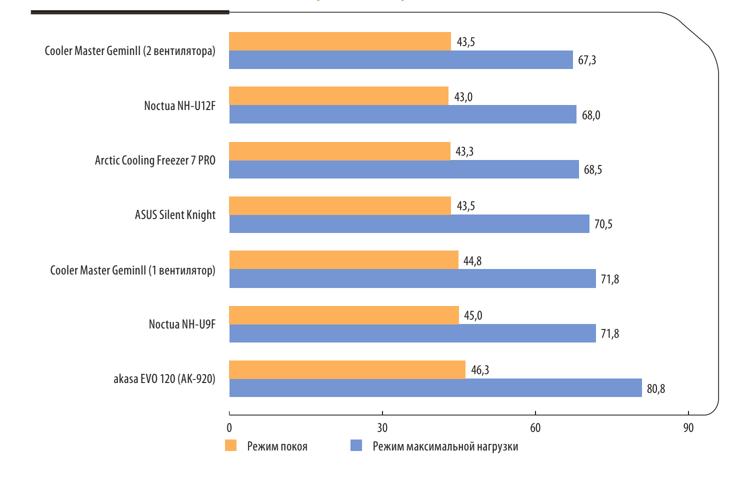
Оценка эффективности рассмотренных кулеров проводилась по той же методике, что и в предыдущем тестировании. Кое-какие изменения произошли в конфигурации тестового стенда: в этот раз использовалась системная плата Intel D975XBX2KR, в которой ликвидирована проблема, связанная с завышением данных мониторинга температуры CPU. А значит, сравнивать абсолютные значения, полученные в двух тестах, нельзя – они будут различаться между собой у любого кулера при прочих равных параметрах. Для наглядности в итоговую диаграмму внесены результаты Arctic Cooling Freezer 7 PRO, проверенного на новом стенде.

Некоторого уточнения требует ситуация с кулером GeminII. Он не комплектуется вентиляторами, поэтому для продува радиатора использовались Cooler Master Silent Fan 120 SI1 (1200 об/мин; 19,8 дБ; 44,03 CFM). На диаграмме приведены результаты, полученные как с одним, так и с двумя вентиляторами данной модели.

Итоги

Подводя итоги, следует отметить, что абсолютно все системы охлаждения, демонстрирующие хорошую эффективность, изготовляются с применением тепловых трубок. Однако наличие последних в конструкции и внушительный внешний вид – это не основные факторы, на которые следует ориентироваться при выборе нужного кулера, в чем можно убедиться на примере akasa EVO 120 (AK-920).

Что касается нашего мини-теста, то наиболее эффективным и в то же время практичным оказался кулер Noctua NH-U12F, который не только хорошо справился с охлаждением тестового процессора, но и работал практически бесшумно. Cooler Master GeminII демонстрирует примерно такую же продуктивность, однако чтобы при этом он оставался малошумным, потребуется самостоятельно подыскать соответствующие 120-миллиметровые вентиляторы. ASUS Silent Knight и Noctua NH-U9F – также весьма удачные модели, которые наверняка найдут своего покупателя.



Технические характеристики

Модель	Уровень шума, дБ (об/мин)	Габариты, мм	Масса, г
akasa EVO 120 (AK-920)	15 (1000), 29,8 (2000)	122×160×114	н/д
ASUS Silent Knight	н/д (2200)	115×140×110	н/д
Cooler Master GeminII	–	175×125×82	847
Noctua NH-U9F	18 (1600)	128×95×95	660
Noctua NH-U12F	17 (1200)	155×126×95	790

Conroe @ 5 GHz: жидкий азот в действии

Кирилл Балалин

Первый раз мы писали об экстремальном оверклокинге в 2003 году, когда получили в распоряжение систему фазового перехода Asetek VapoChill XE. Совместными усилиями Тестовая лаборатория ITC и руководители сообщества энтузиастов ModLabs.net добились весьма впечатляющих результатов в плане достижения максимальной производительности ПК.

Участвуя в главном рейтинге мастерства оверклокеров – Futuremark O.R.B. – мы вначале поднялись в нем в TOP 20 абсолютного зачета, а затем, используя только что вышедший на тот момент процессор Intel Pentium 4 Extreme Edition 3,2 GHz, дошли до третьей позиции! Ради этого мы выжали максимум из всех ключевых компонентов ПК: серьезные изменения были внесены в конструкцию материнской платы и видеокарты, использовалась самая производительная на тот момент оперативная память на легендарных чипах Winbond BH-5... С тех пор мы неоднократно писали о разгоне процессоров с помощью «фреонок» ECT Prometeia 2 GT и Asetek VapoChill LS, но к по-настоящему экстремальному разгону не возвращались до сегодняшнего дня.

С появлением HwBot многие оверклокеры вернулись к активному бенчмаркингу. Вот и автор этой статьи решил тряхнуть стариной и наконец-то воплотить в жизнь давнее желание поэкспериментировать с охлаждением CPU жидким азотом, чтобы помочь своей бенчмаркинг-команде Team MXS Modlabs.net в борьбе за место в мировом TOP 3.



Обратите внимание на температуру CPU: -120,5 °C

Организация охлаждения с помощью жидкого азота на самом деле весьма проста – скажем, сборка самодельной системы фазового перехода на порядок сложнее. Необходимо выполнить несколько действий. Во-первых, изготовить так называемый стакан – сосуд с металлическими (медными или алюминиевыми) дном и стенками, который устанавливается непосредственно на процессор. Стоимость его производства в зависимости от материалов и конструкции колеблется от 50 до 300 долларов. Во-вторых, качественно теплоизолировать сам стакан и материнскую плату для того, чтобы конденсат, образующийся от огромного перепада температур, не замкнул что-нибудь. В-третьих, достать сосуд Дьюара (контейнер для перевозки жидкого азота) – как ни странно, это, пожалуй, самый сложный пункт для большинства желающих заняться подобными экспериментами, ибо сосуды недешевы и продаются сравнительно редко. В-четвертых, приобрести на кислородном заводе необходимое количество азота (в Киеве он стоит $1/литр, а расходуется в среднем 3–4 литра за час работы компьютера).

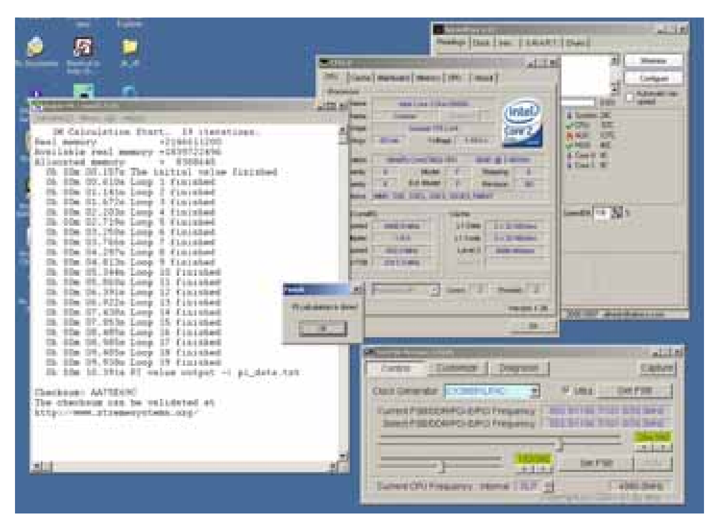
Сам процесс происходит следующим образом: после тщательной сборки компонентов, азот с помощью термоизолированного ковша или термоса заливается из дьюара в стакан, заполняя его наполовину. Такой уровень желательно подде-



5135 MHz на Core 2 Duo



Заправка жидким азотом на Киевском кислородном заводе



Результат Super PI на 4980 MHz...



... и PiFast - на 4797 MHz

рживать на протяжении всей процедуры разгона и тестирования, регулярно подливая азот – именно поэтому должность «кочегара» столь ответственна. Азот охлаждает процессор до температур, недостижимых другими способами – значительно ниже – 100 ˚С, что исключительно позитивно влияет на потенциал разгона.

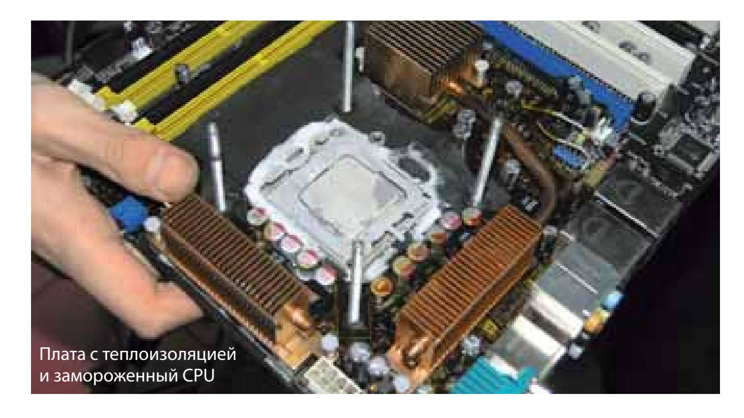
Несмотря на кажущуюся простоту описанных действий, для реализации задуманного потребовались усилия всего киевского подразделения Team MXS – в организации бенчинг-сессии принимали участие семь человек! Так, стакан для азота изготовил известный среди оверклокеров мастер на все руки Давид «VER-VOLF» Хачатрян, капитан Team MXS Андрей «BuM!!!» Лунин (между прочим, ставший в 2004 году призером конкурса моддинга «ДПК») много часов работал «кочегаром», а отобранный экземпляр процессора Intel Core 2 Duo E6600 с отличным потенциалом разгона предоставили наши друзья с сайта Topmods.net, также принимавшие участие в мероприятии.

Проводя подобное тестирование впервые, мы решили сосредоточиться на сугубо процессорных тестах и отложить бенчинг в 3DMark до следующего раза. В итоге для скриншота CPU-Z мы смогли добиться 5135 MHz у процессора на ядре Conroe! Стабильная работа в тесте Super PI (1M) была достигнута на частоте 4980 MHz, что позволило получить результат 10,391 секунды и попасть в TOP 100 почетнейшего мирового рейтинга в этой дисциплине. Схожий тест, Hexus PiFast, оказался работоспособным на частоте 4800 MHz, но наше достижение вошло в TOP 50 рейтинга HwBot для данного приложения.

За рамками этой статьи остались многочисленные технические подробности организации разгона процессора с помощью жидкого азота. Тем не менее они наверняка будут интересны тем читателям-энтузиастам, которые захотят сами повторить подобные эксперименты. Ознакомиться с подробными инструкциями можно в расширенном отчете организаторов теста: *http://modlabs.net/?location=articles&url=ln2*



Азот нужно регулярно доливать



Плата с теплоизоляцией и замороженный CPU

Бенчмаркинг-сцена 2007

В прошлом году произошло важное событие в мировом сообществе оверклокеров, значительно изменившее суть непрерывного соревнования экстремалов. Традиционно рекорды фиксировались в тестовых пакетах производства Futuremark, и в качестве главного рейтинга достижений много лет служил O.R.B. Кроме того, отдельные списки рекордсменов велись и ведутся неофициально по Super PI, PiFast и тактовой частоте CPU. Не хватало некоего механизма интегральной оценки мастерства оверклокеров и, что еще более важно, – рейтинга командных достижений сообществ. Такой ресурс создал бельгиец Фредерик «richba5tard» Колардин (Frederik Colardyn), и располагается он по адресу www.hwbot.org. Суть проекта: кроме ведения удобных рейтингов производительности ПК в 13 тестовых приложениях (все продукты Futuremark, а также Aquamark 3, Super PI, PiFast, wPrime и CPU-Z), участникам начисляются баллы за выдающиеся результаты, что позволило организовать «общий зачет».



На сегодняшний день в проекте зарегистрировано более 5500 участников из 300 команд, – как весь цвет оверклокерского сообщества, так и небольшие малоизвестные коллективы.

Команда Team MXS ModLabs.net, старейшее и наиболее титулованное объединение оверклокеров в СНГ, достойно выступает в HwBot, занимая третье место в мире, вслед за признанными лидерами – XtremeSystems и Team OCX.

Полезные ссылки

www.hwbot.org – всемирный рейтинг оверклокеров

service.futuremark.com – рейтинг Futuremark O.R.B. (тесты серии 3DMark и PCMark)

modlabs.net/?location=main&url=mxs – официальная страница Team MXS ModLabs.net

Sony PlayStation 3

Продукт предоставлен
ООО «Комбат»,
тел. (044) 235-8329, 235-8330

CPU
Cell Broadband Engine™

GPU
RSX™

Аудио
Dolby Digital 5.1, DTS 5.1, LPCM 7.1, AAC

Память
256 MB XDR Main RAM,
256 MB GDDR3 VRAM

Жесткий диск
2,5" Serial ATA – 60 GB

Слоты
USB 4×hi-speed USB 2.0
Memory Stick Standard/Duo, MagicGate™, Memory Stick PRO™
SD
CF Type I, II, Microdrive

Коммуникации
Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T)
Wi-Fi IEEE 802.11 b/g
Bluetooth Bluetooth 2.0 (EDR)

Беспроводной контроллер (Bluetooth)
SIXAXIS™ Wireless Controller
Встроенная подзаряжаемая литий-ионная батарея
Напряжение – DC 3,7 В
Емкость батареи – 610 мА·ч
Масса – 136 г

Габариты
325×98×274, мм

Масса
5 кг

Цена
$700

Наконец-то третья из консолей нового поколения стала доступна европейским игрокам. А самое приятное заключается в том, что официальный запуск приставки в Украине состоялся буквально через месяц после европейского старта 20 апреля. Именно в этот день новенькая Sony PlayStation 3 уже стояла у нас в редакции, а несколько игр и пара Blu-ray-дисков с фильмами ждали, когда же мы распакуем коробку и прогоним PS3 по всем задуманным для нее испытаниям. Прежде чем перейти к главному, заметим, что ориентировочная розничная цена консоли в наших магазинах составляет 3800–4000 грн.

Фото Андрея Шелухина

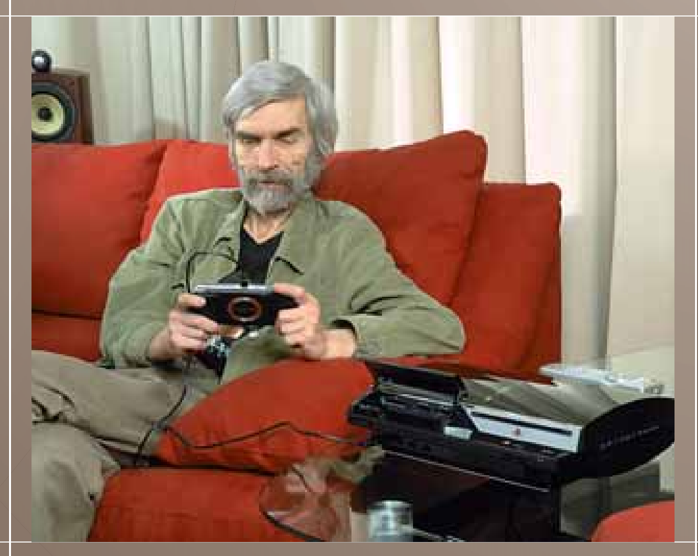


Беспроводной контроллер SIXAXIS внешне похож на хорошо всем известный DualShock. В отличие от последнего вибрация в нем отсутствует, зато поддерживается отслеживание движений рук

Четыре USB-порта – это совсем неплохо, а слоты для карточек памяти разнообразных форматов позволят слушать музыку, просматривать фото и видео, сохраненные на данных носителях

Как видите, в ассортименте имеется обычный композитный AV-выход, но в полной мере оценить мощь PS3 можно лишь, подключившись к HD-телевизору с помощью HDMI-кабеля





Итак, открываем коробку. Что же еще, кроме собственно приставки, бумаг с инструкцией и гарантией, находится в комплекте? Набор кабелей – сетевой, обычный композитный AV типа «тюльпан», Ethernet (так как Wi-Fi-сети в наших квартирах пока редкость) и mini-USB–USB, а также один беспроводной геймпад SIXAXIS. Увы, владельцам современных телевизоров, желающих в полном блеске увидеть все прелести HD, придется отдельно покупать недешевый HDMI-«шнурок».

Чего греха таить, внешность PS3 впечатляет – так и хочется сказать «королевская консоль». Первое слово, которое мгновенно пришло на ум, когда я увидел скругленные формы, глубокий черный цвет, блестящую поверхность консоли, – это «солидность».

На передней панели справа под щелевым лотком для загрузки дисков расположены сенсорные органы управления (включение/выключение питания, выброс диска), слева под крышкой – набор слотов для всевозможных карточек памяти, а ниже – четыре слота USB. Все кабели подсоединяются к разъемам, расположенным на тыльной стороне приставки.

Те, кто имеет опыт работы с портативной PSP, заметят, что интерфейс ее старшей «домашней» сестры практически такой же. Надо сказать, что Sony Computer Entertainment Europe перед премьерой консоли позаботилась о том, дабы с ней можно было «общаться» на всех основных европейских языках, включая русский. Поддержка русского языка есть и в онлайновом магазине PlayStation Store.

Кстати, результаты наших испытаний совместной работы PS3 и PSP можно признать успешными. После подключения к USB-порту большая консоль без проблем «увидела» маленькую и отлично справилась с проигрыванием музыки и видео, записанных на карточке памяти, стоящей в PSP. Не возникло сложностей и при чтении информации с такого носителя, как SD. Демонстрация фильмов с Blu-ray-дисков также прошла достаточно гладко.

Итак, с мультимедийными возможностями PS3 уже сейчас все в порядке, однако есть некоторые проблемы относительно основного назначения – игр. Во-первых, пока что линейка ПО для PS3 по количеству наименований недотягивает даже до трех десятков, во-вторых – в ней маловато эксклюзивов, а в-третьих – имеются серьезные недостатки, касающиеся обратной совместимости. Особенно этим грешит как раз европейская версия приставки, поскольку в ней отсутствует чип Emotion Engine (центральный процессор PS2), и для запуска старых игрушек применяется программная эмуляция.

Из трех игр для PS2, которые мы выбрали для проверки данного параметра, только одна – Tekken 5 – работала без проблем. Killzone не запустилась вовсе, а персонажи в Soul Calibur III двигались раза в два медленнее, чем положено.

Будем надеяться, что Sony Computer Entertainment и ее партнеры – разработчики и издатели – достаточно быстро сформируют библиотеку игр для новой консоли, не уступающих по популярности продуктам для PS2 и в полной мере использующих мощь ее «железной» начинки.







Resistance: Fall of Man

Жанр action
Разработчик Insomniac
Издатель Sony Computer Entertainment
Дата выхода уже в продаже
Web-сайт www.resistancefallofman.com

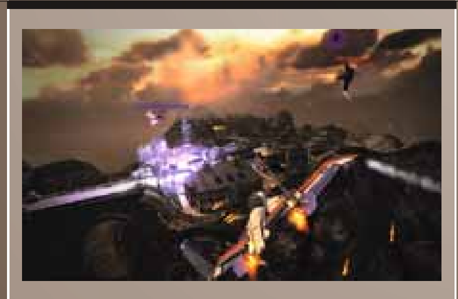
Как мы уже отмечали, в стартовой линейке PS3 было не так уж много эксклюзивных проектов, и Resistance относится к их числу. Создатели великолепных аркад из цикла Ratchet & Clank на сей раз забрасывают игрока в Британию накануне Второй мировой. Однако герою, сержанту Натану Хейлу, приходится сражаться не с привычными нацистами, а с представителями злобной инопланетной расы, вознамерившейся покорить Острова. Надо сказать, что игра не покажется легкой даже специалистам жанра action, и для уничтожения широкого ассортимента пришельцев потребуются все навыки и, конечно, отличное владение каждым видом доступного оружия.



MotorStorm

Жанр гонки по бездорожью
Разработчик Evolution Studios
Издатель Sony Computer Entertainment
Дата выхода уже в продаже
Web-сайт www.motorstorm.com

Ударим автопробегом по бездорожью и разгильдяйству! Если вам надоели стритрейсинг, Формула 1 или другие виды нарезания кругов по ухоженным трассам, то бросайте все и запускайте MotorStorm. Признаемся, что из первых игр для PS3 именно эта понравилась нам больше остальных. Своеобразная физика, очень продвинутый AI, замечательная графика, срывающий крышу геймплей и шесть видов транспорта, из которых нашим фаворитом стал мотоцикл. Массу удовольствия принесет режим паузы – если перейти в него во время какого-то зрелищного момента, то путем манипуляций с камерой (повороты, приближение/удаление) можно изучить все подробности остановленной сцены.



Warhawk

Жанр авиационная аркада
Разработчик Incognito Entertainment
Издатель Sony Computer Entertainment
Дата выхода сентябрь 2007
Web-сайт www.us.playstation.com/Warhawk

Новый игровой контроллер SIXAXIS, которым комплектуется PS3, внешне очень похож на старый добрый DualShock, однако в нем отсутствует функция *ForceFeedback* (так что «шока» не дождетесь), зато добавлена чувствительность к наклону, эдакий ответ Sony на нинтендовский Wiimote. Первая публичная демонстрация возможностей нового геймпада проводилась на прошлогодней E3 на примере боевой леталки Warhawk. Пока не совсем ясно, как будет распространяться продукт – на дисках или путем загрузки с PlayStation Store. Проект ориентирован на многопользовательскую игру, в воздушных сражениях предусматривается участие до 32 человек.



Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots

Жанр stealth/action
Разработчик Kojima Productions
Издатель Konami
Дата выхода осень 2007
Web-сайт www.metalgearsolid.com

Игры из серии MGS, разработанные под руководством великого гейм-гуру Хидео Кодзимы, становились продуктами, «продающими» консоли от Sony всех поколений, а ролики из новых эпизодов саги всегда были одним из популярнейших «аттракционов» на выставках E3. Хотя уже появились слухи о том, что Sony может лишиться эксклюзивных прав на четвертую серию, официального подтверждения они не получили. Поживем – увидим. В плане сюжета Guns of the Patriots будет продолжением MGS 2: Sons of Liberty. В игре ожидается появление некоторых персонажей, знакомых по другим эпизодам. Что касается сеттинга, то Кодзима обещает – он будет еще круче, чем «индастриал» MGS1/2 или джунгли MGS3.



Home

Жанр онлайновое сообщество
Разработчик Sony Computer Entertainment
Издатель Sony Computer Entertainment
Дата выхода осень 2007
Web-сайт нет данных

В отличие от Xbox Live! онлайновые сервисы от Sony бесплатны, и компания намеревается их использовать не только для поддержки мультиплеерных игр и работы интернет-магазинов, но и для социальных целей. Не зря же президент SCE Worldwide Studios Фил Харрисон перед анонсом Home достаточно долго рассуждал о Web 2.0. Первой ласточкой в сфере развития развлекательных продуктов, контент для которых генерируют сами пользователи, станет трехмерная среда Home, чем-то напоминающая получившую в последнее время широкую известность The Second Life. Фактически Home должен превратиться в огромный виртуальный мир с широкими возможностями кастомизации.



Lair

Жанр фэнтезийная action/adventure
Разработчик Factor 5
Издатель Sony Computer Entertainment
Дата выхода июль 2007
Web-сайт www.us.playstation.com/Lair

Больше десяти лет назад, когда деревья были большими, а в магазинах продавалась консоль SEGA Saturn, огромной популярностью пользовалась игра Panzer Dragon. С тех пор время от времени возникали проекты, в которых можно было порулить огромными огнедышащими созданиями, но ни один из них не достиг такого культового статуса, как Panzer Dragon. И вот теперь драконы должны появиться во всей красе в игре Lair. Разработчики обещают поддержку функций контроллера SIXAXIS, масштабные сражения в небе и на поверхности Земли и увлекательный сюжет. Пока же, в ожидании выхода игры, нам остается отслеживать появление новых трейлеров на специализированных ресурсах.

Испытание на живучесть

Максим Капинус

Наиболее ценное и уязвимое в современном мире – информация. Растущие объемы жестких дисков и плотность записи приводят к тому, что домашний или офисный винчестер становится не только рабочей лошадкой, но и хранилищем архивной информации. Гигабайты фотографий, видео, музыки можно держать под рукой, не записывая на болванки. Однако у такой благодати есть и обратная сторона – при физическом повреждении или сбое потеряется все. Кроме того, широкую популярность приобрели карманы для винчестеров, превращающие обычные HDD в средства переноса данных. Соответственно, подобные устройства попадают в более жесткие условия эксплуатации, нежели стационарные накопители, установленные в корпусах ПК. Мобильные экземпляры испытывают дополнительные нагрузки, что приводит к значительному сокращению их жизненного цикла.

Насколько современные винчестеры защищены от механического воздействия? Действительно ли существует разница в ударопрочности обычных настольных моделей и устройств для ноутбуков? Мы решили проверить все лично и провели небольшое импровизированное тестирование для трех экземпляров производства Samsung, которые нам любезно предоставило представительство этой компании в Украине. Два из них (SP2004C и HD300LJ) – обычные модели объемом 200 и 300 GB, а один (MP0402H) имеет емкость 40 GB и формфактор 2,5".

Фото Руслана Абсурдова

Для начала давайте определим, что может случиться с винчестером в бытовых условиях. Чаще всего это механическое повреждение, связанное с падением с небольшой высоты. Мы не бегаем с HDD по крышам и не роняем их в колодцы, значит в экстремальные ситуации они попадают крайне редко. Как это ни скучно звучит, но для теста данных устройств на живучесть достаточно просто уронить их с определенной высоты. Опять же, максимумом тут являются 90–100 см, выше которых наши накопители не «обитают».

Итак, легким движением руки мы сбросили HD300LJ со стола. Конечно, предварительно были произведены необходимые замеры, чтобы удостовериться в полной работоспособности устройства и его нормальном функционировании. Кроме того, при выборе поверхности для падения мы «подыграли» винчестеру, отдав предпочтение мягкому ковровому покрытию. Как нам показалось, это должно было самортизировать удар и увеличить шансы HD300LJ на выживание. Видимые повреждения, конечно же, не появились, однако работа жесткого диска оказалась нарушенной. Проверка с помощью утилиты HDDScan показала наличие значительного количества битых секторов, расположенных целыми блоками по всей поверхности пластин. Более того, завершить процесс тестирования так и не удалось, поскольку компьютер начал подвисать, а скорость чтения стала настолько низкой, что пришлось бы потратить сутки, дабы увидеть результат. В принципе все было уже ясно.

Проверка HD300LJ перед падением

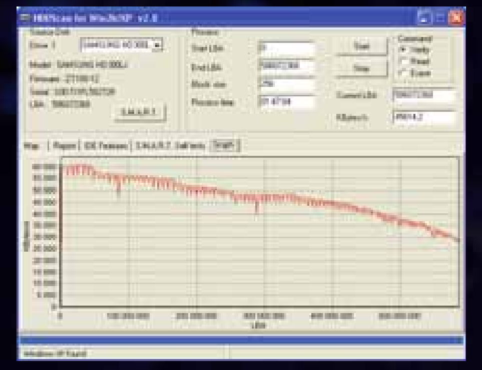
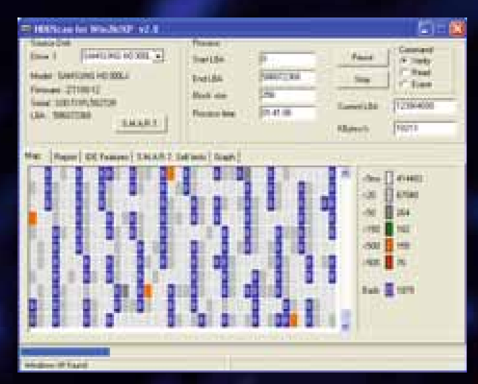
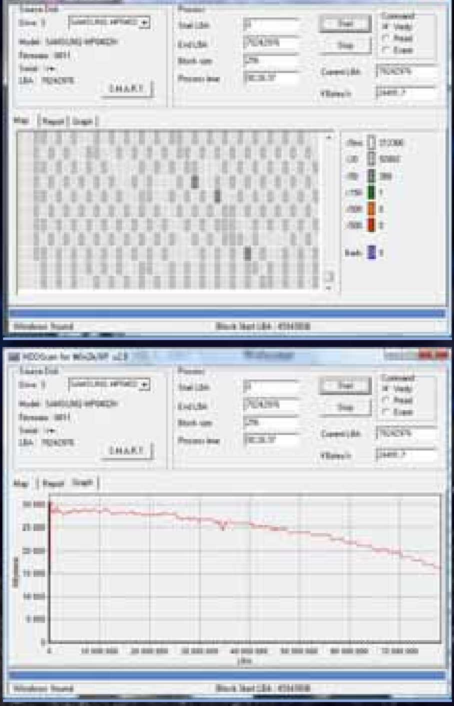


График скорости чтения HD300LJ перед тестом



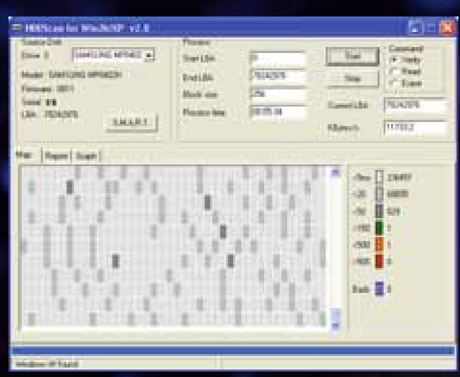
Количество поврежденных секторов после теста

Впоследствии мы использовали сломанный винчестер для показательной разборки и проверки одного интересного момента – некоторые специалисты утверждают, что если на включенный HDD с открытой крышкой капнуть жидкость или насыпать пыль, произойдет микровзрыв. Мы даже собрались запечатлеть этот эффект на видео, однако ничего не случилось. Поскольку устройство уже было разобрано, нам пришлось придумать другое развлечение – расписать крутящуюся пластину винчестера цветными маркерами. Результат вы можете увидеть на сайте журнала (*dpk.com.ua*) и на «ДПК-DVD». Кроме того, там же размещен и небольшой видеоролик с пошаговой разборкой жесткого диска.

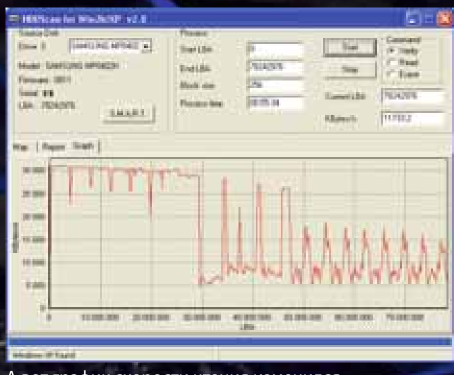


Мобильный MP0402 перед испытанием

Совсем по-другому повел себя мобильный винчестер MP0402H. Перед падением он был помещен в карман ViPowER VP-2528SA2, поскольку диски формата 2,5" в отличие от настольных моделей редко используются без «оболочки». К нашему удивлению и восхищению, данный HDD выдержал даже несколько повторных испытаний, после чего отлично функционировал. Проверка показала отсутствие битых секторов, а работа с MP0402H в течение нескольких недель подтвердила его полную работоспособность. В принципе давно известно, что мобильные винчестеры намного серьезнее защищены от подобных ситуаций, так как изначально предназначены для установки в ноутбуки. В отличие от настольных HDD, укрытых внутри огромных металлических корпусов, небольшие и хрупкие диски формата 2,5" постоянно рискуют попасть в экстремальную ситуацию, поскольку владелец носит ноутбук с собой и может в любой момент уронить или ударить его.



После падения MP0402 статистика почти не изменилась



А вот график скорости чтения изменился

Наиболее печальная судьба постигла SP2004C, изображенный на иллюстрации к этой статье. Он также предназначался для бросания и последующего тестирования, однако во время съемки пострадал при… взрыве петарды. Красивое изображение – не фотомонтаж, мы действительно взорвали вблизи винчестера небольшую петарду, не особо волнуясь за его работоспособность. Итог – до основного теста этот HDD не дожил, поскольку съемка оказалась для него фатальной. Единственный вывод, который можно сделать, – никогда не взрывайте петарды рядом с вашим жестким диском.

Жесткий диск

Как это работает?

Максим Капинус

Внутри каждого ПК обязательно установлен жесткий диск, однако далеко не все владельцы компьютеров знают, как устроен винчестер. Мы решили провести небольшой ликбез с помощью наглядной схемы.



Герметично закрывающаяся **крышка** защищает механизм жесткого диска от попадания пыли и грязи, однако вакуума, как многие думают, внутри HDD нет.

Прижимная шайба обеспечивает точное крепление пластин на шпинделе. Важная деталь, если учесть скорость вращения.

Алюминиевая пластина — сердце винчестера. Именно здесь хранятся все данные, причем не только пользовательские, но и служебные. Попавшая на нее пылинка или отпечаток пальца сделают винчестер неработоспособным.



Небольшая **шайба** надевается на шпиндельный двигатель и служит прокладкой между пластинами. Все детали тщательно подогнаны по размерам, поэтому шайба максимально точно соответствует диаметру шпинделя.

Блок актуатора состоит из множества элементов и обеспечивает чтение данных с магнитной пластины винчестера. Поскольку пластин две и каждая из них имеет магнитный слой на обеих сторонах, актуатор снабжен четырьмя головками.

Это **двигатель HDD**, на шпиндель которого крепятся пластины. Питание и управление осуществляется через контакты, к ним примыкает плата, привинчивающаяся с другой стороны корпуса HDD.

Магнитный элемент катушки актуатора, имеющий дополнительную функцию парковки головок жесткого диска.

Основа **корпуса** винчестера, к которой крепятся все комплектующие.

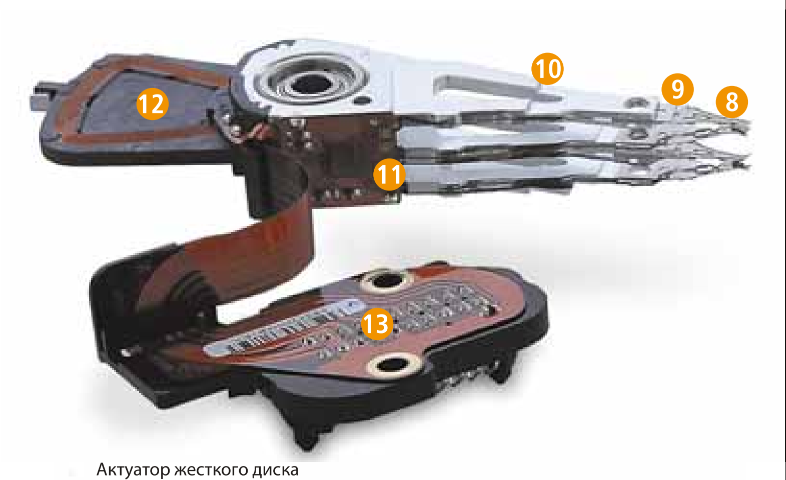
Небольшая **поролоновая прокладка** повторяет контуры корпуса винчестера и спасает плату от замыканий и повреждений. В некоторых моделях она теплопроводна и выполняет роль термопасты для чипов контроллера.

«Мозг» жесткого диска расположен именно на этой небольшой плате, называемой **контроллером**. Более подробно о нем на следующей странице.

Схема работы HDD

Схема работы жесткого диска достаточно сложна, несмотря на небольшое количество электроники. Попробуем описать упрощенную схему того, как происходит чтение и передача данных.

Все начинается с подачи питания 1 на шпиндельный двигатель с помощью специальных контактов 5. Микропроцессор контроллера 3 посылает команды драйверу актуатора 6. Магнитные головки 8 считывают информацию с пластины, вращающейся с большой скоростью (они «парят» над ней за счет возникающей воздушной подушки). Точное позиционирование головок над поверхностью дисков обеспечивают подвеска 9 и штанги 10, а передвижение осуществляется с помощью магнитной катушки актуатора 12. Полученные данные проходят через усилитель 11 и по шлейфу 13 поступают на плату контроллера к контактам 7. После чего обрабатываются в микропроцессоре 3, а в качестве буферной памяти выступает кэш 2. Интерфейсный разъем SATA 4 служит для получения запросов от SATA-контроллера материнской платы и передачи данных.

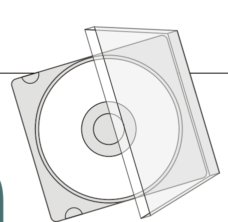


Актуатор жесткого диска



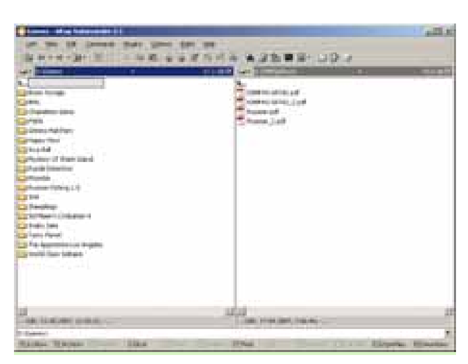
Контроллер HDD

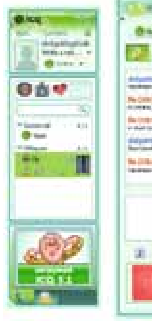
СофтWare



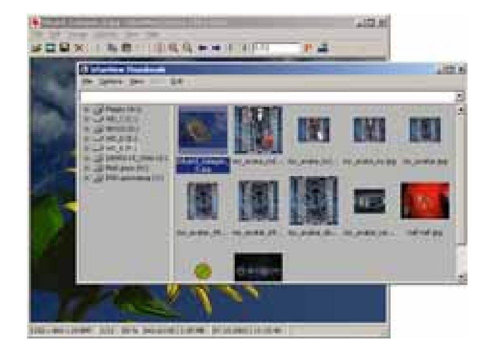
Новинки месяца

Алексей Фингерут









Altap Salamander 2.5

Shareware, $30

Разработчик ALTAP

Web-сайт www.altap.cz

Размер 5,6 MB

Адрес загрузки www.altap.cz/download.html

СМОТРИ на диске

Наконец вышла финальная версия файлового менеджера, который мы так много хвалили. По сравнению с последним тестовым выпуском в нее внесены незначительные изменения и, как и было обещано, название программы сменилось с Servant Salamander на более короткое и удобное Altap Salamander. В планах автора дальнейшее внедрение новых полезных функций и реализация важных возможностей, до конца 2007 года ожидается выход еще трех обновлений.

ICQ 6.0

Adware

Разработчик ICQ

Web-сайт www.icq.com

Размер 11,2 MB

Адрес загрузки download.icq.com/download

Шестая версия официального клиента ICQ несет в себе ряд полезных модернизаций: интерфейс, механизмы быстрой отправки сообщений/ответов без открытия основного диалогового окна; группировка нескольких диалогов в одном окне (с привычными по браузерам вкладками), быстрый поиск по списку контактов, улучшенные уведомления о входящих сообщениях, усовершенствованные механизмы голосового и видеообщения, более комфортная работа с *Историей* и др. Тем не менее многие пользователи посчитали нововведения «сырыми», а поклонники альтернативных клиентов традиционно указывают на недостатки программы: тяжеловесность, перегруженность лишними функциями, обилие рекламы.

IrfanView 4.00

Freeware

Разработчик Irfan Skiljan

Web-сайт www.irfanview.com

Размер 1,1 MB

Адрес загрузки www.irfanview.com/main_download_engl.htm

СМОТРИ на диске

Популярная программа для просмотра графики, в наших обзорах отмеченная за спартанский интерфейс и высокую скорость работы. Небольшими шагами ее автор добрался до выпуска версии с символическим номером 4.00, изменений в которой немного: лучшая поддержка Windows Vista, опция отображения картинок по центру экрана, усовершенствованные диалоги EXIF, возможность использования скина для панели управления и другие мелкие обновления.

Outpost Security Suite Pro 2007 (5.0.1233.61)

Shareware

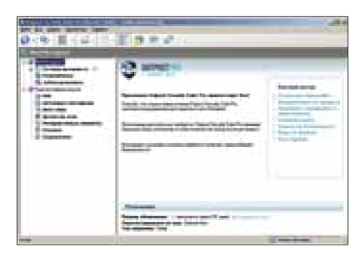
Разработчик Agnitum

Web-сайт www.agnitum.ru/products/security-suite

Размер 33–36 MB

Адрес загрузки www.agnitum.ru/products/security-suite/download.php

Компания Agnitum по примеру многих других производителей выпустила комплексный продукт для обеспечения безопасности, включающий в себя популярный файрвол, антивирус, антишпион и модуль защиты от спама. Пос-



тавщиком антивирусного решения выступила малоизвестная у нас венгерская компания с продуктом VirusBuster, получившего, однако, стопроцентную аттестацию в тесте VirusBulletin. Представители Agnitum сообщают, что антивирусные механизмы были значительно улучшены для эффективного внедрения в брандмауэр.



Mozilla Thunderbird 2.0

Freeware, open source

СМОТРИ на диске

Разработчик Mozilla Corporation

Web-сайт www.mozilla.com/thunderbird

Размер 7,0 MB

Адрес загрузки
www.getthunderbird.com

Почтовый клиент Thunderbird наконец-то догнал в номере версии браузер Firefox, получив в финальном выпуске 2.0.0.0 массу полезных нововведений: присвоение тегов письмам, оптимизированный интерфейс, улучшенная навигация по истории переписки и результатам поиска, усовершенствованные механизмы просмотра папок, легкий доступ к сервису Gmail (требуется лишь ввод логина/пароля), более информативные уведомления о новой почте, поиск по мере ввода запроса, поддержка Windows Vista, а также ряд других доработок.

RivaTuner 2.01

Freeware

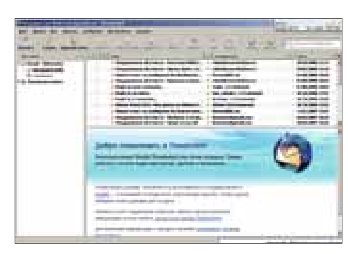
СМОТРИ на диске

Разработчик Алексей Николайчук

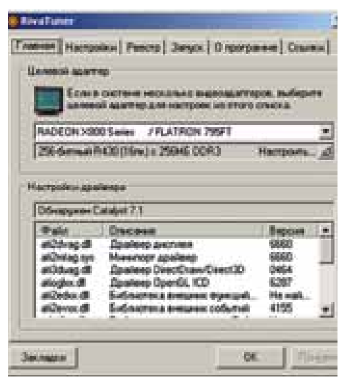
Web-сайт www.nvworld.ru

Размер 2,0 MB

Адрес загрузки
www.nvworld.ru/docs/rt.html



Несмотря на опасения насчет прекращения разработки RivaTuner, ее новая версия все-таки была выпущена. Более того, полсотни пунктов в списке изменений подталкивают к мысли, что RivaTuner 2.01 похожа не на внеплановый (как утверждается), а на регулярный релиз. Так, тут значатся поддержка свежих версий драйверов и новых видеокарт NVIDIA, улучшенная работа в Windows Vista, обновленный модуль мониторинга и многое другое.



Opera 9.20

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Opera Software

Web-сайт www.opera.com

Размер 6,3 MB

Адрес загрузки
www.opera.com/download

Очередная версия браузера Opera, кроме традиционных мелких усовершенствований в прорисовке страниц, интерфейсе и ядре браузера, порадовала и удобной функцией *Speed Dial*. Теперь при создании нового окна отображается одноименный диалог со строкой поиска и девятью пронумерованными окошками для сайтов. В любое из них можно «перетащить» адрес часто посещаемого ресурса, который затем будет открываться по клику или же нажатии комбинации *CTRL + номер окна*, уменьшенные изображения сайтов можно автоматически обновлять с интервалом от нескольких секунд до 30 минут.

Find and Run Robot

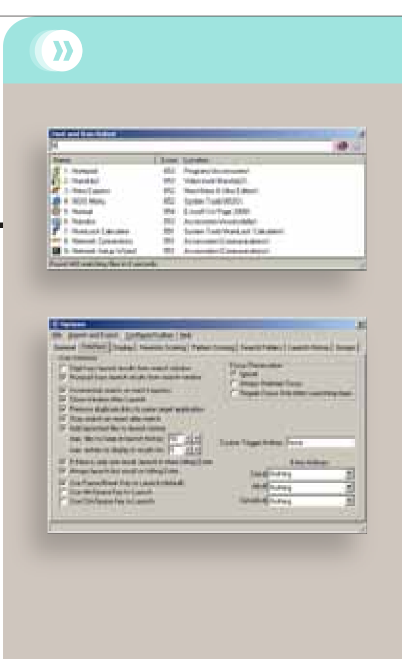
Дмитрий Ильчишин

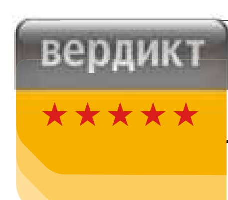


Freeware (бесплатная регистрация)
Разработчик DonationCoder
Web-сайт www.donationcoder.com
Размер 1,6 MB
Адрес загрузки www.donationcoder.com/Software/Mouser/findrun/downloads/FindAndRunRobot.exe

Find and Run Robot станет отличным помощником для всех, кто ценит свое время и предпочитает клавиатурный набор навигации по меню *Start*. Большое количество программ, установленных на вашем ПК, также будет решающим фактором в пользу выбора Find and Run Robot в качестве альтернативной утилиты для быстрого запуска. Чтобы запустить необходимое приложение, достаточно нажать указанную в настройках комбинацию клавиш и в появившемся выпадающем меню ввести произвольную часть его названия, например «го е» для Nero Express или «тер» для Notepad. В процессе набора список подходящего ПО динамически обновляется, кроме того, во время использования «робот» обучается, применяя весовые коэффициенты для часто запускаемых приложений.

В настройках можно ввести как собственные фразы-синонимы, так и подкорректировать коэффициенты, чтобы нужная программа оказывалась вверху списка. Поддерживаются персональные каталоги для поиска названий. Интерфейс «робота» очень прост, но и его можно отрегулировать под себя, добавив кнопки со ссылками на программы или изменив внешний вид, а встроенная группировка поможет выбрать подходящее ПО из списка, даже если вы не знаете его точного названия.





ЗА
Система групп и правил; эвристический анализ набора; история запусков; горячие клавиши; поддержка национальных языков; скорость работы

ПРОТИВ
Нельзя задать параметры командной строки для запускаемой программы

LEGO Digital Designer 2.0

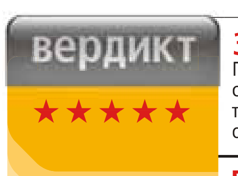
Олег Данилов



Freeware
Разработчик LEGO Group
Web-сайт ldd.lego.com
Размер 14,5 MB
Адрес загрузки cache.lego.com/downloads/ldd2.0/installer/Setup.exe

На первый взгляд LEGO Digital Designer 2.0 – просто компьютерный вариант конструктора LEGO, удобный в использовании, позволяющий построить практически любую модель. Все правильно, играть с LDD можно и так – конструируя целые города и железнодорожные ветки, благо в версии 2.0 появились модели из серии HOBBY Trains. Количество кубиков неограниченно, разве что при числе элементов более 5 тыс. загрузка модели займет достаточно много времени. Но в offline-версии вы увидите лишь часть возможностей программы.

Главное предназначение LDD – позволить пользователям создавать и обмениваться моделями на сайте LEGO Factory – *factory.lego.com*. Там действительно имеется просто огромная коллекция машин, зданий, поездов, животных и т. д. и т. п. Любую модель можно загрузить для изучения в LDD – в программе предусмотрена визуализация процесса сбора. Но самое главное, собрав, например, уникальный авианосец (см. картинку, дизайн пользователя superplus100), вы можете заказать в online необходимые для его постройки кубики (6221 штука), загрузить инструкцию по сборке, самостоятельно разработать дизайн коробки для своего шедевра и оплатить покупку ($1136,88).

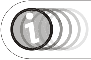


ЗА
Приятный внешний вид; бесплатность; огромные online-галереи; возможность реализовать свой творческий потенциал; служба заказа кубиков и создания коробки для них

ПРОТИВ
Играть настоящими кубиками все-таки приятней

Family Tree Builder

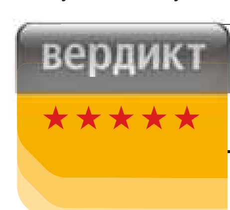
Александр Шацкий



Freeware

Разработчик MyHeritage
Web-сайт www.myheritage.com
Размер 16,2 MB
Адрес загрузки www.myheritage.com/FP/Company/family-tree-builder.php

Старые семейные фотоальбомы, похоже, существуют, чтобы можно было спросить: «Кто все эти люди?» Если вы в состоянии ответить на этот вопрос, тогда задача сохранения фамильного достояния сводится к выбору одной из специальных программ, лучшей из которых является Family Tree Builder. Уже из названия («построитель генеалогического древа») понятно ее назначение. Кроме того, она позволяет организовать полноценный семейный архив: на каждую персону предлагается заполнить исчерпывающее досье, добавить множество фотографий, документов, видео- и аудиофайлов. При обилии функций интерфейс не перегружен и не вызывает желания что-нибудь в нем изменить. Количество приятных мелочей переходит в качество: всплывающие подсказки, удобная навигация и поиск, масштабирование дерева с помощью ползунка, печать древовидных отчетов в тридцати стилях, экспорт/импорт данных в формат GEDCOM. В окне программы работает онлайновый поиск предков MyHeritage Research (использующий более тысячи генеалогических баз). Для сохранения проекта в Интернете отводится страничка типа yourname.myheritage.com.

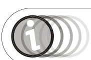


ЗА
Продуманный интерфейс; самый мощный поиск по генеалогическим базам; технология распознавания и идентификации лиц; семейная Web-страница для родословного дерева

ПРОТИВ
В русскоязычном интерфейсе некоторые надписи срезаны; не русифицирована справка

Tux Paint

Александр Шацкий



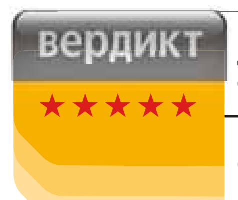
Freeware

Разработчик New Breed Software
Web-сайт www.tuxpaint.org
Размер 6,5 MB
Адрес загрузки www.tuxpaint.org/download

Tux Paint – это детская программа для рисования, портированная из Linux почти во все ОС и переведенная на 68 языков. Дети моментально осваивают ее интерфейс, похожий на яркую, издающую звуки игрушку, который позволяет рисовать с той же легкостью, что и на бумаге. Уметь читать необязательно – инструменты и фильтры представлены понятными кнопочками.

В последней версии появились поддержка кириллицы и анимированные кисти, как в GIMP, в следующих обещают векторные штампы SVG. Заметим, что именно штампы (готовые изображения, которые можно масштабировать, поворачивать, задавать цвет и вставлять в рисунок) и вызывают наибольший восторг у детей. Они рассортированы по группам (птицы, растения, машины) и, кроме всего прочего, несут еще и «образовательную» функцию – от них будет польза при изучении, например, названий животных, геометрических фигур, арифметики, нотной грамоты, правил дорожного движения.

Tux Paint Config позволяет учесть предпочтения юных пользователей – сделать клавиши мышки равнозначными, отключить звуки, печать... Добавляйте свои раскраски, кисти, штампы в формате PNG и звуки WAV. Наслаждайтесь творчеством, а удачные работы размещайте в галерее на сайте *TuxPaint.org*.



ЗА
Доступна для трехлетнего ребенка; возможно добавление раскрасок, штампов, кистей и звуков; русский и украинский языки; бесплатность

ПРОТИВ
Файл описания и конфигуратор Tux Paint Config не переведены с английского; нечеткость на распечатке увеличенных растровых штампов

StrokeIt 0.9.5

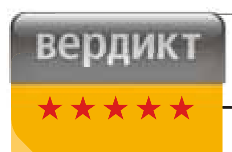
Ростислав Панчук



Freeware
Разработчик Jeff Doozan
Web-сайт www.tcbmi.com/strokeit
Размер 100 KB
Адрес загрузки www.tcbmi.com/strokeit/downloads.shtml

Многим пользователям браузеров Maxthon и Opera наверняка понравилось управление Web-серфингом с помощью движений мыши – ведь для перехода на другую страницу куда приятнее просто провести курсором в нужном направлении, нежели тянуться к списку открытых Web-сайтов и вручную щелкать по требуемому окну. StrokeIt добавляет эти возможности практически во все программы, установленные на вашем ПК. Утилита позволяет «рисовать» большинство действий в ОС Windows – создание/открытие/минимизация нового окна, поиск, сохранение, отмена операции, печать и многое другое, а также ряд дополнительных опций в популярном ПО. И что самое приятное, запоминаются такие движения мыши очень просто – например, для того чтобы открыть новый документ, достаточно «написать» правой кнопкой мыши букву *N* (**N**ew), сохранить – *S* (**S**ave) и т. д. Ну а если всего арсенала действий StrokeIt для вас оказалось мало, самое время обучить программу новым трюкам, сделав работу с любимым ПК еще более комфортной. Единственное «но» – присвоить mouse gestures можно только тем командам/опциям, которые вызываются с помощью горячих клавиш.



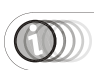


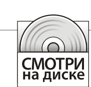
ЗА
Бесплатность; компактность; существенная оптимизация работы на ПК

ПРОТИВ
Новые движения мыши можно создавать только к тем командам, которые дублируются с клавиатуры; длительное отсутствие обновлений

Inkscape

Александр Шацкий



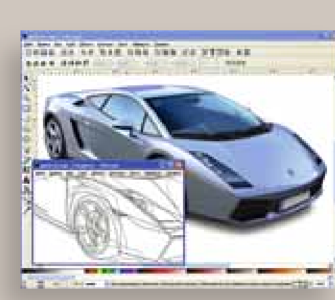


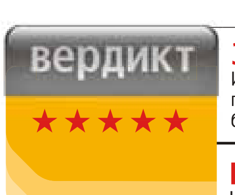
Freeware
Разработчик Команда разработчиков Inkscape
Web-сайт www.inkscape.org
Размер 22,4 MB
Адрес загрузки www.inkscape.org/download/?lang=ru

Выгодная отличительная особенность Inkscape состоит в привязке к открытому векторному формату SVG (Scalable Vector Graphics), созданному W3C (WWW Consortium). SVG является языком разметки на основе XML и обладает рядом преимуществ, в частности, такой файл может быть анимированным и сжатым и отображаться в Mozilla Firefox 2.0.

Inkscape подходит для технических и художественных задач, используется для создания схем, диаграмм, логотипов, визиток, плакатов, Web-дизайна и других графических работ. В программе, кроме набора фигур, контуров, текста, клонирования, трансформаций, градиентов, текстур и группировки, имеются удобные функции правки узлов, работы со слоями, сложные операции с контурами, векторизация растровой графики, текст по контуру, редактирование XML-данных напрямую и многое другое. Поддерживается импорт/экспорт распространенных форматов.

Ознакомиться с программой помогут примеры работ, учебник и онлайновое руководство, ответы также можно получить в сообществе linuxgraphics.ru. На сайте проекта можно увидеть, что у авторов Inkscape большие планы на будущее – часть усовершенствований они планируют реализовать летом, в рамках Google Summer of Code 2007.





ЗА
Информативные и удобные панели инструментов; преимущества открытого SVG-формата программы; бесплатность

ПРОТИВ
Недостатки интерфейса GTK; мало поддерживаемых векторных форматов; слабая украинизация

Gnumeric 1.6.3

Ростислав Панчук

Владельцы домашних ПК обычно не используют и десятой части всех возможностей офисного пакета от Microsoft и временами задаются вопросом – а нужен ли он вообще? Не так давно мы уже рассматривали бесплатную альтернативу MS Word – open-source-редактор AbiWord. На этот раз речь пойдет об отличной замене электронных таблиц MS Excel – Gnumeric.

Gnumeric 1.6.3 build 2

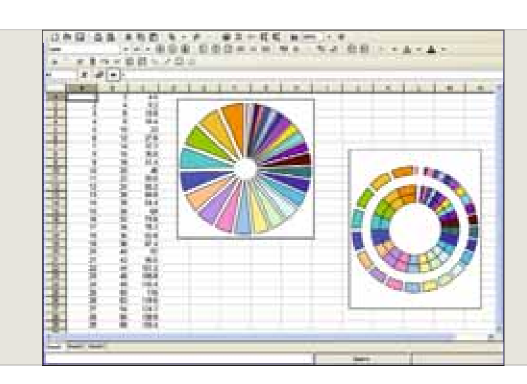
Freeware

Разработчик Jody Goldberg

Web-сайт www.gnome.org/projects/gnumeric

Размер 16,2 MB

Адрес загрузки www.gnome.org/projects/gnumeric/downloads.shtml



Если сделать своеобразный срез предпочтений пользователей электронных таблиц, то первые места с уверенностью займут функциональность, комфортность в работе и совместимость с другими приложениями. Gnumeric в полной мере отвечает этим требованиям – в отличие от других бесплатных электронных таблиц, похожих скорее на незаконченные курсовые проекты, Gnumeric является на удивление целостной и завершенной программой, где есть все, что может понадобиться пользователю. Ее интерфейс удобен, практичен и во многом напоминает классический MS Excel 2003. Ну а гибкость и простота в работе вместе с полноценной поддержкой кириллицы гарантируют такой же уровень комфорта, как и в знаменитом продукте от Microsoft.

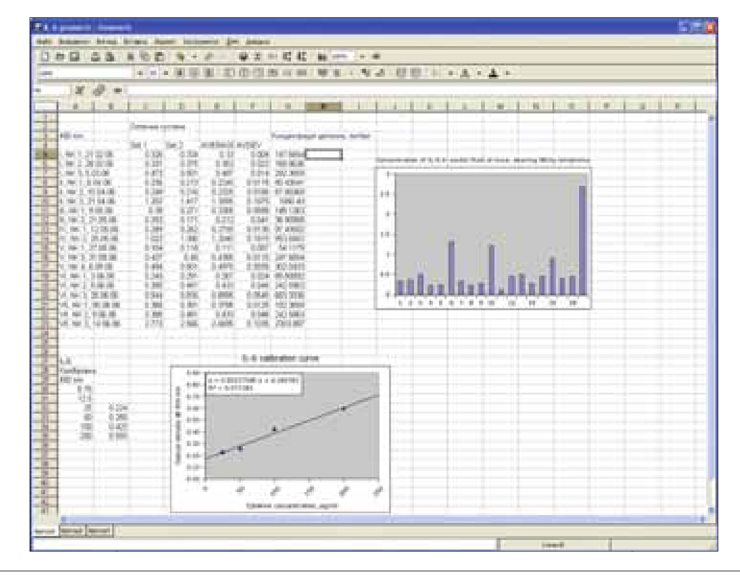
Gnumeric обладает всеми стандартными средствами форматирования ячеек: изменение цвета текста и фона, размера и начертания шрифта и т. д. Еще один приятный бонус – отображение формул в ячейках таблицы вместо их значений, а также возможность наложить на их содержимое дополнительные ограничения (например, недопустимость отрицательных значений чисел в указанной таблице).

Визитной карточкой Gnumeric является просто огромный набор встроенных функций, позволяющих проводить статистические, финансовые, инженерные и другие расчеты. Все они сгруппированы во вкладке *Селектор функций* на панели инструментов, что значительно упрощает работу.

На уровне реализована и пресловутая совместимость форматов. Несмотря на то что «родной» XML-формат программы *.gnumeric неизвестен MS Excel 2007, документ, сохраненный как *.xls (MS Excel 95–2003), открылся в новом Excel без малейших проблем, и все элементы были сохранены. Немного хуже обстоят дела с обратной процедурой – *.xlsx не открываются последней стабильной версией Gnumeric, но в ближайшее время эта проблема тоже будет решена.

С поддержкой макросов у программы пока не сложилось – их тут просто нет. Правда, авторы Gnumeric клятвенно обещают реализовать эту функцию уже в ближайших версиях ПО. Зато порадовал мастер диаграмм: неплохой выбор шаблонов, широкие возможности для их тонкой настройки – даже поклонники Excel найдут здесь немало интересного для себя.

Подводя итоги, можно сказать, что Gnumeric станет отличным дополнением к арсеналу бесплатных программ домашнего пользователя, а в большинстве случаев вполне способна заменить дорогостоящий продукт от Microsoft.



вердикт ★★★★★

ЗА
Бесплатная и удобная замена MS Excel; отличная совместимость

ПРОТИВ
Нет поддержки макросов; пока не умеет работать с документами MS Excel 2007

Yahoo! Widgets 4.01

Олег Данилов

В последнее время все больше и больше разработчиков ПО активно используют специальные графические модули-widgets для расширения функциональности и комфортности работы в своих приложениях.



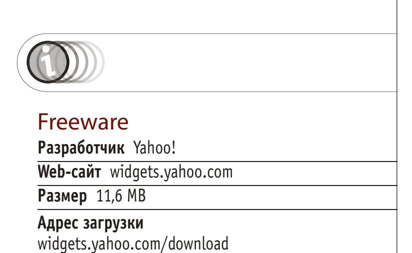
Поддержкой этой технологии уже давно обзавелись такие известные продукты, как браузер Opera, альтернативные графические оболочки DesktopX и LiteStep, знаменитый Sidebar в Windows Vista и рассмотренный в прошлом номере «ДПК» Google Desktop. А значит, самое время оценить их главного конкурента – Yahoo! Widgets, с которого, собственно, и началась эпоха повального увлечения этой технологией.

В стандартную инсталляцию Yahoo! Widgets уже входит десяток наиболее востребованных апплетов: автоматическая проверка почты с Yahoo! Mail, поисковая панель Yahoo!, прогноз погоды, калькулятор, органайзер, адресная книга, вьювер, индикатор загрузки системных ресурсов, красивые аналоговые часы, котировки акций на бирже – в общем, весь необходимый минимум функций для каждого пользователя. Мало? Нет проблем, к вашим услугам более 4000 (!) самых различных виджетов, загружаемых буквально одним щелчком мышки. Для удобства поиска все они рассортированы по 10 категориям, и к любому из виджетов прилагается подробное описание того, что и как он умеет делать. Кратко их проанализируем. *App enhancers* объединила под своим крылом различные дополнения к популярному ПО, делающие работу с ним более комфортной. Раздел *Cam Viewers* наверняка понравится тем, кто любит изучать окружающий мир, – к вашим услугам свыше 250 прямых трансляций с Web-камер, установленных в самых различных уголках Земли. Если стандартные часы в комплекте YD не пришлись по вкусу, то в *Date&Time* им можно без особого труда найти замену, а забавные модули и сервисы из раздела *Fun&Games* позволят скоротать пару минут после рабочего дня. Не остались забытыми и энтузиасты – в закромах *Geek Soft* и *System Utilities* можно найти конвертер величин, индикаторы загрузки сетевых и системных ресурсов, даже виджет для упорядочения уже существующих апплетов в элегантные панели! Пользователям Flickr наверняка придется по вкусу отличный виджет для экскурсий по его содержимому, а многочисленные



апплеты из категорий *News Feeds* и *Search Utils* существенно облегчат приобщение к свежим новостям и поиску нужной информации.

Правда, такое обилие существующих виджетов создает определенные проблемы – найти по-настоящему ценный апплет среди продуктов сомнительного качества бывает весьма непросто. Ну и не следует забывать, что за графические красоты, предоставляемые YD, приходится расплачиваться ценным экранным пространством (ведь не все еще обзавелись широкоформатными 24-дюймовыми мониторами, верно?) и дополнительной нагрузкой на системные ресурсы ПК. Тем не менее в своей категории Yahoo! Widgets просто не имеет равных. Прагматиков, отключающих все визуальные эффекты Windows XP даже на современном двухъядерном ПК с 2 GB RAM по принципу «абы сэкономить», просьба не беспокоить.



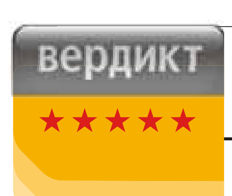
Freeware

Разработчик Yahoo!

Web-сайт widgets.yahoo.com

Размер 11,6 MB

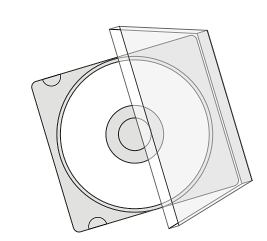
Адрес загрузки
widgets.yahoo.com/download



ЗА
Неограниченная расширяемость с помощью плагинов от сторонних разработчиков; эффектный и эргономичный интерфейс; бесплатность

ПРОТИВ
Сомнительная полезность большинства виджетов; достаточно высокая ресурсоемкость

Virtual DJ Home Edition



Денис Галушка

Virtual DJ мало чем отличается от своих предшественников. Интерфейс программы является полным аналогом профессионального диджейского пульта с двумя виртуальными винилами, эквалайзером, студией записи сэмплов, модулем эффектов и множеством различных настроек. В зависимости от предпочтений можно выбрать другой внешний вид программы.

Системные требования Virtual DJ не слишком высоки – это позволит обеспечить нон-стоп-звучание ваших миксов практически на любом современном ПК. Тем не менее производительность окажется совсем не лишней, если открыты сразу несколько окон Virtual DJ для более продуктивной работы. Так, при подключении наушников ко второму аудиовыходу у вас появится возможность создавать и прослушивать новые сэмплы, не прерывая основной микс. Следует отметить, что в *Сэмплер*, состоящий из 12 слотов, вы можете загружать мелодии в форматах MP3, WAV и OGG для использования с главной темой.

При микшировании треков на вечеринках весьма кстати придется функция *Beat Lock*, позволяющая синхронизировать темпы композиций, проигрываемых на разных винилах. Кроме того, успешное создание ремиксов обеспечивает ряд аудиоэффектов, многие из которых активно используются профессионалами. Особого внимания заслуживает новый эффект *BeatGrid*, дублирующий отдельные доли тактов. Полученный микс можно сохранить в медиафайл, создать образ диска (cue/bin) или сразу записать на CD. Более того, данная программа позволит осуществлять прямую трансляцию ваших творений как по локальной сети, так и по интернет-радио.

И наконец, главной особенностью Virtual DJ является то, что она предоставляет вам возможность выступать в роли не только диджея, но и так называемого VJ (visual dj), который отвечает за визуальный ряд дискотеки. Помимо звуковых файлов, в программу загружается еще и видео в форматах AVI, MPG, WMV, VOB и др. Virtual DJ позволяет микшировать уже готовые музыкальные клипы, а также совмещать видеоряд и звук с разных винилов. При работе с роликами доступен набор визуальных эффектов, которых в программе по умолчанию только четыре. Их арсенал вы сможете расширить, посетив официальный сайт продукта. Технология SubFrameRate позволяет применять скрэтчи к видеоизображению без потери кадров и не нарушая плавности переходов.

В дополнение к способности микшировать музыкальные клипы видеомеханизм Virtual DJ также позволяет воспроизводить караоке-файлы. Помимо вышеперечисленных видеоформатов, программа поддерживает CDG, к которому относятся такие типы файлов, как MP3+G, WAV+G, WMA+G, OGG+G, ZIP и др.

Интерфейс программы является полным аналогом профессионального диджейского пульта





Shareware

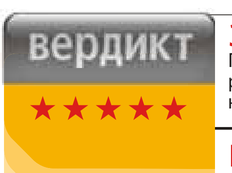
Разработчик Atomix Productions

Издатели
Focus Home Interactive/«Новый Диск»/«Одиссей»

Web-сайт www.virtualdj.com

Размер 19 MB

Адрес загрузки www.virtualdj.com/download.html



ЗА
Поддержка видео и караоке; небольшие размеры; простота в освоении; хорошие функциональные возможности

ПРОТИВ
Ограниченный выбор встроенных аудио- и видеоэффектов

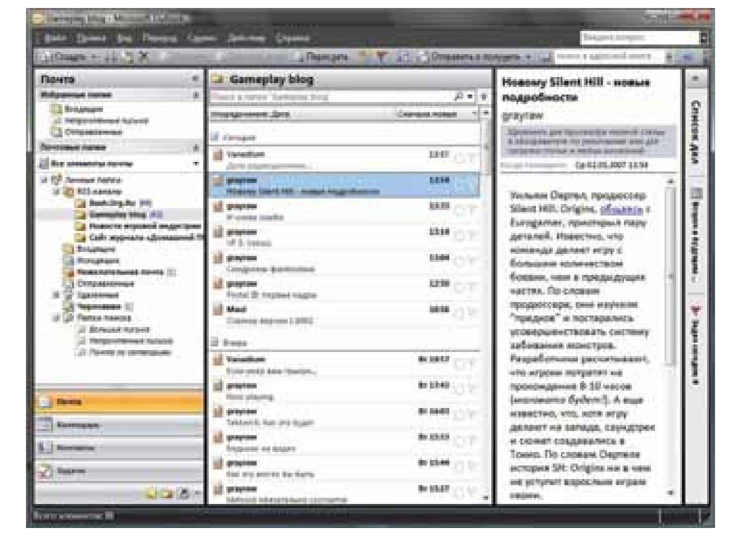
Microsoft Outlook 2007

Дмитрий Конончук

Outlook является, пожалуй, самым «офисным» из всех приложений, входящих в Microsoft Office, – мало кто применяет его для работы дома, и даже на службе далеко не всегда используют и половину возможностей.

Зачастую Outlook выполняет роль обычного «почтовика». Такое положение дел похоже на стрельбу из пушки по воробьям, ведь на самом деле это целый комплекс для планирования и управления работой всего офиса. По сравнению с остальными приложениями из набора Microsoft Office 2007, внешне Outlook 2007 менее всего отличается от своих предыдущих версий. Однако это не означает, что тут обошлось без новинок.

Пожалуй, единственной программой из пакета Office 2007, в которой «ленты» не полностью заменили привычные панели инструментов, является Outlook. Ее основной интерфейс остался прежним, а «ленты» используются только в окнах сообщений, контактов, задач и прочих компонентах.



Главное окно Outlook 2007



Первое, что бросается в глаза в обновленном Outlook, – новая вертикальная панель задач *Список дел* (*To Do*). По умолчанию она находится в свернутом состоянии для экономии места, но достаточно одного клика, чтоб развернуть ее полностью. С помощью данной панели пользователь легко может просмотреть упорядоченный по дате список предстоящих задач, встреч, мероприятий и т. д. Таким образом, если раньше для этого приходилось обращаться к различным компонентам программы, скажем, календарь, задания и контакты, то теперь вся необходимая информация как на ладони. Кроме уже перечисленных достоинств, *Список дел* может легко импортировать задачи из других приложений Office 2007, таких как Project 2007, OneNote 2007 и, разумеется, Windows SharePoint Services.

Что касается непосредственно работы с электронной почтой, то тут особых изменений нет, отправка/получение сообщений, создание ответа или пересылки, сортировка, группировка, работа с папками – все это практически аналогично предыдущим версиям программы. Стоит отметить лишь пару функций, непосредственно связанных с Microsoft Exchange Server 2007, – такие как возможность управления собственным почтовым автоответчиком, а также взаимодействие с управляемыми папками Exchange Server

2007 (позволяющими компаниям организовывать электронную почту в соответствии с нормативными требованиями).

Разработчики позаботились и о том, чтобы пользователям приходилось пореже переключаться между окнами различных приложений, поэтому теперь некоторые вложенные файлы (текст, изображения, документы Word, электронные таблицы Excel, презентации PowerPoint) можно просмотреть непосредственно в теле письма. Впрочем, было бы удивительно, если бы Microsoft не включила поддержку файлов собственного формата. Из соображений безопасности автоматически показывается содержимое только файлов, полученных от отправителей, входящих в список *Safe Senders*, для вложений от остальных адресатов нужно щелкнуть на кнопке *Preview File*. Разумеется, возможность открывать и сохранять приаттаченные файлы, как в предыдущих версиях Outlook, никуда не делась.

Внешний вид *Календаря* также претерпел некоторые изменения: так, в нижней части теперь появилась область для просмотра списка задач, соответствующих выбранной дате. Зачем это сделано, не совсем понятно, ведь та же информация дублируется в панели *To Do*. Единственное, чем можно оправдать такой шаг, – стремлением повысить интерес пользователей к инструментам для планирования и упорядочения работы, поскольку в прошлых версиях подобные процедуры были довольно длинными и рутинными. Впрочем, все это легко настраивается. Функциональных же нововведений, как и в случае с почтой, практически нет.

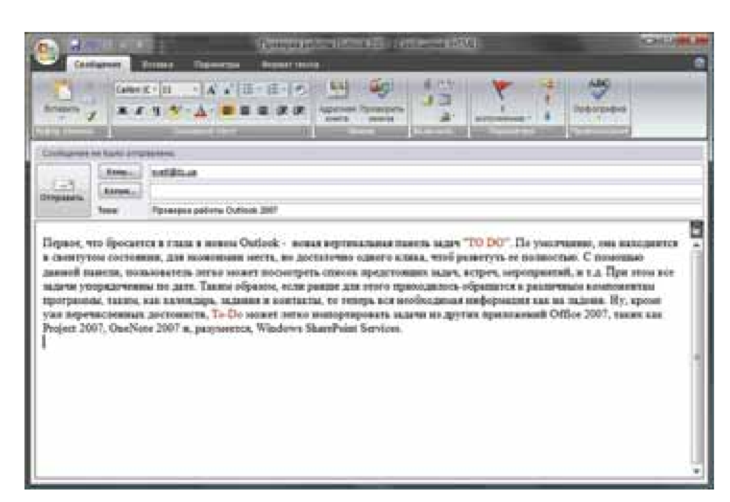
Если говорить о работе с контактами, то тут стоит отметить новые режимы просмотра их списка, например *Business Card*.

Наконец-то в Outlook появилась возможность получать информацию из RSS (Really Simple Syndi-cation). Для тех, кто работает с Internet Explorer 7, окажется хорошей новостью то, что и IE7, и Outlook 2007 будут использовать один механизм для чтения RSS, а также общее хранилище данных. Поэтому все публикации, на которые вы подписались в браузере, станут доступны для просмотра в Outlook, и наоборот. Кстати, RSS-трансляция блога редакции «ДПК» находится по адресу: *dpk.com.ua/rss.xml.*

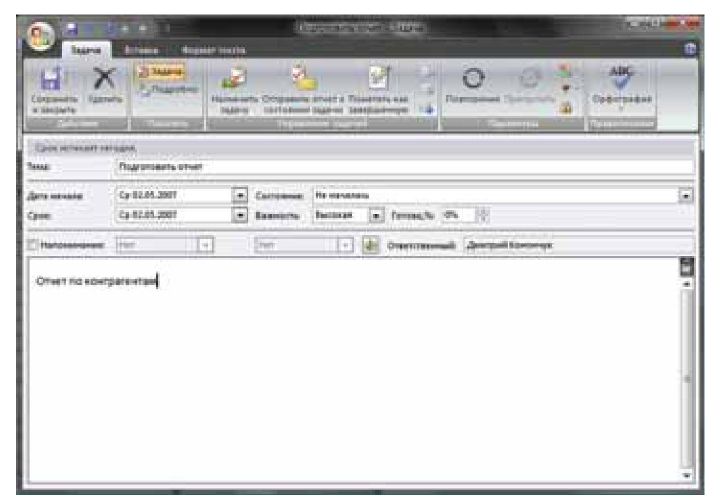
В новой версии существенно переработан интерфейс поисковой системы и расширены ее возможности. Outlook 2003 в этом плане далек от идеала – его функциональность была весьма ограничена, а интерфейс казался запутанным и требовал специального изучения. Теперь в верхней части окна можно развернуть *Построитель запросов* (*Query Builder*). Панель поиска имеет типовой набор полей для каждой области, для расширения условий поиска нужно кликнуть по кнопке *Добавить критерий* (*Add criteria*). Поиск происходит мгновенно, достаточно ввести в какое-либо поле запроса хотя бы один символ, как тут же начинает работать отбор записей. Найденные элементы запроса подсвечиваются желтым цветом, при желании это легко изменить в настройках. Стоит помнить, что, во-первых, поиск осуществляется только в текущей области, для нахождения же элементов в разных областях нужно воспользоваться возможностями расширенного поиска, и, во-вторых, для выхода из этого режима недостаточно просто свернуть панель – необходимо очистить условия запроса.

Далее остановимся подробнее на категориях. В предыдущих версиях их можно было применять для любых элементов, кроме задач. Основной недостаток заключался в том, что для выбранной категории цвет ярлыка не изменялся. Кроме того, их названия были весьма условными и, как следствие, мало кому подходили. Теперь же назначение категорий и цветовое выделение элементов объединены, сами категории сменили названия на нейтральные, по умолчанию они привязаны к цвету. Одну или несколько категорий (а следовательно, и цвет) можно назначить для любого элемента Outlook. Разумеется, им легко присвоить произвольные названия или даже создать новые. Вдобавок категории теперь могут применяться как критерии для поиска элементов, сортировки или группировки.

В систему безопасности включен более мощный фильтр против так называемого выуживания информации, или фишинга. Он анализирует письма и предупреждает пользователя о потенциально небезопасных ссылках – например тех, в которых вместо нижнего регистра западноевропейского алфавита включены символы из кириллицы. Также усилена блокировка внешнего контента. В Outlook 2003 она применялась исключительно к полученному сообщению, при этом перенаправление или печать сообщения приводили к загрузке заблокированных данных и, возможно, небезопасного исполняемого кода. Сейчас эта оплошность исправлена.



Окно нового сообщения теперь с новым интерфейсом



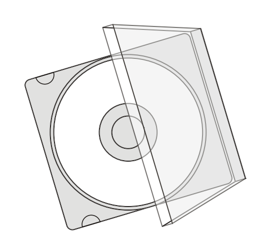
Окно задачи также оформлено в стиле Office 2007

Новый механизм Outlook E-mail Postmark призван облегчить жизнь пользователям Outlook 2007 в борьбе со спамом. Выглядит это следующим образом – при отправке сообщения, которое может быть воспринято на стороне адресата как спам, пользователь увидит соответствующее предупреждение и сможет добавить «пометку» в заголовок письма. Эта процедура занимает минимум времени, однако для спамера, рассылающего тысячи сообщений, «промаркировать» каждое из них будет весьма затруднительно. Для принимающей стороны наличие метки в заголовке служит ясным указанием на то, что данное письмо не является спамом.

И напоследок еще одно важное замечание – в Microsoft не стали изобретать велосипед и оставили прежним формат файла данных (*.pst). У Outlook 2007 он точно такой же, как и у более ранних версий, благодаря чему перемещать подобные файлы, а следовательно, и всю информацию, между старым и новым Outlook очень легко – при этом корректно воспроизводятся даже цветовые категории из последней версии и ярлыки из старых.

В целом же можно сказать, что основные изменения приходятся на интеграцию с Microsoft Exchange Server 2007, а также совместную работу с календарем и задачами (как, впрочем, и в версии 2003). Очень странно смотрится сочетание классического интерфейса главного окна и нового интерфейса для второстепенных компонентов, хотя, наверное, у разработчиков на это были свои причины. Если вы активно используете Exchange Server, то переход на последнюю версию более чем оправдан, если нет, то выгода будет скорей «эстетического», чем практического плана.

PROMT 8.0 Standard Гигант



Ростислав Панчук

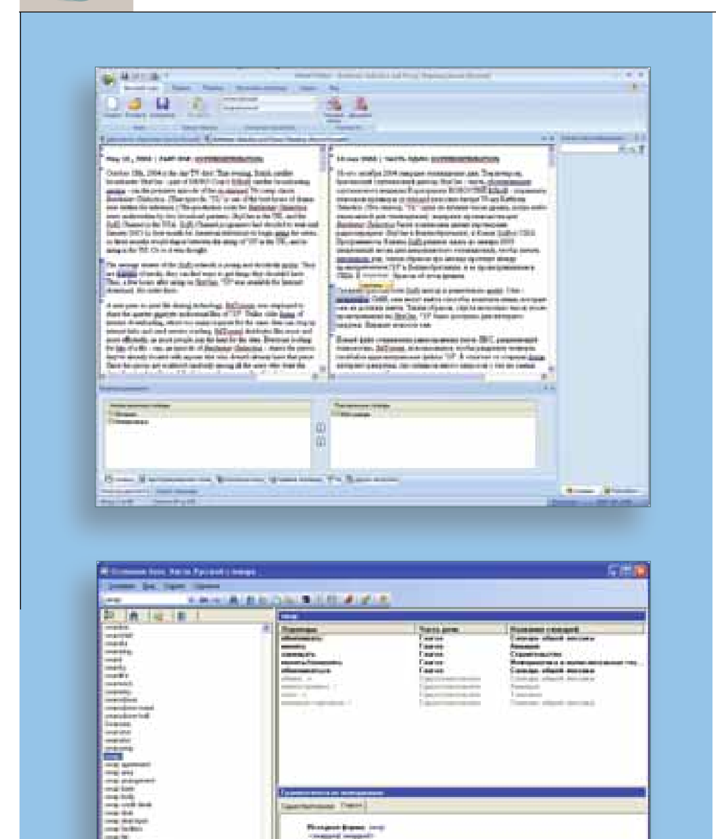
Системы машинного перевода становятся все более актуальными в современном информационном обществе, и российскую PROMT по праву можно назвать лучшей разработкой в этой области, даже несмотря на пока еще не идеальное качество работы. Тем не менее каждая новая версия PROMT понемногу приближает ее к гордому титулу совершенного машинного переводчика. Насколько же близкой к идеалу оказалась очередная, восьмая версия программы?

В отличие от предыдущих релизов, где развитие происходило в основном экстенсивным путем (т. е. за счет увеличения количества направлений перевода, но не повышения качества), в PROMT 8.0 создатели наконец-то сосредоточились на функциональности, интеграции с системой и собственно дальнейшем совершенствовании качества работы. Число приложений, с которыми «подружился» PROMT, приятно удивляет: Internet Explorer, Firefox, ICQ, OpenOffice.org и новый MS Office 2007, не говоря уже о Windows Vista.

Кроме того, этот переводчик успешно работает и с электронными документами в формате PDF, но при одном условии – в системе должен быть установлен Adobe Acrobat/Adobe Reader, с альтернативными просмотрщиками PDF вроде Foxit Reader он, увы, не «дружит». Существенные изменения претерпел интерфейс программы – теперь он больше всего напоминает MS Word 2007, став еще понятнее и интуитивнее в работе. То же самое можно сказать и по поводу обновленного алгоритма перевода: новый PROMT действительно хорошо переводит сложные грамматические конструкции, корректнее подбирает синонимы в зависимости от контекста, и при удачном стечении обстоятельств в тексте остается сделать буквально несколько незначительных правок.

К сожалению, с аббревиатурами и сокращениями у программы по-прежнему наблюдаются проблемы, да и иносказательный стиль предложений тоже не лучшим образом отражается на ее работе. Количество доступных лингвистических пар на данный момент ограничено четырьмя – с русского на английский, немецкий, французский, испанский и обратно. Для итальянского языка пока доступен лишь односторонний перевод на русский. По сравнению с Systran, где общее количество направлений перевода превышает дюжину, это не так уж и много, но только PROMT позволяет переводить с европейских языков на русский, в то время как в Systran все присутствие русского языка ограничивается лишь одной-единственной лингвистической парой Ru-En-Ru.

Для нужд среднестатистического пользователя встроенного электронного словаря PROMT будет вполне достаточно





Shareware (30 дней trial, регистрация – 5700 RUR)

Разработчик ООО «ПРОМТ»

Web-сайт www.promt.ru

Размер 276 MB

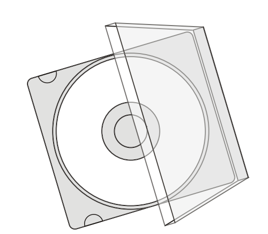
Адрес загрузки ftp.promt.ru/p8/Standard/PROMT8_Standard_Rus_ERE_FRF_GRG_SRS_IR.exe



ЗА
Улучшенный алгоритм перевода; 5 лингвистических пар; интеграция с популярным интернет-ПО, OpenOffice.org, MS Office 97–2007, Adobe Reader

ПРОТИВ
Высокая стоимость; качество машинного перевода все еще неидеально

SYSTRAN 6.0 Home



Ростислав Панчук

Главный конкурент PROMT на западном рынке проявил редкостное единодушие со своим коллегой, практически одновременно представив на суд общественности обновленную версию 6.0. Основное преимущество SYSTRAN для зарубежного пользователя – гораздо более широкая поддержка языковых пар (12 направлений в стандартной версии, и 28 – в профессиональной). В состав базовой поставки программы входят следующие направления перевода: с английского на немецкий, французский, испанский, итальянский, японский, корейский, китайский, русский, голландский, португальский, шведский и обратно.

К сожалению, для отечественного пользователя большинство этих «вкусностей» будут попросту бесполезны – ведь центральным языком программы является английский. А значит, получить прямой перевод с того же немецкого или французского на русский при всем желании не получится – только путем поэтапного перевода сначала на английский и уже с него – на русский. Как при этом страдает качество конечного текста, лучше не говорить...

С другой стороны, если прямого машинного перевода на русский для интересующего вас языка пока не существует в природе, уж лучше такой вариант, чем его отсутствие. По уровню работы SYSTRAN, увы, недалеко ушел от технически несовершенных 4-й и 5-й версий программы. Наряду с хорошо переведенными абзацами текста иногда встречаются просто безграмотные синтаксические конструкции, а далекий от идеала алгоритм подбора синонимов порой вызывает улыбку (обозвать фанов телесериала «вентиляторами» – это надо уметь!). Немного лучше дела обстоят с интеграцией с популярным ПО: в активе SYSTRAN поддержка IE 7, Firefox, MS Office (в том числе и 2007), PDF-документов, а также просто великолепная интеграция программы в контекстное меню Windows, позволяющая переводить любой текстовый документ буквально одним щелчком мыши. Ну а для оперативной работы на лету в других приложениях Windows существует специальная панель Translation Toolbar, объединившая в себе электронный словарь и собственно lite-вариант переводчика. Привлекает и сравнительно невысокая цена home-версии программы.

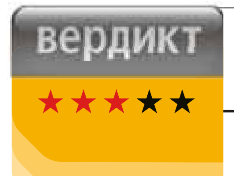
В своем нынешнем состоянии SYSTRAN, возможно, и способен успешно конкурировать с PROMT на западном рынке, побеждая если не качеством, то количеством. Но в нашей стране большинство его опций останутся невостребованными, а средний уровень перевода не оставляет SYSTRAN никаких шансов перед PROMT и Pragma.

Хоть SYSTRAN и поддерживает работу с MS Office 2007, для более комфортного исправления машинных опечаток лучше использовать лингвистический редактор

Коммерческий продукт, цена – $99

Разработчик Systran Software

Web-сайт www.systransoft.com/index/Products/Desktop-Products/SYSTRAN-Home-Translator



ЗА
12 направлений перевода; отличная интеграция с операционной системой

ПРОТИВ
Прямой перевод на русский доступен только с английского языка; средний уровень работы

Видео iLife

Александр Пацай

В предыдущих номерах «ДПК» мы уже говорили о том, что iLife призван обеспечить пользователям возможность работы с различными медиаданными. Если для музыки предназначен iTunes, а для фотографий iPhoto, то для видеофайлов в iLife есть сразу два приложения – iMovie и iDVD. О них и пойдет речь в этой статье.

iMovie – «Это синематограф!»

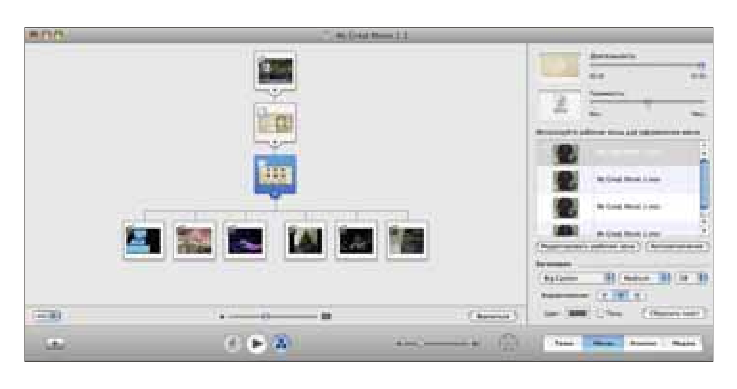
iMovie – самая «древняя» программа в наборе iLife, который поставляется с каждым купленным Macintosh. Она была выпущена в октябре 1999 года и устанавливалась на компьютеры iMac DV (DV означает digital video). Поддержка цифрового видео заключалась в наличии iMovie и портов FireWire (он же IEEE 1394). Этот стандарт, разработанный Apple, известен своей высокой скоростью передачи данных (400–800 Mbps) и используется в большинстве популярных цифровых камер.

iMovie последних версий поддерживает не только видеокамеры с интерфейсом FireWire, но также и устройства с USB 2.0 (в том числе и камеры, умеющие снимать с высоким разрешением HDV). Кроме того, iMovie работает с внешними AV-адаптерами, позволяющими оцифровать видео и передать его в iMovie.

Осуществлять захват видео с камеры в iMovie чрезвычайно просто – пользователю достаточно подключить устройство к компьютеру и запустить программу. При старте она позволит выбрать формат будущего проекта (DV, DV высокого разрешения (720p или 1080i) или MPEG-4), после чего в окне приложения необходимо нажать кнопку *Import*. iMovie автоматически определяет паузы, смены сцен и сама делит материал на сюжетные отрезки, облегчая последующий монтаж и обработку. Если у вас нет видеокамеры – не беда, поскольку доступен импорт и из встроенной Web-камеры iSight, которая интегрирована в некоторые модели Macintosh.



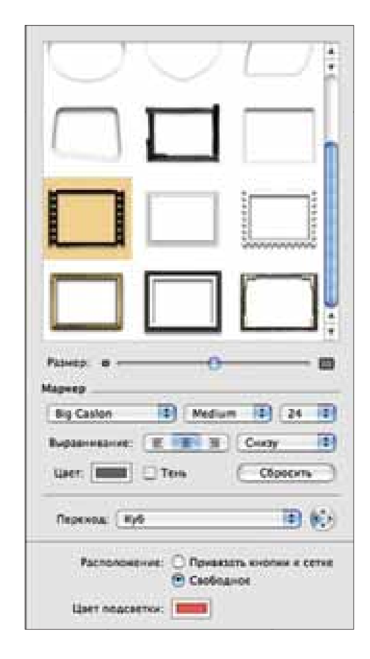
Главное – запастись достаточным объемом дискового пространства, так минута обычного DV занимает 220 MB, а видео высокого разрешения – еще больше. Для монтажа всего 15-минутного ролика понадобится больше 3 GB на винчестере (и это не считая места для переходов между сценами, титров, спецэффектов и т. д.).



«О Джонни, сделай монтаж»

После захвата видео с камеры наступает черед монтажа сцен. Интерфейс iMovie построен таким образом, что из полученных отрезков можно легко создать ролик, просто изменив их последовательность. Для этого достаточно с помощью мышки перетащить сцены из *Полки* в *Линейку клипов* в любом понравившемся порядке. В режиме *Шкала времени* можно редактировать каждую индивидуальную сцену, разделить ее на несколько фрагментов, добавить маркеры, указать уровень громкости аудиодорожки. Ускорить создание ролика позволят шаблоны, подготовленные профессиональными дизайнерами. В них уже подобраны фон, анимация, переходы, спецэффекты и титры.

Между нарезанными и упорядоченными сценами вы можете ука-



зать различные переходы – от простого сдвига кадров до более сложных вроде *Дезинтеграции* или *Ряби*. Для этого достаточно выбрать подходящий transition и вставить между сценами в *Линейке клипов*. iMovie может в режиме реального времени показать, как будет выглядеть финальный спецэффект, тут же обработав нужный отрезок видеоролика.

Аналогичным образом поступаем и с видеоэффектами, а их в iMovie HD свыше 50 штук: *Землетрясение, Туман, Преломление в стекле, Акварель, Негатив, Старый фильм* – вот лишь некоторые из них. В программу встроен также небольшой аудиоредактор для наложения эффектов на звуковую дорожку.

Для работы с титрами есть множество шаблонов – от стиля «Звездных войн» до текста в виде подписей к музыкальным клипам.

Проект iMovie можно разнообразить добавлением различных дополнительных материалов, например изображений. Делается это прямо из библиотеки программы iPhoto, где хранятся отснятые пользователем фотографии, а аудиодорожка заполняется с помощью треков из коллекции iTunes. Доступна реализация голосового комментария, записанного с применением встроенного или внешнего микрофонов.

iMovie также включает в себя интересную функцию под названием *Magic Movie*, позволяющую автоматизировать процесс работы над проектом. При выборе *Magic Movie* программа сама создаст видеоролик, задав пользователю всего несколько вопросов. В частности, человек указывает объем видео в минутах, тип титров и мелодии для звуковой дорожки. Все остальное (захват, монтаж, переходы между сценами, экспорт) программа выполнит сама, значительно упростив и ускорив процесс для пользователя. Тем не менее в любой момент можно перехватить управление и активно поучаствовать в создании видеошедевра.

После окончания процесса монтажа вы наверняка захотите поделиться с кем-то новым видео. Для этого нужно произвести конвертацию в один из популярных форматов, с проигрыванием которого у ваших друзей не возникнет проблем.

iMovie предлагает целый набор вариантов для экспорта подготовленного материала. Помимо обычных форматов, программа позволяет сгенерировать файл, подходящий для моделей iPod, способных воспроизводить видео.

Конечно, максимально упрощенный (с целью облегчения работы пользователям) интерфейс iMovie накладывает определенные ограничения на возможности программы – их хватает для начинающих, но для специалистов явно недостаточно. Для последних Apple выпускает Final Cut Express. Это облегченный вариант Final Cut Pro – профессионального пакета для тех, кто занимается видеомонтажом. Достаточно будет сказать, что Final Cut Pro – основной инструмент большинства голливудских студий, многих телекомпаний и новостных агентств. Final Cut Express – упрощенная версия, рассчитанная как раз на тех, кому iMovie уже мало, а Final Cut Pro еще много.



iDVD

Приложение iDVD – это фактически продолжение программы iMovie. Оно позволяет создавать обычные DVD-диски, которые затем можно проигрывать в стандартных DVD-плеерах, уже заменивших видеомагнитофоны. Как и в случае с iMovie, у Apple есть и более серьезный вариант под названием DVD Studio Pro, предназначеный для создания DVD-дисков профессионального уровня. Однако он не только имеет соответствующую функциональность, но и стоит намного дороже.

Создание проекта начинается с выбора подходящего шаблона для будущего диска – их насчитывается более четырех десятков. Шаблон, как правило, включает в себя страницу *Главное меню*, страницу выбора эпизода и окно *Дополнительные материалы*. Шаблоны доступны в широкоэкранном (16:9) и стандартном (4:3) форматах, так что можно создать проект, в котором оформление DVD и подготовленные в iMovie видеоролики будут соответствовать друг другу.

Вполне допустимо использование любых видео- и аудиофайлов, а также изображений – для записи на болванку программа iDVD произведет конвертацию всех файлов в нужный формат.

Сквозная интеграция iLife работает и здесь – iDVD имеет прямой доступ к библиотекам приложений iPhoto, iTunes и GarageBand. Помимо этого, автоматически сканируется папка *Фильмы* в домашней директории пользователя.

В iDVD также встроена возможность создания слайд-шоу. После выбора из меню команды *Добавить слайд-шоу* пользователю останется вставить фотографии, указать спецэффекты для переходов между ними, музыку в качестве аудиодорожки.

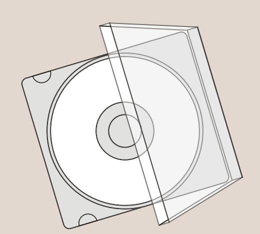
Создавая (или редактируя) страницу выбора фрагмента ролика, автор может настраивать различные параметры предпросмотра – положение эпизода на странице, оформление кнопки и даже трехмерный анимационный эффект, который будет воссоздан при переходе от выбора сцены к собственно просмотру. Программа также показывает древовидную структуру DVD, благодаря чему можно легко отредактировать содержимое будущего диска.

Запись на болванку – самый простой этап создания DVD. Достаточно выбрать из меню команду *Записать DVD* или нажать соответствующую кнопку в интерфейсе, и программа предложит вставить чистый диск, после чего начнет кодировать материалы в подходящий формат. Создание может занять от 30 минут до нескольких часов в зависимости от объема данных в проекте и мощности компьютера. Вслед за тем наступает самый приятный момент – рассылка или раздача записанного диска родственникам.





Windows Mobile 6.0: далеко не революция



Владислав Гороховский

Уже совсем немного осталось ждать появления в магазинах первых устройств под управлением операционной системы Windows Mobile 6.0. Чем она отличается от своей предшественницы, мы сейчас постараемся разобраться.

В этом году компания Microsoft полностью обновила ряд своих основных программных продуктов для настольных ПК (Windows Vista, Office 2007, Exchange 2007) и, конечно же, не обошла стороной ОС для карманных компьютеров. В отличие от WM 5.0, в которую были внесены кардинальные изменения, данная оболочка подверглась лишь доработке – улучшены функциональность и эргономика. По нашему мнению, ее стоило бы назвать WM 5.0 Second Edition, но компания решила позиционировать эту ОС как отдельный продукт. Обновления WM 5.0 особо не афишировались и осуществлялись с помощью AKU (Adaptation Kit Update), что на порядковом номере никак не сказывалось. А в последней ОС от второй цифры вообще решили отказаться.

Помимо перерисованного внешнего вида, операционная система получила возможность работы с Microsoft Exchange 2007, а также поддержку VoIP. Кроме того, в ней реализована функция продвинутого поиска в контактах, чего так не хватало WM 5.0.

Как и ранее, есть разделение на версии для разных видов устройств, при этом компания отошла от привычного наименования продуктов. Так, вариант для КПК теперь называется WM 6.0 Classic, для коммуникаторов – WM 6.0 Professional, а для смартфонов – WM 6.0 Standard. К сожалению, данные определения малоинформативны, а это неминуемо приведет к путанице, особенно у новых пользователей. Попытка же сделать универсальную ОС для всех типов мобильных продуктов опять отложена до релиза следующей операционной системы, который намечен на 2008 г.

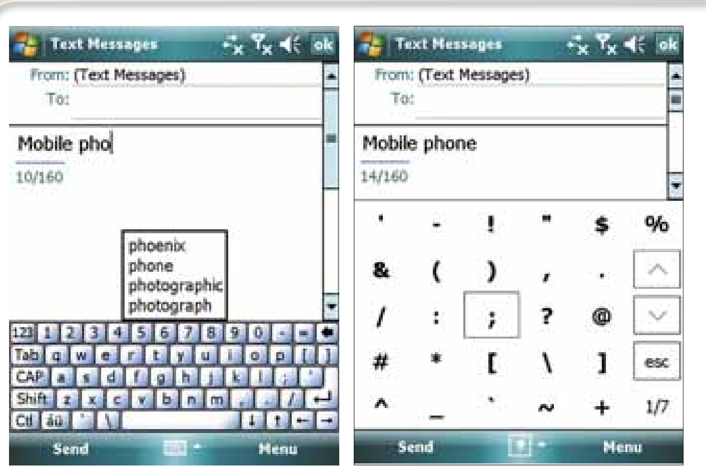
Производительность и системные требования

Оболочка базируется на слегка улучшенном ядре WinCE (на нем же основана и WM 5.0). Системные требования остались неизменными – для нормальной работы вам понадобится по 32 MB оперативной памяти и ПЗУ. Что касается центрального процессора, то минимальной на сегодняшний день частоты 200 MHz будет вполне достаточно. Все, кто уже видел в действии новую ОС, отмечают возросшую скорость прорисовки интерфейса даже по сравнению с последними AKU для WM 5.0. Система практически избавилась от периодических зависаний. Заметна тенденция к оптимизации программного кода, и это положительно сказывается на быстродействии терминалов, особенно с низкой тактовой частотой. Нужно отметить, что в тесте TCPMP (воспроизведение видео) наш коммуникатор с WM 6.0 работал примерно на 10% быстрее, нежели аналогичное устройство с предыдущей ОС.



Внешний вид

Здесь отчетливо видно влияние Windows Vista. Конечно, идеология интерфейса не изменилась, вероятно, это произойдет в следующей версии. А вот дизайн и оформление переделаны. Все пиктограммы и папки перерисованы под ту же Vista, смотрится свежо, правда, цветовая схема стандартной темы – на любителя. Кроме того, системные звуки и мелодии стали более приятными. В итоге опять наблюдаем лишь косметические доработки.



Эргономика и управление

Каких-либо существенных изменений мы тут не видим. Интерфейс Windows Mobile уже давно нельзя назвать современным, он требует серьезных шагов по улучшению эргономики. В новой версии ОС управлять джойстиком и аппаратными клавишами стало удобнее. В то же время обойтись иногда без стилуса просто нереально. Добавлена возможность использования комбинаций клавиш (shortcut) в стандартных приложениях. Изменения также коснулись предикативного ввода текста.



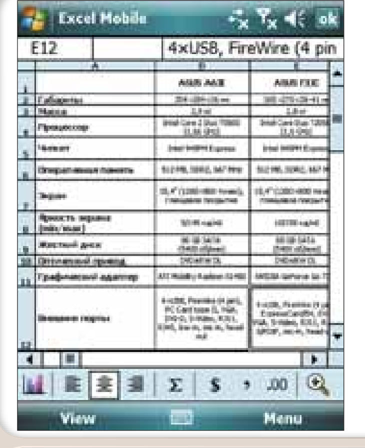
Windows Live

После бума интернет-сервисов Microsoft начала уделять им повышенное внимание. На сегодняшний день в Windows Mobile 6.0 реализованы сервисы Live Messenger Mobile, Live Mail Mobile и Live Search Mobile.

Live Messenger Mobile пришел на смену Pocket MSN. С его помощью можно обмениваться не только текстовыми, но и голосовыми сообщениями, а также пересылать файлы.

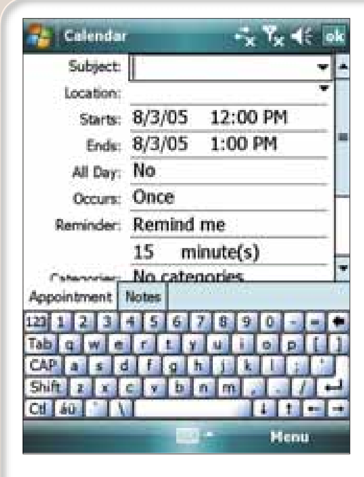
Live Mail Mobile является обычным почтовым ящиком (аналог Gmail). Отметим возможность синхронизации с сервером ваших контактов, правда, без прикрепленных фотографий.

Live Search Mobile представляет собой строку поиска на Рабочем столе. Если ввести в нее запрос, автоматически запустится браузер и отобразит результаты поиска в Интернете.



Office Mobile

Приложения из этого пакета существенных изменений не претерпели. Как и ранее, Word Mobile и Excel Mobile отвечают за создание и редактирование простых документов. Причем первый попрежнему не позволяет вставлять таблицы, но может их отображать. Excel Mobile также обладает минимальной функциональностью: ввод и редактирование формул, форматирование ячеек, построение графиков.



Outlook Mobile

По своей сути Outlook Mobile, как и ранее, представляет собой набор программ, отвечающих за организацию личного времени, дел, контактов, а также работу с корреспонденцией. Практически все технические изменения здесь связаны с Microsoft Exchange 2007. Приложение *Контакты* по своим возможностям полностью соответствует настольному аналогу. Как мы уже говорили, существенно улучшен поиск, а поля имеют более логичную очередность. В *Заметки, Задачи* и *Календарь* внесены лишь косметические изменения.

Отдельно нужно остановиться на встроенной почтовой программе. Наиболее актуальными нововведениями для большинства владельцев мобильных устройств являются поддержка HTML в письмах и функция «умной фильтрации». Корпоративным пользователям адресован целый ряд дополнительных возможностей, связанных с Microsoft Exchange 2007.



Телефон

Тут нужно отметить два основных нововведения. Первое – «умный» поиск в контактах, работающий по принципу T9. Подобная функция уже давно существует как в смартфонах с Symbian OS, так и в обычных мобильных телефонах, но в WM-устройствах она была доступна лишь в виде приложений от сторонних компаний. Второе – возможность спрятать экранную клавиатуру, это будет очень актуально для терминалов с аппаратными цифровыми клавишами. Упомянем также о том, что на любое событие теперь можно установить не только файлы WMA, WAV и MIDI, но и MP3.



Internet

Встроенный браузер не изменился и имеет такую же функциональность, как и в Windows Mobile 5.0. То есть основные его недостатки – качество переформатирования изображения под маленький экран коммуникатора и невозможность открывать одновременно несколько окон – не были устранены.



Остальное

В данной версии ОС появилось приложение Marketplace, с помощью которого пользователь может покупать программное обеспечение и различного рода контент прямо с наладонника. При этом провайдера таких услуг каждый производитель выбирает самостоятельно. Подобная функция уже поддерживается Symbian OS.

Еще одним важным нововведением является приложение Encryption, позволяющее шифровать информацию на карте памяти. При активации этой утилиты данные с накопителя будут видны только на вашем устройстве.

Выводы

В итоге перед нами не революционная, а усовершенствованная ОС, которая обросла дополнительными функциями, стала немного привлекательнее внешне и «резвее» в работе. Это скорее промежуточный этап между WM 5.0 и оболочкой следующего поколения. А пока ждем первые устройства с WM 6.0, которые должны появиться в продаже в ближайшем будущем.

Фото Руслана Абсурдова

Ноутбук предоставлен представительством компании Samsung в Украине, www.samsung.ua



СМОТРИ на диске

30 дней с Linux

Сергей Галёнкин

Читатели «Домашнего ПК» неоднократно обращались в редакцию с просьбой написать подробнее об альтернативных операционных системах. Многих интересовал вопрос: «Есть ли жизнь без Windows?» С целью проверить, насколько подходит Linux для домашнего использования, я попробовал месяц поработать дома на компьютере с этой ОС.

Для полевых испытаний был взят ноутбук Samsung R40 и дистрибутив Ubuntu версии 6.10 (позже обновленный до 7.04). R40 выбрали за его потребительские качества – это доступная и популярная в Украине модель. Также я намеревался проверить распространенный миф о том, что на лэптопах Linux работает хуже, чем на настольных системах. А Ubuntu 6.10 взяли из-за декларируемой создателями данной версии Linux доступности для неподготовленных пользователей. It's just works – утверждает рекламный слоган. Что ж, посмотрим.

Инсталляция

Установка Ubuntu не составит труда для любого пользователя. Она даже проще инсталляции Windows! От вас потребуется только указать раздел для новой ОС (поверх Windows или создать еще один) и выбрать языковые настройки. Процесс проходит быстро и безболезненно – на R40 он занял примерно 15 минут.

Еще одно важное преимущество Ubuntu – полный набор самого необходимого ПО, доступный сразу после установки системы. Сюда входят браузер, офисный пакет, почтовый клиент, интернет-коммуникатор, медиаплеер и т. д. Также мне не потребовались какие-либо драйверы, поскольку Ubuntu с ходу опознала все устройства на Samsung R40 и самостоятельно включила их поддержку. Единственное, что пришлось менять вручную, – родное разрешение ноутбука 1280×800, которое по умолчанию не поддерживалось драйвером. 1:0 в пользу Ubuntu.

Смена версии

Во время написания данной статьи вышла новая версия Ubuntu – 7.04 (я начинал тест с 6.10 полугодичной давности). Система предложила модернизацию после запуска, и прошла она относительно медленно – установка заняла полчаса, правда, при этом все приложения продолжали функционировать, так что прерывать работу не пришлось.

Тем не менее проблем избежать не удалось – перестала функционировать звуковая карта, что явилось бы серьезным недостатком, если бы не одна приятная особенность Ubuntu – при загрузке системы она разрешает выбрать запуск с предыдущими версиями ядра. Я воспользовался данной функцией, и с предыдущим kernel все стало на свои места. При этом остальные пакеты остались от версии 7.04, так что переход на нее был сделан не зря.

Установка программ

Многие программы, которые вам понадобятся при работе с Linux, установлены в Kubuntu (версию Ubuntu с интегрированной KDE) или Ubuntu. Если чего-то не хватает, можно воспользоваться приложением *Установка и удаление программ*. Эта утилита позволяет не только удалять уже имеющееся ПО, но и инсталлировать новое. Отмечаем галочками необходимые программы в древовидной структуре каталогов, и Ubuntu загружает содержимое с DVD-диска или из Интернета (доступен просмотр предполагаемого объема).

Впрочем, набор дополнительных программ в данной утилите достаточно мал, поэтому лучше использовать другую – synaptic. Здесь представлено практически все бесплатное ПО, доступное для такой ОС, включая драйверы, кодеки и пр. Приятно, что загружаются сразу самые свежие и стабильные версии.

Также в Ubuntu имеется механизм, отслеживающий обновления как самой операционной системы, так и установленных программ, поэтому с патчами у вас не будет никаких проблем. Причем перезагрузка компьютера требуется лишь изредка.

Внешний вид

Выглядит Ubuntu, на мой взгляд, не очень привлекательно. Дело в том, что с ней поставляется оболочка GNOME, которая хоть и славится функциональностью и быстродействием, симпатичной, увы, не является. Поэтому первым делом я заменил GNOME на KDE (хотя можно было просто изначально установить Kubuntu). Выбрал красивую тему, и Linux стал выглядеть не хуже Windows Vista. Для фанатов всевозможных украшательств имеется оболочка Beryl, которая намного превосходит Aero из Vista, но экспериментировать с ней я не стал – все-таки ноутбук не совсем подходит для таких ресурсоемких приложений.

В целом работа в Kubuntu/Ubuntu напоминает работу в XP – такое же стартовое меню, вездесущая правая кнопка мыши, Рабочий стол с иконками, поддержка drag'n'drop и Copy/Paste. Дополнительное время на переучивание мне не потребовалось.

Безопасность

Как и в Windows, вся служебная файловая структура в Ubuntu спрятана от пользователя по умолчанию. Если не выбрать опцию *Показать скрытые файлы*, то видна только домашняя папка (аналог *Моих документов*) и внешние диски – CD-ROM, DVD-ROM – и разделы Windows (если таковые имеются). Так что неопытный пользователь не может случайно повредить работе ОС.

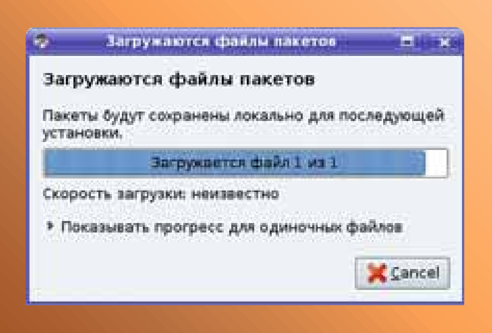
Для выполнения важных действий (установка новых программ или их удаление, смена некоторых глобальных настроек, доступ к системным файлам) ОС запрашивает пароль администратора. Если пользователь в системе один (вы) – это не проблема, но в случае нескольких владельцев стоит либо назначить им права администратора, либо просто не разрешать копаться в настройках Ubuntu. Второй вариант, наверное, правильнее, особенно когда ПК пользуются дети. И даже включенный с вашей учетной записью компьютер будет в безопасности –никто не сможет ничего испортить, ведь при потенциальной угрозе выполнения несанкционированных



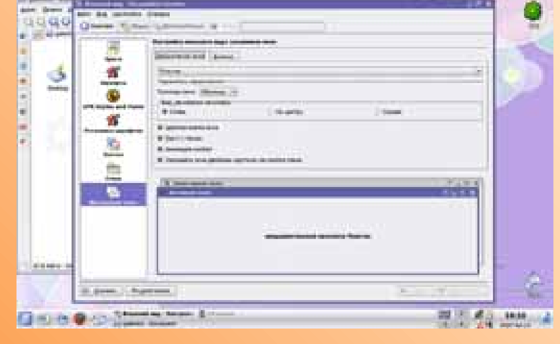
Переход на Linux

Миграция с Windows на Linux не так сложна, как кажется. Во-первых, в Ubuntu 7.04 имеется мастер, который поможет вам перенести документы, музыку, картинки, закладки и настройки Рабочего стола в новую ОС. Во-вторых, Ubuntu умеет и читать, и писать на диски с Windows (FAT, NTFS), поэтому необходимые файлы можно скопировать и позже.

Чуть сложнее дело обстоит с прочими настройками: установками Интернета, сетевыми дисками, принтерами и т. д. По умолчанию данная информация не переносится, так что вам либо придется ввести ее вручную, либо воспользоваться одной из платных утилит для миграции (например, Move Over, которая стоит $10). Впрочем, в моем случае система автоматически опознала сеть, поэтому ничего дополнительно настраивать не пришлось.



Установка программ



Внешний вид



Мифы о Linux

Под Linux мало программ

На самом деле по набору бесплатного ПО Linux не уступает Windows. Платных программ действительно меньше.

Linux некрасивая и неудобная

В Kubuntu включена оболочка KDE – она красивее Windows XP и не хуже по удобству использования. А Beryl, которую можно активировать через упомянутый выше synaptic, выглядит лучше Aero из Vista.

Чтобы работать на Linux, надо знать консоль этой ОС

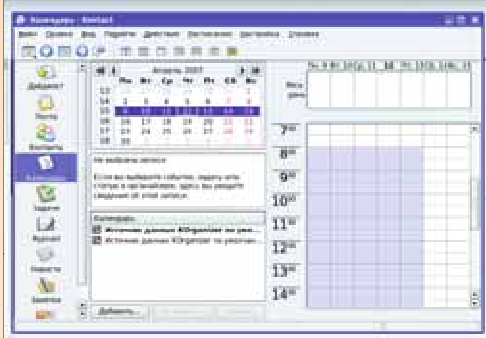
Неправда. Я не освоил ни одной консольной команды за время работы с этой операционной системой – не было необходимости.

Для установки нового ПО на Linux его нужно компилировать самостоятельно

Не нужно. ПО для популярных разновидностей Linux поставляется в специальных пакетах а-ля инсталляционные файлы Windows (в Ubuntu они имеют расширение .deb), так что для установки на них нужно просто кликнуть. Это, разумеется, необходимо только в том случае, если вы не нашли нужную вам программу через менеджер synaptic, встроенный в ОС. Но промежуточные версии (бета) часто выходят в исходниках. Компилировать их несложно – процесс обычно описан в readme и, как правило, состоит из выполнения двух консольных команд. Нужно ли такое? Как по мне, лучше работать с проверенными версиями ПО.




Интернет



Домашний офис

действий ОС все равно запросит администраторский пароль.

Интернет

Основное преимущество Linux перед Windows именно в работе с Интернетом. По умолчанию в Ubuntu встроен браузер Firefox (которым я также пользуюсь и в Windows), а в качестве почтового клиента – Thunderbird. Это, во-первых, дает нам нормальное отображение всех сайтов, а во-вторых, гарантирует, что ни один из вирусов из Сети не попадет на компьютер.

Вообще вирусы под Linux – тема для анекдотов. Как говорится в одной шутке, «их всего пять, причем два не работают, а с тремя надо полдня провозиться, чтобы хоть как-то запустить». Так что ни spyware, ни назойливые dialers, ни «троянцы», ни прочие привычные пользователям Windows интернет-страшилки вам не грозят.

В Kubuntu стандартным браузером является не Firefox, а Konqueror – аналог Проводника из Windows, универсальный браузер, который позволяет не только посещать интернет-сайты, но и смотреть файлы на дисках, ходить по локальной сети и осуществлять поиск документов. Он довольно удобен, но привычка – вторая натура, поэтому для Интернета я все-таки использую Firefox.

В комплекте с системой также идут несколько разновидностей интернет-пейджеров и клиент Bittorent. Проверка показала, что все функционирует без каких-либо проблем.

Подключение к Интернету прошло безболезненно как на работе (где настроена локальная сеть), так и дома («Воля-Кабель») – я просто включил сетевой кабель в ноутбук, и все заработало. Более того, в офисе Ubuntu смогла нормально присоединиться к сетевым ресурсам Windows (папкам и принтерам), а также организовать доступ других пользователей к своим файлам. Это особенно забавный факт, если учитывать то, что с интеграцией Windows Vista в рабочую сеть наши системные администраторы мучаются до сих пор.

Ради эксперимента (ноутбук всетаки) я подсоединил R40 к домашнему Wi-Fi-роутеру. Хотя Ubuntu тут же обнаружила домашнюю сеть, подключаться к ней отказалась – наверное, потому, что при запуске ноутбука эта сеть еще отсутствовала. После перезагрузки все заработало автоматически без моего участия (параметры сети были введены еще при первой попытке). Я проверил соединение на еще нескольких устройствах (Pocket PC с Windows Mobile, тот же ноутбук, но под Windows XP, консоли Wii и PlayStation 3) – всем им потребовалась перезагрузка. Так что дело, скорее всего, в только что установленном роутере.

Домашний офис

В качестве основного офисного пакета в Ubuntu присутствует OpenOffice, который также оказался для меня привычным, поскольку я использую его дома. Все необходимое для редактирования текстов, таблиц, баз данных и презентаций в нем имеется, файлы MS Office он как читает, так и пишет, поэтому Linux ни в чем не уступает Windows. Впрочем, данную статью я набираю в Google Docs & Spreadsheets – уж больно удобный сервис.

Стандартные органайзеры Kontact или Thunderbird довольно успешно заменяют Microsoft Outlook, однако по возможностям синхронизации с мобильными устройствами заметно ему уступают. Теоретически существуют программы для связи с КПК и сотовыми телефонами, но на практике мне так и не удалось синхронизировать ни свой Dell Axim x51v, ни Nokia N73 напрямую. Зато через Интернет все получилось – я использовал сервис *SheduleWorld.com*. Конечно, и в Windows реализация такой функции далека от идеала (это тема для отдельной статьи), но все-таки лучше, чем в Linux.

Мультимедиа

Особенность Ubuntu – использование только открытого ПО. То есть не просто бесплатного, а незащищенного патентами. К сожалению, это значит, что встроенные в ОС медиаплееры не проигрывают ни DivX, ни QuickTime, ни MP3. Впрочем, никакой проблемы это не представляет, поскольку при обнаружении файла такого формата плеер спрашивает у пользователя, хочет ли он скачать модуль для его поддержки. По размерам они небольшие, так что установка занимает меньше минуты. Если же автоматическое обнаружение почему-то не сработало (у меня это случилось с файлом в формате Apple QuickTime, который плеер воспринял не как видеоролик, а как аудиозапись), кодек можно загрузить с помощью упомянутой выше утилиты synaptic.

Естественно, Ubuntu поддерживает проигрывание музыки и видео с CD и DVD. Имеется возможность конвертации, если вы не хотите возиться с дисками. Запись на CD/DVD также присутствует. Для просмотра телепрограмм с помощью TV-тюнера предлагается ряд утилит, наиболее популярная из которых – Myth TV – весьма удобна и бесплатна.

В целом поддержка мультимедиафункций у Linux оказалась примерно на том же уровне, что и у Windows – часть кодеков встроена (ogg vorbis, к примеру), часть загружается дополнительно.

Графика

Встроенный в Ubuntu редактор GIMP на порядок превосходит куцый Paint из Windows. Это практически полноценный бюджетный графический пакет с необходимым набором инструментов на все случаи жизни. Нужды домашнего пользователя он удовлетворит на 100%. В Kubuntu имеется Krita, больше

похожая на Adobe Photoshop и поддерживающая практически все популярные его функции: слои с различными типами наложения (включая корректирующие), маски, фильтры, управление уровнями, кривыми и т. д. Правда, векторный текст, к сожалению, не работает – все написанное сразу же преобразуется в растр. Впрочем, это не самая важная функция для бесплатного фоторедактора.

В этом плане Windows сильна в первую очередь благодаря возможности установки дополнительного (пусть и жутко дорогого) ПО наподобие Adobe Photoshop. К сожалению, версии Photoshop под Linux нет. Но с другой стороны, владельцев домашних ПК, использующих возможности Photoshop хотя бы на половину, тоже не существует.

Игры

Самое слабое место Linux. Набор бесплатных игр, созданных или адаптированных для этой ОС, невероятно мал. Офисных «убийц времени» в комплекте с Ubuntu идет достаточно, но вот полноценных больших проектов здесь практически нет.

Но это не значит, что играть на Linux нельзя. Я вполне успешно запустил и старенькую WarCraft III, и свежую Guild Wars: Nightfall с помощью эмуляции. Правда, последняя на интегрированном видео ноутбука работала очень медленно и под Windows, и под Linux.

Основных эмуляторов Windows-игр для Linux имеется два: бесплатный Wine и платная Cedega. Вторая, по сути, является надстройкой над Wine, поэтому тратиться на нее особого смысла нет. Wine создает имитирующую Windows среду, в которой и запускаются все игры. Настраивается она несложно, поддерживает же довольно много как старых, так и новых продуктов.

Cedega имеет больше параметров настройки, содержит готовые профили для самых популярных игр (включая Battlefield 2142, Oblivion и NFS: Carbon) и для каждой из них создает свою виртуальную Windows. Это означает, что библиотеки одной игры никак не повлияют на библиотеки другой (если, конечно, вы сами не захотите установить их на одну виртуальную ОС).

Работают игры под такой эмуляцией так же быстро, как и под Windows XP на этом же компьютере. В Сети говорят, что некоторые проекты функционируют под Linux даже быстрее из-за того, что свободной памяти и процессорной мощи больше, но серьезных исследований, подтверждающих данный факт, я не проводил. К тому же на практике дела обстоят не так хорошо, как в теории.

Во-первых, для того чтобы поиграть, мне пришлось заменить видеодрайверы Ubuntu на аналогичные от разработчика платы (в данном случае ATI). Сделать это несложно (через synaptic), но не очень удобно. Во-вторых, если старые игры функционируют замечательно, то поддержка новых появляется не сразу после их выхода. В-третьих, системы защиты от копирования «ненавидят» Linux. Современные механизмы защиты (вроде StarForce) устанавливают свои драйверы низкого уровня, и пока их эмуляция в Wine/Cedega отсутствует, приходится использовать NO-CD. Зато старые легальные игры с их защитой работают просто замечательно. И еще одна мелочь – поддержка русского языка (и русских шрифтов) в окнах Windows появилась после того, как я в Cedega указал русский в качестве основного. Звучит банально, но пока я этого не сделал, устанавливать WarCraft III (и другие локализованные игры) приходилось вслепую, ведь в окнах инсталлятора вместо кириллицы были нечитаемые символы. На саму игру это, впрочем, никак не влияло, в ней все было в полном порядке.

Что касается консолей, то большинство эмуляторов, доступных для Windows, имеют и версии для Linux. Проблем с запуском любых проектов для старых приставок не возникнет. Я пробовал запускать игры под SNES (с эмулятором MESS, он поддерживает еще ряд консолей) и под PSOne (PCSX) – работает. Оба эмулятора были установлены через synaptic.

Windows-программы

Если вам кровь из носу необходимы какие-то программы, которые функционируют только под Windows, существует способ их запустить и под Linux. Увы, в отличие от игр, небесплатный. Компания Codeweavers выпускает серию пакетов CrossOver для разных ОС, в том числе и для Linux. С помощью CrossOver можно работать и с Photoshop, и с MS Office, и с iTunes – всего около 500 наименований. Но это стоит денег (как и сами Windows-программы): $40–70 в зависимости от версии.

Разное железо

В процессе работы я подключал к ноутбуку несколько устройств – Bluetooth-адаптер, USB-мышь и клавиатуру, геймпад. Все были распознаны автоматически, никакой установки драйверов не потребовалось.

Итог

Вывод после месяца с Linux вполне очевидный – использовать данную ОС дома можно. Более того, она оказалась проще и удобнее, чем я предполагал изначально. Если вы не являетесь активным игроком, а применяете свой компьютер в основном для путешествий по Сети, прослушивания музыки, просмотра фильмов и редактирования текстов, то Linux (в данном случае речь идет о Kubuntu/Ubuntu) подойдет вам даже лучше, чем Windows, и сэкономит немало денег на покупке дорогого программного обеспечения. Если же вы активно играете или используете какой-то специфический коммерческий софт, то смысла менять Windows на Linux нет.



Графика



Игры



Мифы о Linux

Linux гораздо быстрее Windows

Может, консольная версия Linux и намного быстрее Windows, но с использованием KDE эта ОС занимает примерно на 30% меньше процессорного времени, чем Windows. При этом, правда, физической памяти она использует на те же 30% больше, а виртуальной не занимает вовсе (Windows XP постоянно держит что-то в файле подкачки). Так что соглашусь, что Linux действительно быстрее, но не намного.

Linux не глючит

В моей практике был случай, когда после интенсивной игры под Cedega операционная система сообщила о том, что произошла серьезная ошибка в работе. К ее чести, она сохранила все мои документы и открытые окна, а после перезагрузки – вернула в прежнее состояние (даже окна программ располагались на своих местах). За месяц это был единственный случай аварийного выключения компьютера.

Под Linux нельзя играть

С помощью Wine и Cedega можно, хотя и не так удобно, как в Windows.

Стоимость эксплуатации Linux выше стоимости эксплуатации Windows

На предприятии – может быть. Дома – однозначно нет. Бесплатная Linux в домашних условиях стопроцентно дешевле платной Windows.

Использование макросов в Microsoft Office

Александр Лучкив

Вы работаете в приложениях пакета Microsoft Office и периодически выполняете повторяющиеся задачи? Любая последовательность команд может быть автоматизирована и сведена к выбору пункта меню или нажатию комбинации клавиш. Для этого используются макросы, которые в точности повторяют цепочку ваших действий и тем самым экономят время. Макросы создаются на языке программирования VBA, но совсем не обязательно быть программистом, чтобы написать собственный макрос. Как это делается в приложениях MS Word и Excel, мы и рассмотрим в данной статье.

Концепция макросов

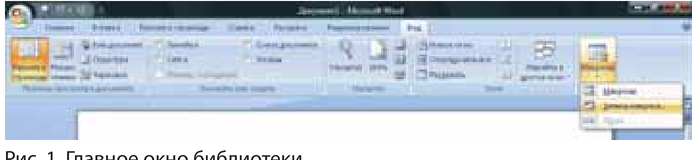
Макрос – макропрограмма, последовательный набор команд, которые можно выполнять, нажав одну кнопку или комбинацию клавиш. Их применение существенно экономит время пользователя и избавляет его от необходимости выполнения рутинных операций.

Цель макросов – автоматизировать повторяющиеся действия и расширить функциональные возможности приложения. С помощью макропрограмм создаются крупные модули, включающие в себя дополнительные команды, надстройки и т. д. Пользователи сами имеют возможность создавать макросы, исходя из своих потребностей и характера выполняемых задач. Однажды написанный макрос может быть многократно использован.

Технология макросов поддерживается большинством профессиональных программных продуктов, среди которых: AutoCAD, Adobe Photoshop, 3D Studio Max, Microsoft Office и др.

Поддержка макросов в Microsoft Office

MS Office предлагает два способа создания макропрограмм: непосредственно ввод ее текста (процедуры VBA) в редакторе VBA либо применение встроенного средства записи. Первый вариант рассчитан на опытных пользователей, программистов или интеграторов и позволяет создавать полнофункциональные надстройки, функции и модули. Второй, напротив, необычайно прост и предназначен для новичков, не требует знания принципов программирования и синтаксиса команд VBA.


Рис. 1. Главное окно библиотеки

Автоматическое создание макросов осуществляется, подобно записи на обычный магнитофон, только вместо звука фиксируются нажатия клавиш и действия мыши. Последовательность следующая: включить запись, произвести все операции, которые должен будет выполнять макрос, и остановить запись. Предварительно макропрограмме необходимо дать уникальное имя, описание (необязательно) и указать параметры сохранения – они несколько отличаются в различных приложениях MS Office, но в общем случае их два: сохранение макроса в текущем документе (в других он будет недоступен) либо в собственной библиотеке макросов или шаблоне (станет доступен для всех файлов в этом приложении). Библиотека макросов может быть перенесена на другой компьютер и подключена к соответствующему приложению MS Office, а макропрограмма, сохраненная в файле, копируется и переносится вместе с ним.

Для запуска созданного макроса можно вынести кнопку в панель инструментов, добавить пункт в одно из меню приложения или назначить комбинацию клавиш.

При записи автоматически генерируется текст макропрограммы – процедура VBA. Желающим научиться самостоятельно создавать более мощные и гибкие макросы непосредственно в редакторе будет очень полезно изучить последовательность сгенерированных команд VBA. Для этого нужно нажать сочетание *Alt+F8*, выбрать из списка соответствующий макрос и нажать кнопку *Изменить*.

Хотя создать макрос очень легко, лучше предварительно продумать действия, которые он должен выполнять, и определиться с местом его сохранения. В ходе записи важно быть аккуратным при всех операциях и не делать ничего лишнего, чтобы макропрограмма не содержала ненужных команд.

Макросы для Microsoft Word

В MS Word макросы можно использовать для форматирования объектов (таблиц, рисунков и т. д.), указания различных настроек для вывода текущего документа на печать, преобразования документов, созданных в других текстовых редакторах, выполнения различных действий с выделенными данными и прочих операций.

Рассмотрим простой пример. Его оценят многие пользователи, хотя бы раз работавшие с текстами в Word. Часто случайно при наборе или после сканирования и распознавания в тексте появляются лишние пробелы между словами. Даже в малом фрагменте их удаление вручную займет много времени. С помощью диалогового окна поиска и замены это можно выполнить в 6–7 кликов мышью и вводом небольшого текста. Созданный макрос способен заменить все совпадения двух и более стоящих подряд пробелов одним нажатием сочетания клавиш.

Последовательность действий в этом случае следующая:

1. В MS Word 2007 перейдите на вкладку *Вид*, найдите меню *Макросы*, нажмите в нем раскрывающееся меню *Макросы*, после чего выберите команду *Запись макроса*, как показано на рис. 1. Для MS Word 2003: *Сервис -> Макрос -> Начать запись...*

2. В появившемся диалоговом окне *Запись макроса* введите имя создаваемой макропрограммы. Оно должно быть уникальным, отражать смысл макроса и не содержать пробелов. Назовем наш мак-

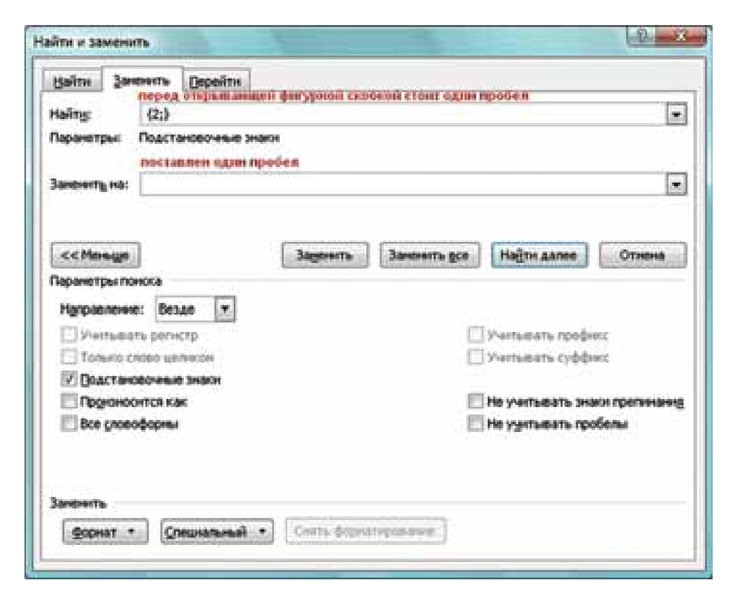


Рис. 2. Создание фотогалереи для Web-сайта

рос *ЛишниеПробелы*. В графе *Макрос доступен для* выберите место сохранения – для всех документов либо только для текущего. Выбираем первый вариант. Далее в графе *Описание* вкратце укажите, для чего предназначен макрос.

3. После этого в том же диалоговом окне нажмите одну из кнопок *Назначить макрос кнопке* (панели для версии 2003) или *Назначить макрос клавишам*. При выборе первого варианта откроется окошко, из которого в MS Word 2003 название данного макроса можно перетащить на панель инструментов или на любое меню (сделать его пунктом этого меню), а работая в Word 2007, нажав кнопку *Добавить*, можно поместить вызов макропрограммы в панель быстрого доступа. Если же вы предпочитаете запускать макрос сочетанием клавиш, выберите второй вариант, укажите желаемую комбинацию и нажмите *OK*. Назначим нашему макросу сочетание клавиш *Ctrl+Alt+Пробел*.

4. Запись начата. Теперь вызываем диалог *Найти и заменить*. Для этого на вкладке *Главная* в меню *Редактирование* нажимаем кнопку *Заменить*. Для 2003 версии: *Правка -> Заменить...*

5. В окне *Найти и заменить* в поле *Найти* пишем: "{2;}". Эта запись означает – искать 2 или более пробелов подряд. А в графе *Заменить на* ставим один пробел. После этого нажимаем на кнопку *Больше* для указания особых параметров поиска. Укажите *Направление* – везде и снимите галочки со всех опций, кроме *Подстановочные знаки*. Если эта опция не была установлена, выберите ее. Параметры замены должны быть указаны, как на рис. 2, затем нажмите кнопку *Заменить все*.

6. После того как будет выдано сообщение о результатах замены, нужно остановить запись макропрограммы. Для этого нажмите на кнопку *Остановить запись* (значок-квадратик), которая находится в строке состояния, если вы работаете в Word 2007, и *Сервис -> Макрос -> Остановить запись* для Word 2003.

Макрос записан. Теперь по нажатии комбинации клавиш *Ctrl+Alt+Пробел* из текущего документа будут автоматически удаляться лишние пробелы.

Макросы для Microsoft Excel

В MS Excel макропрограммы могут быть использованы для создания и печати отчетов, применения специального форматирования к выбранным диапазонам ячеек, импортирования данных, автоматического построения диаграмм, написания собственных программ табличных вычислений и др.

В MS Excel запись, сохранение и быстрый запуск созданных макросов осуществляется подобно тому, как это делается в Word. Рассмотрим несколько примеров, с которыми встречаются пользователи Excel.

Иногда при вводе длинного заголовка таблицы, изменении и пересчете значений и подобных операциях некоторые данные перестают помещаться в ячейках. Вследствие этого в зависимости от версии и текущих настроек Excel текст будет перекрывать соседние ячейки или «прятаться» под ними, если же вводятся числовые данные – вместо цифр вы можете увидеть набор символов #####. Хотя недолго и вручную настроить автоподбор ширины, в случае периодического повторения ситуации лучше создать соответствующий макрос для автоматического выполнения данных действий. Для этого необходимо:

1. Создать новую книгу или открыть существующую. Описанным выше способом задайте имя, сохранение в личной книге макросов (не только для текущей книги), комбинацию клавиш (по желанию) и начните запись макроса.

2. Нажмите сочетание клавиш *Ctrl+Ф* для выделения всех ячеек листа. На закладке *Главная* в меню *Ячейки* нажмите кнопку *Формат* и в меню выберите команду *Автоподбор ширины столбца* (если вы работаете в 2007 версии MS Office) либо выполните команду *Формат -> Столбец -> Автоподбор ширины* (для MS Excel 2003). Поставьте курсор снова в ячейку *A1* для снятия выделения.

3. Остановите запись (идентично остановке записи макроса в Word).

Часть пользователей применяют автоформат для быстрого создания таблиц. Наверняка у каждого из них есть свои, наиболее часто используемые стандартные или созданные стили автоформата. Если их несколько, запишите для каждого макрос, назначьте сочетания клавиш или задайте кнопки в панели быстрого запуска. Теперь создание, разметка и применение стилей к таблице будут сведены к выделению нужного диапазона ячеек и вызову соответствующего макроса. Данный пример актуален и для применения автоформата к таблицам в Word.

Многие пользователи выводят на печать не весь документ целиком, а только необходимый фрагмент. Сделайте для этого макропрограмму. Выделите фрагмент, начните запись макроса, проделайте необходимые операции вручную и остановите запись. Впоследствии вам нужно будет только выделить фрагмент и запустить соответствующий макрос (его можно создать как в Word, так и в Excel).

P.S.

Если вы заметили, что в используемом приложении MS Office периодически выполняете одну и ту же последовательность операций, приступайте к написанию макроса. Этим вы сэкономите свое время, не будете отвлекаться на рутинные операции и сосредоточите внимание на более важных задачах.

Ввиду обширности темы макросов в рамках данной статьи невозможно рассмотреть все нюансы их создания и использования. Читателям, заинтересовавшимся применением макропрограмм, рекомендую изучить справку того приложения, работу в котором они хотят автоматизировать. Будут полезны также литература и справочники из Интернета.



Макросы и безопасность

Несколько советов пользователям, применяющим макросы:

1. Настройте свою антивирусную программу на фоновую проверку документов MS Office, содержащих макросы (во многих антивирусах установлено по умолчанию).

2. Выбирайте опцию *Отключить макросы* при открытии документов с макросами, загруженных из Интернета или полученных из сомнительных источников.

3. Без особой необходимости не изменяйте настройки по умолчанию, касающиеся макросов и безопасности, в приложениях MS Office.

Установка рекомендуемых настроек для Word или Excel 2007: кнопка *Office -> Параметры Word Excel -> Центр управления безопасностью -> Параметры центра управления безопасностью -> Параметры макросов*, выберите опцию *Отключить все макросы с уведомлением*. Для пользователей предыдущей версии: *Сервис -> Параметры -> Безопасность -> Защита от макросов* выберите степень защиты *Средняя* или *Высокая*.

Ссылки по теме

office.microsoft.com/ru-ru/help/HA012317941049.aspx – статья, посвященная основам создания макропрограмм для всех приложений Microsoft Office.

office.microsoft.com/ru-ru/word/HA100997691049.aspx – рассмотрение общих вопросов записи макросов в Microsoft Word 2007.

office.microsoft.com/ru-ru/excel/HP100141111049.aspx – запись макросов в Excel 2007, создание макропрограмм непосредственно в редакторе VBA.

office.microsoft.com/ru-ru/excel/HA100310711049.aspx – безопасное использование макросов в разных приложениях MS Office 2007.

www.philol.msu.ru/~yegorov/macro/index.php – полезные макросы для Microsoft Word.

www.firststeps.ru/vba/excel/vbaexcel1.html – документация по созданию мощных процедур для MS Excel на языке VBA с примерами.

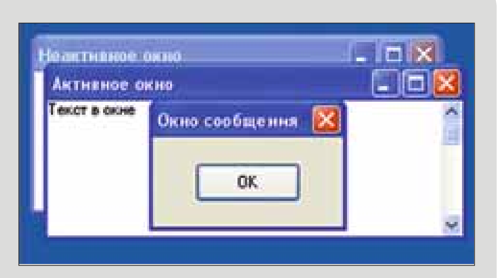
За 5 минут

Превращаем Windows XP в Windows Vista или Mac OS X

Олег Данилов

Многим пользователям нравятся графические интерфейсы Aero из Windows Vista и Aqua из Mac OS X, но далеко не все готовы переходить на данные ОС только для того, чтобы наслаждаться красивыми карамельными кнопками или светящимися иконками управления окнами. Впрочем, заменить опостылевшее оформление Windows XP на более современное проще простого. Естественно, в вашей ОС не появятся трехмерная панель задач, функция предпросмотра приложений и другие фишки Aero, но визуально отличить операционные системы сможет только специалист. Существует масса коммерческих программ, позволяющих легко менять стили оформления, например StyleXP (*www.tgtsoft.com*) или WindowBlinds (*www.window-blinds.net*), но стоит каждая из них $20. Зачем платить больше, если можно сделать все самостоятельно и бесплатно?

1 Windows XP умеет изменять стили оформления меню *Пуск*, окон, *Панели задач*, кнопок и т. д. Делается это с помощью файлов визуального стиля, имеющих расширение **.msstyles* и размещенных в директории *C:\Windows\Resources\Themes* в соответствующих поддиректориях (для справки: файлы тем – **.theme* – хранят пользовательские настройки, обои, иконки Рабочего стола и т. д.). Операционная система умеет, но не хочет подключать несертифицированные Microsoft визуальные схемы. Значит, XP надо заставить делать это.



2 Все, что необходимо для обмана Windows XP, – разблокировать библиотеку управления визуальными стилями – *uxtheme.dll*. Файл нужно заменить на измененный либо еще в инсталляционном пакете, либо с помощью программы Replacer (*www3.telus.net/_/replacer*). Разблокированный *uxtheme.dll* можно взять, например, по адресу *www.anti-tgtsoft.com/repository/uxtheme*. Но проще всего это делается с помощью программы Uxtheme Multi-patcher 5.5 (загрузите, скажем, с *www.softpedia.com/get/System/OS-Enhancements/UXTheme-MultiPatcher.shtml*). Windows XP будет сопротивляться – настаивайте.



3 После перезагрузки в меню *Свойства экрана – Оформление – Окна и кнопки* появятся все темы, размещенные в папке *C:\Windows\Resources\Themes*. Собственно, разнообразные файлы стилей можно взять, например, на сайте *www.deviantart.com* (*Customization > Skins & Themes > Windows Utilities > Visual Styles* или *browse.deviantart.com/customization/skins/windows/visualstyle*). Если стили включают в себя шрифты, их надо переместить в папку *C:\WINDOWS\Fonts*. Рекомендуем также перевести стартовое меню в режим меню *Пуск*, если до этого вы меняли его на классический.







4 Естественно, стили лучше использовать с оригинальными обоями данных операционных систем. Обои стандартного набора Windows Vista можно взять на сайте фотографа Хамада Дарвиша (*www.hamaddarwish.com*). Базовые wallpaper для Mac OS X доступны на сайте WinMatrix (*www.winmatrix.com*). Интересные обои в Mac-стиле есть и на официальном сайте компании (*www.apple.com/downloads/macosx*), и сайте художника Влада Герасимова (*www.vladstudio.com*). Кстати, авторы тем зачастую добавляют в них рекомендованные обои.

5а Для преобразования в Windows Vista мы советуем использовать стиль Luna Element 5 (*www.deviantart.com/deviation/47567543*), здесь работает даже фальшивая подсветка клавиш. Достаточно близки к Aqua стили Aquanox (*www.deviantart.com/deviation/34528329*), Pristine (*www.deviantart.com/deviation/37260724*) и Royale Vista (*www.deviantart.com/deviation/25495627*). Рекомендуем использовать с данными стилями тему для Mozilla Firefox под названием Aerofox Basic (*addons.mozilla.org/ru/firefox/addon/4583*), превращающую этот браузер в клон Internet Explorer 7.0, вместе они выглядят очень органично. Для полной аутентичности можно, конечно, включить IE Tab, но тогда возникает вопрос, зачем вам вообще Firefox?



5б Чтобы превратить Windows XP в Mac OS X Tiger, можно воспользоваться одноименным стилем Tiger 2 (*www.deviantart.com/deviation/17625638*) в вариации Blue – других альтернатив мы не нашли. Зато для Mozilla Firefox масса тем в стилистике Mac OS X: серия iFox – Original, Smooth, Metal, Graphite, Smaragd, Orange (*addons.mozilla.org/ru/firefox/addon/1106*), Macfox II – Original и Graphite (*addons.mozilla.org/ru/firefox/addon/3174*) и др. Самой подходящей нам показалась Macfox II, кстати, с ней наиболее корректно работают дополнения, изменяющие прорисовку табов.

Вот, собственно, и все – приветствуем новых пользователей Windows Vista и Mac OS X Tiger.



Вопросы и ответы



Уже около двух лет пытаюсь решить проблему – после непродолжительной работы с компьютером (около 15–30 минут) перестает функционировать переключение языков. Переустановка системы и замена клавиатуры не помогли. Подскажите, пожалуйста, есть ли выход из сложившейся ситуации?

Вопрос по e-mail

ответ

Для начала стоит убедиться, что проблема обнаружена по крайней мере в нескольких приложениях (запустите Web-браузер или *Блокнот*, попробуйте поработать в них). Если подобное не наблюдается, стоит искать ошибку в той программе, где был замечен этот эффект. Также возможен вариант со сбоем (либо принудительной выгрузкой со стороны какого-либо другого приложения, например, антивируса) модуля переключения раскладок. Вызовите *Диспетчер задач* и на вкладке *Процессы* найдите модуль *ctfmon.exe* (*internat.exe* для Win95/98/Me/2000, если не установлен Microsoft Office XP). В любом случае его нужно перезапустить или загрузить (при отсутствии в списке задач) с помощью *Пуск → Выполнить → ctfmon.exe*. Стоит проверить компьютер на наличие программ, способных перехватывать сочетания клавиш. Обнаружив подобное ПО, зайдите в его настройки и найдите конфликтующую комбинацию.

вопрос

У меня не устанавливаются драйверы для внешнего модема (Agere (Lucent) OCM Serial Modem). Он подключается через COM-порт. Пробовал модель другой фирмы – результат аналогичный.

Заодно хотел попросить о размещении на «ДПК-DVD» новых кодеков для запуска видеороликов. Очень хотелось посмотреть трейлер к игре Gears of War, но не получилось, хотя установлен klcodec284f.

Виталий Лысиков,
вопрос по e-mail

ответ

В первую очередь убедитесь, что у вас в BIOS не отключены COM-порты, драйверы для них установлены нормально и отсутствуют конфликты с другим оборудованием в *Диспетчере устройств*. После этого удостоверьтесь, правильно ли вы указываете путь к нужным драйверам, поскольку на дисках обычно присутствуют файлы для всей линейки продуктов. Не получается – пробуйте стандартный драйвер модема для Windows. Если устройство отказывается с ним функционировать, то, вероятно, неработоспособны COM-порты на материнской плате, и в этом случае вам нужно обменять приобретенную модель на другую – с интерфейсом USB. Обратите также внимание на внутренние модемы.

Что касается кодеков, то на «ДПК-DVD» находятся ffdshow и QuickTime Alternative – их вполне достаточно в большинстве случаев для воспроизведения видеороликов. К сожалению, мы не имеем права выкладывать на диск кодеки от компании Microsoft, поэтому для некоторых видеофайлов вам придется искать их самостоятельно. Вдобавок рекомендуем ознакомиться со статьей «Все, что нужно знать о кодеках» («ДПК», № 4, 2006, *itc.ua/23928*).

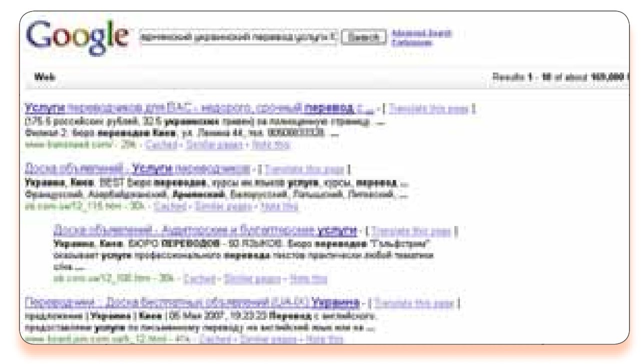
Секреты Google

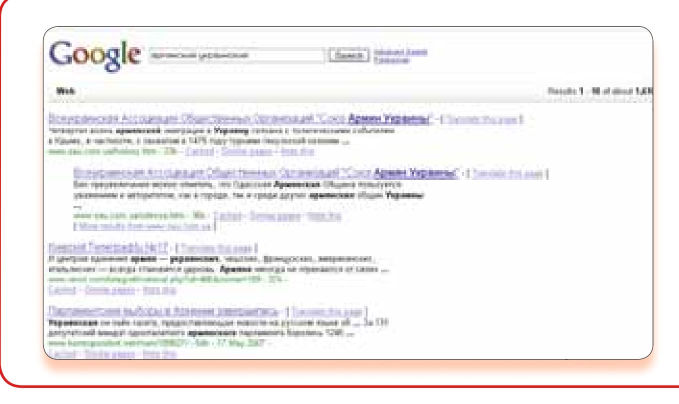
Часть 2



Сергей Гипш

Продолжая серию материалов, посвященных советам по эффективному поиску в Google, на сей раз мы рассмотрим более продвинутые возможности поисковой системы. По свидетельству многих специалистов, основная масса народа, обращаясь к поисковым системам, «микроскопом забивает гвозди», не умея применять этот мощный инструмент. Кстати, во время подготовки статьи был получен пресс-релиз от украинского представительства Google, где сообщалось о iGoogle. Так теперь называется стартовая страница, которую каждый пользователь настраивает в соответствии со своими нуждами и предпочтениями. Сервис доступен по адресу: *www.google.com.ua/ig?hl=uk*. А сейчас вернемся к искусству поиска.





Совет №1

Конкретизация запроса

Как свидетельствуют многочисленные исследования поведения посетителей поисковых серверов, 99% пользователей формируют запрос из двух слов, а то и из одного. Естественно, получив в ответ пару миллионов ссылок, они укрепляются в мысли, что найти нужную информацию в Интернете невозможно. Совет прост – сужайте запрос, вводя в него четвертое, пятое, шестое слово, причем без кавычек. Так, если у вас возникла необходимость в переводе документа, то последовательное добавление к запросу *армянский украинский* слов *перевод, услуги, киев* сокращает результаты поиска с 1,6 млн ссылок до 150 тыс., но важно не это, а то, что в первой десятке ссылок вы увидите сплошь сайты компаний, оказывающих услуги перевода с армянского и именно в Киеве. Акцентируем ваше внимание на том, что введенный набор слов не нужно заключать в кавычки. Речь сейчас идет только об условиях поиска. Однако если важен порядок слов в предложении, например при поиске цитаты, кавычки необходимы.

Поисковая система умеет расшифровывать аббревиатуры. К примеру, для того чтобы узнать, что скрывается за тремя буквами КГБ, достаточно ввести в строку поиска define: КГБ.

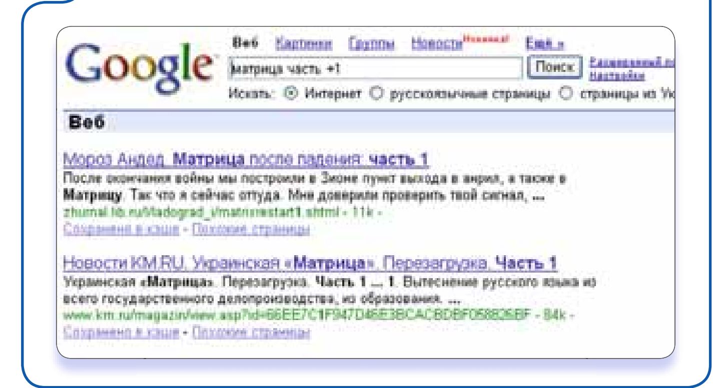
PageRank – это своеобразная мера «важности» страницы, согласно данным поисковой системы Google. PR зависит от числа внешних ссылок на конкретную страницу и от их качества (в свою очередь, числа внешних ссылок на ссылающиеся страницы). Любопытно, что алгоритм Page Rank разработали именно Сергей Брин и Лари Пейдж, «отцы» Google.

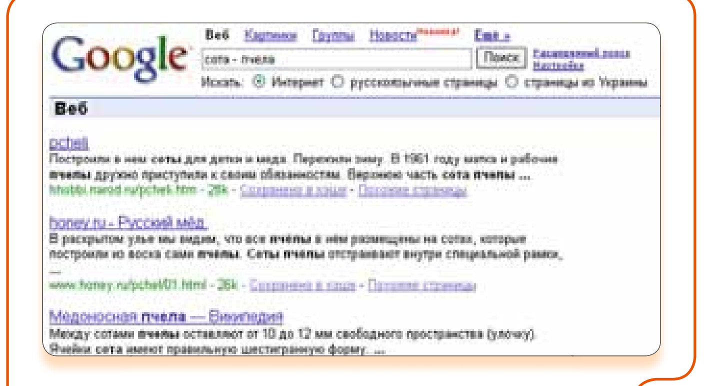
В России существует специальная программа лекций и семинаров под названием Tech Talk, в рамках которой сотрудники российского представительства рассказывают о возможностях и принципах работы поисковой системы Google.

Совет №2

Оператор поиска «+»

Знак «+» может быть использован в поисковых целях, например при поиске словосочетаний с различной степенью важности слов или для выделения общих слов при поиске по словосочетаниям. Скажем, чтобы найти сведения о первой части фильма «Матрица», можно ввести в строку запроса: «фильм матрица 1» и взять всю эту фразу в кавычки. Второй вариант – написать без кавычек – *фильм матрица +1*. Разница очевидна.

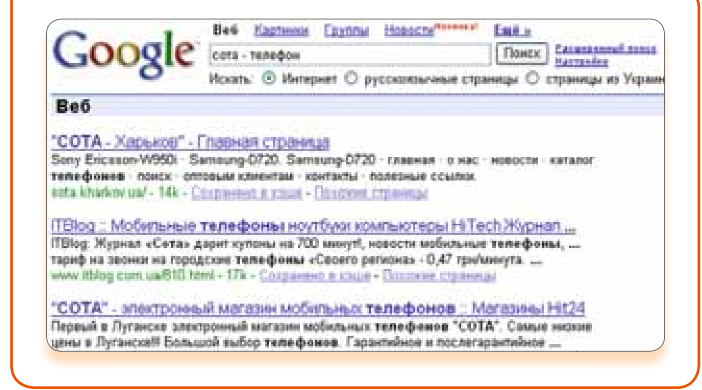


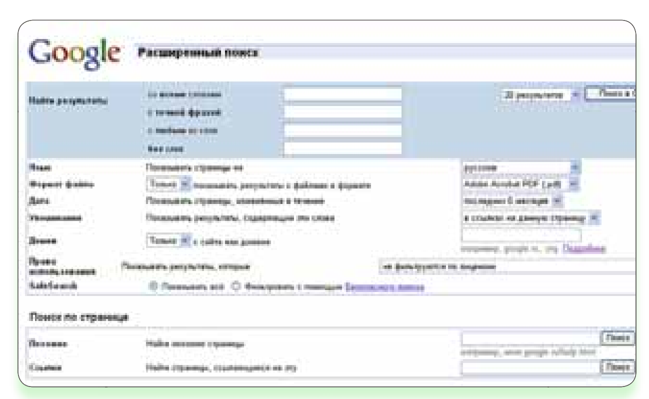


Совет №3

Оператор поиска «–»

По аналогии с оператором «+» мы можем использовать и «–». Его основное назначение – определение (ограничение) сферы поиска. В русском языке есть слова, которые имеют два или более значений. Кроме того, в нашей стране говорят и на русском, и на украинском, что тоже усложняет поиск. Например, получив к исполнению запрос «сота», поисковая система не может определить, что мы ищем – соты пчелиные или интересуемся некоторыми аспектами мобильной связи. Для того чтобы четко определить критерии поиска и задать область, где нужно искать, воспользуемся оператором «–». Введя в поисковую строку *сота – пчела*, мы увидим совершенно иные результаты. Если же требуется ограничить сферу поиска мобильной отраслью, нужно ввести *сота – телефон* и таким образом отсечь массу ссылок, связанных с куплей-продажей терминалов.





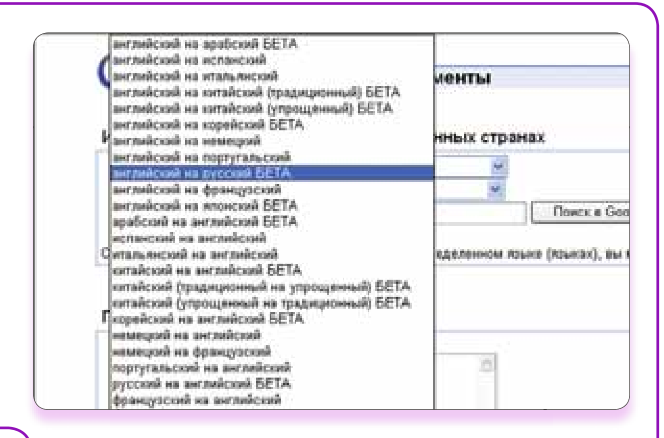
Совет №4

Расширенный поиск

На титульной странице Google чуть выше ссылки на языковые инструменты находится линк на расширенный поиск. При его использовании появляется возможность указания таких параметров, как формат искомого файла, дата его публикации в Сети или язык написания. Можно задать даже месторасположение искомого слова на странице – только в заголовках, в адресе, в основной части страницы или в ссылках на нее. При установке данного критерия отсекаются результаты, в которых введенное в строке поиска слово встречается просто в тексте.

Еще одной возможностью расширенного поиска является обработка и отображение страниц, ссылающихся на указанную. Для того чтобы найти ресурсы, цитирующие *www.dpk.com.ua*, нужно просто ввести этот адрес в соответствующую строку.

Совет №5



Языковые инструменты

Наверняка многие из вас видели на главной странице Google ссылку на языковые инструменты. Лингвистические настройки позволяют определять язык, на котором написаны страницы, и доменную зону, где данные страницы находятся. Для чего это нужно? Искать страницы, связанные с той или иной страной, – еще понятно. Например, если мне нужны путевки во Францию, актуальны будут только украинские страницы, российские предложения здесь ни к чему.

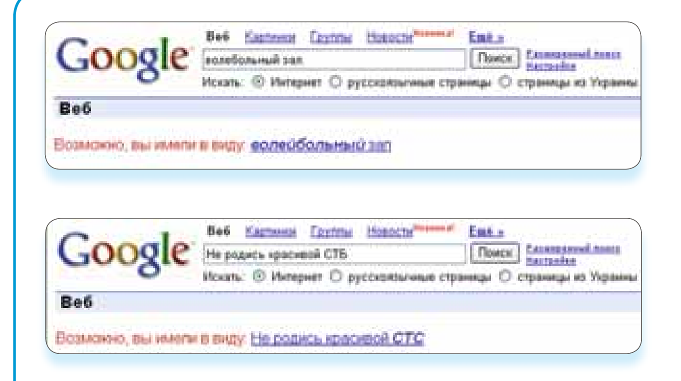
Насчет языка страниц напрашивается другой пример. Допустим, вам нужно найти товарища, который живет в Израиле. Вы знаете, что у него там есть персональный сайт. Введя в языковые настройки поиск ресурсов с русским текстом на сайтах Израиля, можно тем самым существенно сэкономить время.

На странице с языковыми настройками (*www.google.com.ua/language_tools?hl=en*) можно перевести текст. Да-да, именно так, при этом список предлагаемых языков достаточно широк. С русского доступен перевод только на английский. А вот с английского – уже на арабский, испанский, итальянский, корейский, китайский, португальский, французский, японский, немецкий и т. д. Таким образом, Google можно использовать как мультифункциональный online-переводчик. Кстати, существует и еще один путь к этому полезному инструменту – *translate.google.com*.

И еще дополнительный сервис – Google предлагает ввести URL страницы и одним кликом перевести ее на заданный язык. Например, вот как выглядит страница популярной почтовой системы *www.mail.ru* на английском. В настоящий момент сервис перевода с русского на английский находится в состоянии beta-версии.



Совет №6



Проверка правописания

Александр Грушецкий, один из сотрудников российского представительства Google, рассказал о том, что проблема правописания стоит очень остро. «С одной стороны, нам нужно незаметно для пользователя его подправить, – говорит г-н Грушецкий, – а с другой – знать меру, ведь иногда человек ищет совсем не то, что мы ему предлагаем». По статистике, более чем в 50% случаев, вводя слово «русификация», пользователи пишут его с двумя «с». Google исправляет эту ошибку. Вариант, предложенный системой, вы увидите между строкой поиска и основными ссылками.

Раз уж мы заговорили о правописании, не лишним будет сказать об интеллектуальности Google. Например, если вы ищете многосерийный фильм «Не родись красивой», который будут показывать на телеканале СТБ, система может автоматически вас поправить. Дело в том, что вышеуказанный сериал никогда не транслировался на СТБ, поэтому Google вежливо предложит поискать его на другом канале, например СТС. Перед тем как рекомендовать свой вариант, интеллектуальная система просканирует информацию и найдет те каналы, на которых, таки да, был/есть/будет показан сериал. Не правда ли, занимательно?

Из последних новостей

В мае появилась информация о том, что Google переходит к модели универсального поиска, благодаря которой его посетители смогут получить в распоряжение всесторонний поиск, интегрированный с многочисленными сервисами. В основе модели заложена идея о том, что пользователю интересно узнать расширенную информацию об объекте поиска. Ему будет автоматически предложено воспользоваться дополнительными сервисами и поискать нужные данные в блогах, книгах, группах и программных кодах. В новом дизайне результатов поиска ссылки на эти службы сделаны более заметными.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

1 ИЮНЯ 1967

Поступил в продажу диск Sgt. Pepper's Lonely Hearts Club Band группы The Beatles. Он считается лучшим альбомом всех времен и народов по результатам многих опросов, в том числе авторитетного журнала Rolling Stone. Кроме того, это один из первых так называемых концептуальных альбомов.

www.beatlesagain.com/btsgtppr.html

2 ИЮНЯ 1857

Джеймс Гиббс запатентовал однониточную швейную машинку. Ее уже придумал ранее другой мастер, но изобретение постигла печальная участь – городские портные, узнав об устройстве, которое умеет шить, ворвались к ученому и сломали машину, опасаясь лишиться работы.

home.howstuffworks.com/sewing-machine.htm

3 ИЮНЯ 1785

В этот день в Лондоне Жан-Пьер Бланшар испытал парашют на собаке – все прошло без сучка и задоринки. Однако впоследствии произошел вынужденный тест с участием человека – в 1793 г. воздушный шар Жана порвался, и он должен был эвакуироваться, что стало первым удачным приземлением человека с парашютом.

www.centennialofflight.gov



6 ИЮНЯ 1925

В Нью-Йорке Уолтер Крайслер основал корпорацию Chrysler. Первая модель машины, которую представил Уолтер, получила название «Chrysler Six» и стала сенсацией в автомобильном бизнесе. Фирма быстро набирала обороты, и уже через месяц появилась дочерняя компания Chrysler Canada.

www.chrysler.com



7 ИЮНЯ 1969

Японская компания Sony презентовала первый кассетный видеомагнитофон, предназначенный для домашнего использования. Его цена была высока – $995. Позже благодаря применению нового (на то время) стандарта видеозаписи Betamax корпорация долго удерживала позиции лидера в этой сфере.

www.sony.net/Fun/SH

11 ИЮНЯ 1930

Два американца – инженер Отис Бертон и зоолог Уильям Биб – на батисфере погрузились в океанскую пучину на 400 м. Благодаря кропотливой работе и после многочисленных усовершенствований конструкции через два года ученые смогли достичь отметки 900 м.

en.wikipedia.org/wiki/Bathysphere_(vessel)

12 ИЮНЯ 1941

В джазовом мире зажглась яркая звезда – родился выдающийся пианист Чик Кориа. Блестящая техника, уникальная координация движений рук, гениальная импровизация – лишь малая толика его неоспоримых талантов. В прошлом году музыкант дал концерт и в Киеве.

www.chickcorea.com



16 ИЮНЯ 1963

Вышел в космос корабль «Восток-6». В составе экипажа – Валентина Терешкова, первая женщина-космонавт. Целью полета было изучение влияния невесомости на организмы мужчин и женщин и проведение других технологических и медико-биологических экспериментов.

ru.wikipedia.org/wiki/Валентина_Терешкова





17 ИЮНЯ 1980

Началось последнее европейское турне легендарного квартета Led Zeppelin, которое продлилось всего три недели. В сентябре того же года умер ударник ансамбля Джон Бонэм, что фактически стало завершением истории великой группы.

www.led-zeppelin.com

18 ИЮНЯ 1815

Битва при Ватерлоо (селение в Бельгии) закончилась поражением Наполеона. Его не спасли ни количество войск в целом, ни вооружение – сражение длилось девять часов, затем французы отступили, сдавшись под натиском английского и прусского войск.

www.napoleonguide.com/battle_waterloo.htm



21 ИЮНЯ 1893

На Всемирной выставке в Чикаго было показано колесо обозрения («Чертово колесо»). Его соорудил инженер Джордж Вашингтон Феррис-младший. Огромную махину (диаметр 75 м, масса 2000 т) приводили в действие две паровые машины. В нем могло разом поместиться 2160 человек.

en.wikipedia.org/wiki/Ferris_wheel

22 ИЮНЯ 1996

Вышел культовый компьютерный шутер Quake. Его отличительная особенность – полностью трехмерное пространство. Одной из новинок стало также применение клиент-серверной модели для многопользовательской игры. Музыка и спецэффекты для Quake были записаны солистом Nine Inch Nails Трентом Резнором.

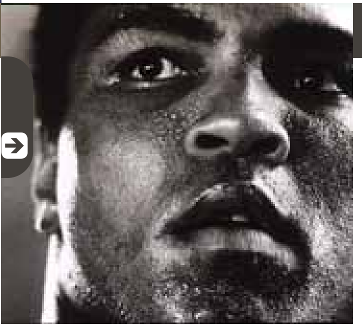
www.idsoftware.com/games/quake



26 ИЮНЯ 1979

Легенда бокса, чемпион Олимпийских игр 1960-го в полутяжелом весе, многократный чемпион мира 1964–1974 гг. в тяжелом весе Кассиус Клей (Мохаммед Али после присоединения к организации Black Muslims) объявил, что покидает большой спорт, но в том же году вернулся в бокс и только в 1981 г. завершил карьеру.

www.ali.com



27 ИЮНЯ 1834

Несмотря на массу сложностей, открылся Киевский государственный университет им. Т. Г. Шевченко. Длительное время представители русского самодержавия не позволяли учредить такого рода заведение, опасаясь роста национальной сознательности, но уже летом 1834 г. вуз принял первых студентов.

www.univ.kiev.ua

4 ИЮНЯ 1010

Эта дата во Франции является «днем рождения» сыра «Рокфор». Считается, что настоящий «Рокфор» делают только во французской провинции Руэрг, на юге, где он созревает в специальных известковых гротах, именно это и способствует возникновению характерной благородной плесени.

www.cheese.hobby.ru/roquef.htm



5 ИЮНЯ 925

Родилась княгиня Ольга – правительница Киевской Руси, жена князя Игоря. Одной из первых приняла христианство (около 955–957 гг.), провела ряд реформ, в частности, ввела систему сбора дани, после чего экономическое положение государства значительно улучшилось.

www.otechestvo.org.ua



8 ИЮНЯ 1912

Карл Лимли, иммигрант из Баварии, сформировал киностудию Universal Film Manufacturing Company. Она как бы вобрала в себя восемь маленьких кинофабрик. Позже предприятие было переименовано в Universal Pictures Company, Inc. Сегодня Universal – громадная медиаимперия.

www.universalstudios.com

9 ИЮНЯ 1934

Уолт Дисней представил первый мультик с участием Дональда Дака. В отличие от добряка Микки, успевшего к тому времени завоевать аудиторию, поведение Дональда было далеко не идеальным. Тем не менее с 2004 г. на голливудском Бульваре звезд красуется и его персональная звезда.

donaldduck.disneyfriends.net

10 ИЮНЯ 1901

В Берлине родился композитор Фредерик Лоу. В 1925 г. он с родителями переехал в Америку. Всемирную славу Лоу получил как автор великолепных мюзиклов «Разрисуй свой вагон», «Бригадун» и легендарного «Моя прекрасная леди» по мотивам пьесы Б. Шоу «Пигмалион».

www.frederickloewe.org

13 ИЮНЯ 1825

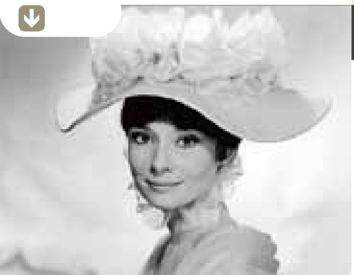
Уолтер Хант, житель Нью-Йорка, изобрел безопасную булавку. Всего три часа понадобилось смышленому гражданину, чтоб ее выдумать и нарисовать эскиз. Изобретение появилось благодаря пятнадцати долларам, которые Хант кому-то задолжал. В итоге права на булавку были проданы за $400.

www.ideafinder.com

14 ИЮНЯ 1928

Родился Эрнесто Рафаэль Гевара Линч де ла Серна, он же Че. Впоследствии революционер, команданте кубинской революции. Уже в 11 лет Че решил для себя: «Революцию без стрельбы не делают». Он до сих пор остается одним из самых романтических и любимых молодежью исторических персонажей.

www.kirjasto.sci.fi/guevar.htm



15 ИЮНЯ 1946

Появился на свет греческий певец Демис Руссос. Его музыкальная карьера началась в конце 60-х в группе Aphrodite's Child, широкую известность он обрел благодаря своим сольным проектам, а пик славы пришелся на 80-е годы. Тембр голоса вокалиста узнается мгновенно.

www.demisroussos.net

19 ИЮНЯ 1819

После 27-дневного пребывания в водах Атлантического океана к берегам Ливерпуля причалило судно «Саванна» – первый колесный пароход, пересекший Атлантику. Владельцы «Саванны» хотели продать корабль подороже, но никто не изъявил желания его приобрести.

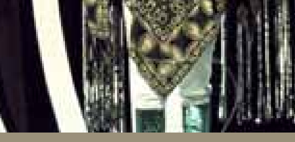
www.vrcurassow.com/2dvrc/sscuracao/savannah.html

20 ИЮНЯ 1837

Принцесса Александрина Виктория была единственным ребенком принца Эдуарда, герцога Кентского. В этот день она стала королевой, унаследовав британский трон после смерти Георга IV и Вильгельма IV. Но коронация проходит в Вестминстерском аббатстве только через год, 28 июня 1838 г.

www.royal.gov.uk





23 ИЮНЯ 1995

Sun Microsystems представила новый язык программирования Java. Изначально он задумывался как язык программирования Oak для бытовой электроники, но в итоге, уже под названием Java, его стали применять для написания приложений, серверного ПО и апплетов.

www.java.com/en/javahistory

24 ИЮНЯ 1838

Родился польский художник Ян Матейко. Его исторические полотна захватывают чрезвычайным драматизмом действия. Отличительные особенности – масштабность и в то же время акцентирование мелких деталей будь то перчатка на картине «Проповедь Скарги» или монета под ногами в «Падении Польши».

www.peoples.ru/art/painter/yan_mateyko

25 ИЮНЯ 1969

Образована группа «Машина Времени». Андрей Макаревич, Юрий Борзов, Александр Иванов, Павел Рубен и Сергей Кавагое – таков был изначальный состав, в котором «Машина Времени» записала свой первый англоязычный альбом на обычный магнитофон. Пленка, к сожалению, до наших дней не сохранилась.

www.mashina.ru

28 ИЮНЯ 1569

Подписана Люблинская уния, в которой декларировалось слияние Литовского княжества и Польского Королевства в единое государство – Речь Посполитую, с общей денежной системой, сеймом и монархом во главе. Польше доставались Волынь, Подолье, Полесье и украинские земли Литовского княжества.

ukremb-tm.org/page283.html

29 ИЮНЯ 1613

Во время премьеры шекспировской пьесы «Генрих VIII» сгорел лондонский театр «Глобус». Он был построен в форме римского амфитеатра и вмещал, по разным данным, от 1200 до 3000 человек. Расположенный у входа Атлант держал на плечах земной шар с надписью «Весь мир – театр».

www.william-shakespeare.info

30 ИЮНЯ 1894

Открыт один из сегодняшних символов Лондона – Тауэр-бридж (Тауэрский мост), построенный инженерами Джонсоном и Бэрри. Несмотря на средневековый вид и готические конструкции, он отвечает всем современным требованиям и может быть разведен для прохода по Темзе больших кораблей.

www.towerbridge.org.uk



Моз@ика

Google Earth обретает голос

Известный сайт The Register сообщил о том, что в следующем обновлении Google Earth ожидаются любопытные нововведения. Пожалуй, самая оригинальная из фишек будет заключаться в возможности не только лицезреть спутниковые фотографии разнообразных уголков нашей планеты, но и слышать звуки, характерные для наблюдаемых регионов.

Основой для этого станет аудиоколлекция, которую собирали в течение 40 лет Берни Крауз и другие сотрудники компании Wild Sanctuary. Интерес вызывает и заявление о том, что звуковая палитра будет зависеть от времени суток, и теперь, разглядывая фотографии какого-то дикого уголка джунглей Амазонии ночью или днем, вы услышите совершенно разные вещи. Выпуск обновления планировался на 29 мая.

Энциклопедия жизни

Encyclopedia of Life (*www.eol.org/home.html*) – очень амбициозный Web-проект, авторы которого планируют подготовить онлайн-экосистему для создания социальной, постоянно наполняемой, персонализированной Web-энциклопедии в стиле Wikipedia, с поддержкой всех функций Web 2.0. Она будет посвящена разным аспектам жизни на Земле – флоре и фауне, экологии, природным зонам и т. д.

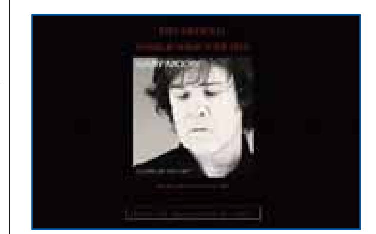
Задача проекта – сделать постоянно эволюционирующий сайт, наполняемый как учеными всех стран мира, так и исследователями-пользователями. Пока доступны только предварительные эскизы страниц и симпатичный проморолик. На разработку «Энциклопедии жизни» выделены два гранта общей суммой в 12,5 млн долларов. Среди участников проекта – Гарвардский университет и Смитсоновский институт. Создание базы данных планируется завершить в течение 10 лет. Затем она будет пополняться по мере обнаружения новых живых существ.

Раздача главных интернет-слонов

1 мая 2007 г. в 11-й раз были объявлены обладатели самых престижных интернет-премий – Webby Awards (*webbyawards.com*). В этом году сетевые «Оскары» раздавались не только сайтам во многих номинациях, но и присуждались отдельным персонам за заслуги в деле построения Всемирной Сети.

Рок-икона и сетевой визионер Дэвид Боуи получил The Webby Lifetime Achievement Award. Таким же знаком отличия отметили CEO eBay Мэг Уитмен. Персонами года названы сооснователи YouTube Стив Чен и Чед Херли. Больше всего наград собрали Flickr и Adobe – по пять. Церемония награждения состоится 5 июня в Нью-Йорке, а полный список победителей читайте на уже упомянутом официальном сайте Webby Awards.

Блог



www.gary-moore.com
Гитарный корифей

После того как был отменен киевский концерт Rolling Stones, меломаны заволновались относительно судьбы других выступлений музыкальных звезд мирового масштаба в нашей столице. Одна из старейших украинских промоутерских компаний «Еврошоу» заверила, что за ее проекты зрители могут быть спокойны. И объявленный на 19 июня концерт знаменитого Гэри Мура во Дворце «Украина» состоится в назначенные сроки. В ожидании шоу загляните на сайт артиста.



www.myspace.com/trailerpark
Трейлер Парк

Один из ключевых игроков блогосферы – социальный портал MySpace (*www.myspace.com*) – запустил свой проект под названием Trailer Park. Как понятно из названия, на данном ресурсе будут размещать видеоролики новых фильмов. Пока на сайте их совсем немного, но это лишь вопрос времени. Дизайнеры снабдили сайт красивым интерфейсом, напоминающим реальный кинотеатр с афишами, экраном, поп-корном и прочими атрибутами.



www.yellowstonepark.com
Незабываемое путешествие

Официальный сайт Йеллоустоунского национального парка, расположившегося на территории трех американских штатов (Вайоминг, Айдахо и Монтана), был удостоен Webby Award 2007 в номинации «Туризм». И действительно, проект не только масштабен, но и выполнен со вкусом. После посещения ресурса остается двойственное чувство – вроде бы уже все посмотрел, а вместе с тем хочется насладиться изумительной природой этого места в реальности.



www.appleclub.com.ua
Чому MAC? Тому що кращий за PC

У этого сайта есть сразу несколько притягательных особенностей, одной из которых является использование «рідної мови». Ресурс поддержки пользователей Apple в Украине создан и ведется компанией «Компьютек» и сетью фирменных салонов-магазинов macstore. Обязательно загляните в раздел классической видеорекламы Apple из цикла MAC vs. PC. «Тепер українською».



Сайт месяца

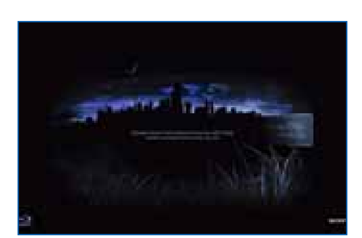
www.americascup.com/en

Как считает наш главред, следить за соревнованиями на Кубок Америки по яхтам – не менее увлекательное занятие, чем играть в Virtual Skipper. Кстати, сам сайт и система трансляций дадут 100 очков форы Формуле 1. Здесь вместе с текстовыми комментариями есть живое онлайн-радио, live-обновление фотографий, постоянный апдейт погоды и положения в регате и даже трехмерное моделирование «гонки». Одним словом, очень рекомендуем. Состязания не менее захватывающие, нежели автогонки.



www.yougamers.com
От бенчмарков к сайтам для геймеров

Лидер в области бенчмарков – корпорация Futuremark – запустила свой сайт для геймеров под названием YouGamers. По мнению представителей компании, это первый в мире интеллектуальный сайт для игроков. Ключевой особенностью ресурса как раз и является интеллектуальная система под названием Game-o-meter, суть которой заключается в анализе комплектующих вашего ПК с последующим выводом результата в виде красивой диаграммы.



www.blu-ray.sony-europe.com
Музей низкого разрешения

В рамках промо-сайта, продвигающего технологию Blu-ray, компания Sony запустила новый любопытный проект под названием «Музей низкого разрешения». Посетителям этой «выставки» предлагается виртуальный тур, в течение которого они имеют возможность отследить этапы эволюции форматов HD и Blu-ray, узнать о предпосылках, «спровоцировавших» их появление. Все сделано очень атмосферно и красиво. Не пропустите.



rupivo.ru
Про пиво Российской империи

Некоторые исследуют вкусовые качества всех доступных нынче сортов пенного напитка, другие же занимаются коллекционированием пивных раритетов. Например, в коллекции создателей этого сайта свыше 250 бутылок от более чем сотни пивоваренных заводов дореволюционной России. Кстати, имеется там продукция и наших украинских предприятий из Киева, Белой Церкви, Конотопа и т. п. Так что дизайнерам современной тары есть что взять на заметку.



www.worldpresscartoon.com
Лучшие карикатуры со всего мира

Карикатура – жанр изобразительного искусства, издавна любимый простым народом. В этом году выставка World Press Cartoon может похвастать рекордной статистикой. На конкурс были представлены 832 работы 390 художников из 311 изданий, выходящих в 62 странах мира, из которых для экспозиции отобрали 403 лучших веселых графических миниатюры. Не поленитесь полистать страницы сайта и познакомиться с образцами творчества карикатуристов.



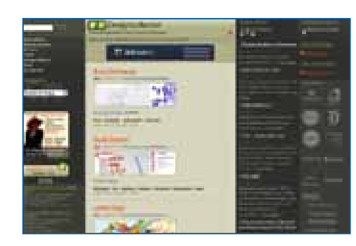
visionafar.com
Видения Гэри Тонжа

Сайт-портфолио художника Гэри Тонжа впечатляет изумительными картинами иных миров. Созданная его воображением вселенная открывается зрителю в цикле произведений «Видение вдалеке» (Vision Afar). Откуда художник черпает вдохновение, сказать трудно, но глядя на его опусы, так и тянет воскликнуть: «Я тоже туда хочу!» Кстати, Гэри и компания, где он занимает пост арт-директора, принимали участие в разработке светлого образа Лары Крофт.



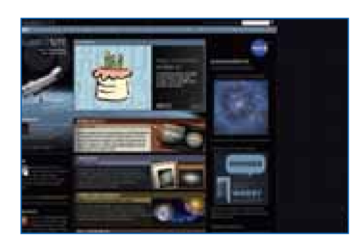
cinematube.net
Кинотруба

Мы не знаем, на каких условиях работает данный ресурс (имеются в виду вопросы авторского права и интеллектуальной собственности), но пока эта «лавочка» не прикрылась, используйте ее в свое удовольствие. Все, что вы там видите, можно смотреть прямо из браузера, установив лишь DivX Web Player. Запускаем, разворачиваем окно во весь экран и наслаждаемся.



designcollector.ru
Новости дизайна

Сайты о дизайне, даже ориентированные на специалистов в этой области, всегда интересны не только им, но и обычным пользователям. Вот, например, очень любопытный онлайновый журнал Designcollector. Кстати, не так давно здесь запущен транслятор DesignCentre, собирающий тематические новости с четырех десятков русскоязычных и зарубежных дизайн-порталов. Стоит ознакомиться.



hubblesite.org
В глубины космоса

Телескоп Хаббла наматывает круги на околоземной орбите и несет все новую и новую информацию о других планетах ученым с 1990 г., с момента его запуска с шаттла Discovery. Посвященный телескопу сайт не зря получил Webby Award 2007 в номинации «Лучший ресурс о науке». Безусловно, самое сильное впечатление на неспециалиста произведет раздел «Галерея» с цветными изображениями космических объектов.

Моз@ика 2.0



myfamily.com

★★★★★

В поле нашего зрения попала очередная социальная сеть – My Family 2.0. Она не является сугубо семейным ресурсом, как это может поначалу показаться из названия. Итак, при создании персональной страницы пользователю предлагаются на выбор следующие категории – семья, друзья, коллеги, одноклассники, команда, общие интересы и т. п. В «личном пространстве» вы можете размещать фотографии, новости, семейные истории, описания событий, а также приглашать родственников или приятелей заглянуть к вам на огонек. На сайте даже есть свой магазин, в котором продаются весьма полезные мелочи, такие как календари, поздравительные открытки, коврики для мышки, плакаты и пр. Судя по всему, используются фотографии самих посетителей. Не знаю, возможно ли разместить заказ, основанный на собственных фото, но смотрится красиво и стоит недорого.



www.drawball.com



Весьма оригинальный сайт Drawball представляет собой своеобразную гигантскую интернет-доску для рисования. Любой желающий может подключиться к проекту и изобразить картинку на выбранном участке (zoom до 100%, решаем головоломку и ждем, пока накапают чернила, а льются они очень неспешно). Конечно, в основном здесь представлены разнообразные каляки-маляки, хотя встречаются и действительно красивые работы, собранные в «Зале славы» (*best.drawball.com*). Интересна и «ускоренная перемотка» истории сервиса за год (*www.drawball.com/playback.php*).



www.domystuff.com



Есть такое слово – «надо»! И есть такое слово – «лень»... Как оказалось, Web 2.0 поможет даже в самых запущенных случаях. Сервис DoMyStuff придуман именно для тех, кому «надо, но лень». С его помощью проводится поиск компаньона или исполнителя для самой нудной работы. Вам нужно почистить ковер, приготовить обед, постричь газон перед домом (вам правда это нужно?!)? Зарегистрируйтесь и оставьте заявку. Можете предложить деньги, а можете надеяться, что кто-нибудь поможет бесплатно. Попытка – не пытка, вдруг кто-то без ума от работы, которая вам вообще не нравится?



sutree.com



В данном обзоре вебдванольных сайтов описан ресурс 5min.com, где выкладываются пятиминутные видеоуроки, помогающие в «разруливании» различных жизненных ситуаций. Это не единственный сервис подобного рода. Создатели sutree.com уверяют, что обладают самой большой библиотекой видеоуроков и инструкций в Сети. С их помощью можно изучать иностранный язык, настраивать гитару и даже осваивать различные трюки на скейтборде. В настоящий момент в базе 5115 уроков. Посмотрите, а вдруг что-то пригодится.



www.playfirst.com/content/together.html

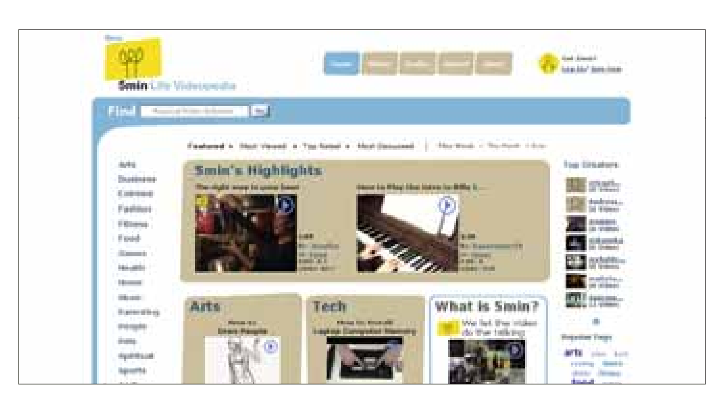


В блоге kazual.ru мы наткнулись на интересную ссылку. Известная всем любителям казуалок компания PlayFirst в прошлом месяце запустила в эксплуатацию бета-версию ресурса Together, в котором совмещены традиционный игровой портал и социальная сеть. Игр здесь пока немного (выделим среди них Diner Dash, TriJinx и Pirate Poppers), но зная о креативных талантах сотрудников компании, мы можем предполагать, что затея будет развиваться в правильном направлении.

» Сайт месяца www.geni.com



О создании генеалогического древа своей семьи не задумываешься, пока не теряешь кого-то из старшего поколения, того, кто мог бы рассказать много интересного о событиях столетней давности. Так что рекомендуем нашим читателям уже сейчас позаботиться о сохранении истории своей фамилии. Для этого великолепно подойдет сервис Geni, ведь его девиз «everyone's related» как нельзя лучше передает суть – вы можете привлечь к проекту родных из любых уголков мира и работать совместно. Интерфейс добавления записей, сортировки, создания сложных родственных отношений (повторные браки, сводные братья и т. д.) продуман великолепно. Имеются возможность загружать фото, встроенный календарь событий, несколько режимов просмотра. Все сделано настолько удобно, что к сервису привыкаешь буквально за пять минут. И кто знает, вдруг он поможет вам найти давно потерянных родственников или возобновить отношения с дальними кузенами. Everyone's related.

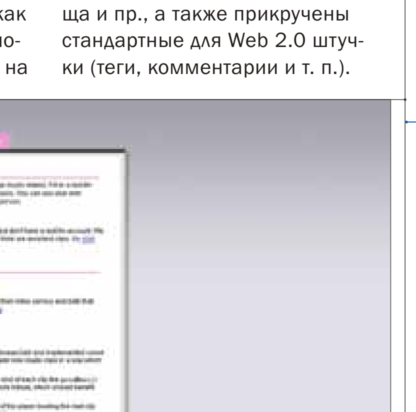


www.5min.com



Многие люди время от времени сталкиваются с различными проблемами вроде «Как же это сделать самому?» или «Почему он так может, а я нет?». После скучного Web-поиска мы перечитываем бесконечные мануалы, советы и наставления, но в результате, как правило, не можем найти нужного слова, которое все поставит на свои места. Надоело, правда? Так же думали и ребята, создавшие интересный видеоресурс именно на тему «Сделай сам» и назвали его 5 Min Life Videopedia. Как и водится, клипы разбиты на категории, к примеру, искусство, бизнес, экстремальный спорт, игры, музыка, путешествия, технологии, мода, пища и пр., а также прикручены стандартные для Web 2.0 штучки (теги, комментарии и т. п.).





lasttv.net



Популярнейший музыкальный ресурс Last.fm запустил сервис видеорекомендаций. В рамках уже существующих партнерских отношений с многими лейблами, такими как Ninja Tune, Nettwerk Music Group, Domino, Warp, Atlantic и Mute, есть смысл ожидать появления роликов артистов, издающихся на них (скажем, Arctic Monkeys, Moby или Aphex Twin). Но и это не все, ведь у Last.fm уже имеются соглашения с различными мэйджорами, например EMI и Warner, а на подходе договоры с Universal и Sony. Таким образом будет охвачен практически весь спектр современной музыки.

Добавим, что подобно тому, как прежде пользователи Last.fm создавали персонализированные радиостанции, в видеоверсии у них будут в распоряжении персонализированные «телеканалы».



www.wefeelfine.org



We Feel Fine – так называется онлайн-сервис, вот уже два года «собирающий» теги эмоций из различных блогов и составляющий своеобразную карту эмоций пользователей Интернет. Визуализации здесь просто завораживающие, возможен отбор по социальным группам и территориям, есть несколько вариантов отображения. И вообще интересно посмотреть, что чувствуют прямо сейчас люди в разных уголках земного шара. Кстати, ресурс был номинирован на премию Webby в нескольких категориях – «Лучшая навигация/структура», «Лучший визуальный дизайн» и «Нет-арт».



Comeeko.com



На сайте Comeeko.com вам предоставят возможность создавать из фотографий комиксы. Компонуйте изображения как вам угодно, выстраивайте в нужном порядке и (куда же без этого) добавляйте «облака» с текстом (speech bubbles). Кириллица поддерживается, размеры «облаков» и начертание текста изменяются в широчайших пределах. Дерзайте! Если сомневаетесь в собственных креативных способностях, просто посмотрите галерею (*www.comeeko.com/gallery*) пользовательских работ. Не бог весть что, но иногда попадаются довольно веселые.



peekvid.com



Watch videos online – таков девиз у сервиса Peekvid. По утверждению создателей, сайт не содержит контента, а всего лишь предоставляет ссылки на видеоматериалы во Всемирной Сети. Но это не мешает насладиться просмотром популярных фильмов, сериалов, аниме и т. д. Есть даже любимые кое-кем дорамы. Каталог весьма удобен и нагляден. При наведении курсора появляется возможность выбора режима просмотра – на полном экране или в окне.



pic2color.com



Весьма оригинальный ресурс. Суть вкратце такова: выбираете фотографию, цветовая гамма которой вам нравится, добавляете какое-нибудь (можно монохромное) изображение (например, рисунок вашего ребенка, дизайн обоев и т. д.) и вуаля – получаете свою графику в цветовой гамме заданного фото. Понятно? Того, кто найдет реальное практическое применение этого приложения, просим откликнуться на нашем сайте.

Новости блогосферы

Александр Птица

«Большая чистка» в ЖЖ

Как недавно стало известно, руководство Живого Журнала (*livejournal.com*) впервые за последние два года (2005–2007) произвело всеобъемлющую ревизию аккаунтов и освободила имена тех пользователей, дневники которых более не существуют. Но зарезервированное когда-то и свободное ныне имя просто так не получишь, для этого следует купить специальный купон на переименование.

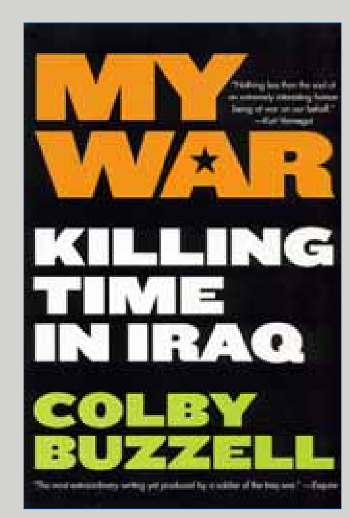
Кроме того, в июне состоится акция LiveJournal 4 Life, проводимая администрацией ЖЖ один раз в два года, – распродажа «вечных аккаунтов». Продлится она всего 24 часа. Для получения в «пожизненное пользование» своего уголка на ЖЖ придется уплатить 150 долларов, а потом и не задумываться о денежных вопросах. Владельцам подобных аккаунтов доступны все опции, касающиеся обычных платных, а также 10 GB дискового пространства под фотографии и максимальное (137) количество юзерпиков.

Блукер 2007

С прошлого года существует любопытная награда, имеющая отношение и к литературе, и к блогосфере. Называется она Lulu Blooker (*www.lulublookerprize.com*) (по звучанию сходна со знаменитой и престижнейшей Букеровской премией) и присуждается за лучшую книгу, написанную по материалам онлайновых дневников.

Год назад обладателем «Блукера» стала поваренная книга «Джули и Джулия: 365 дней, 524 рецепта и 1 маленькая кухня», основой для которой послужили записи в блоге Джулии Пауэлл.

На сей раз на лавры победителя и сумму в 10 тыс. долл. претендовали 110 соискателей из 15 стран. И в условиях жесткой конкуренции выиграла полная суровой правды книга «Моя война: Убивая время в Ираке», написанная американским военнослужащим Колби Баззелом. Его блог (*www.cbftw.blogspot.com*) родился в одном из армейских интернет-кафе, доступных контингенту США в Ираке. Скажем прямо, дневник Баззела не доставлял удовольствия его начальству и вскоре был закрыт, но, тем не менее, записи успели привлечь внимание массы читателей. Кроме главного приза, «Моя война» отмечена еще и в номинации «Документальная литература».



«Блукер» Рунета



www.blogbaster.ru

В русскоязычном секторе Всемирной Сети появился почти аналог «Блукера», премии, присуждаемой книгам, написанным по онлайновым дневникам. Назвали эту награду еще более пафосно – «Блогбастер». Разница заключается в том, что ее соискатели, в отличие от претендентов на «Блукер», пока не видели своих текстов в полиграфическом исполнении. Когда этот номер выйдет из печати, уже должны стать известны первые лауреаты. О них мы сообщим в следующем выпуске.

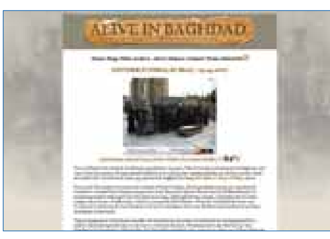
Музыкальный взгляд



musiclook.ru

Весьма информативный и оригинальный по концепции блог. Понятно, что основной объект интереса – музыка. Однако постинги имеют самый разнообразный характер. Это и мини-рецензии альбомов, и ссылки на любопытные записи в других блогах, и обзоры новостей музыкальной блогосферы, и фотографии, и анонсы грядущих мероприятий. Но все же основной своей задачей авторы ресурса считают отслеживание освещения музыкальной тематики в русскоязычном сегменте Живого Журнала.

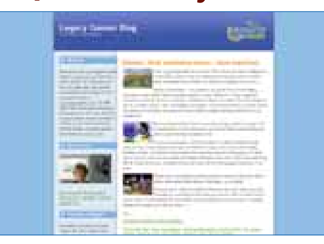
Живьем из Багдада



www.aliveinbaghdad.org

А вот еще один блог, связанный с Ираком и получивший в 2007 году престижную премию. Ему отдало предпочтение в номинации «Лучший видеоблог» жюри, присуждавшее награды Vloggies. Кстати, ресурс существует за счет добровольных пожертвований своих читателей. Не зря многие специалисты называют данный онлайновый дневник образцом новой журналистики. Так что будущим профессиональным блоггерам следует обязательно посетить этот сайт.

Играем в казуалки



www.legacygamesblog.com

Как вам уже известно, индустрия casual games нынче на подъеме. Кстати, новых продуктов подобного рода выходит куда больше, чем полновесных игр. А вот отслеживать достойные релизы намного труднее – все-таки пиарят их скромнее, да и количество проектов порой зашкаливает. Каждая запись данного блога – это мини-рецензия новой игры, снабженная ссылкой на страницу загрузки.

Блоггерам требуется защита

Так считают даже члены Нижней палаты Конгресса США. Не так давно внесены поправки в законопроект Free Flow of Information Act of 2007 («Акт о свободном потоке информации 2007»), среди которых были и положения о защите блоггеров. Теперь они приравниваются к журналистам, что освобождает от обязанности по требованию раскрывать источники публикуемой информации.

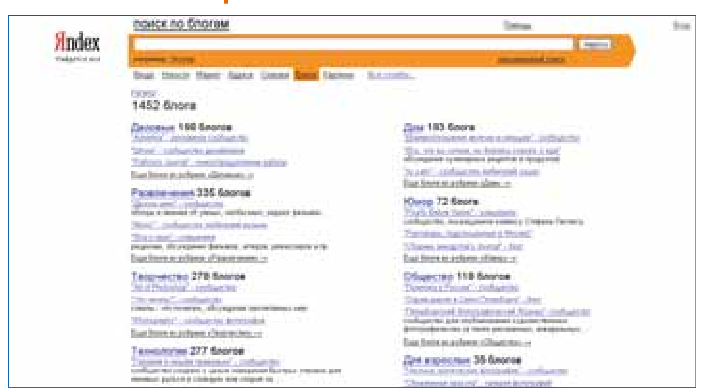
В принципе есть исключения, когда закон все же настаивает на таком раскрытии. Это касается коммерческой тайны, индивидуальной медицинской информации, вопросов, представляющих угрозу национальной безопасности, связанных с риском смерти или тяжких телесных повреждений и т. п.

Растет популярность «желтых» блогов

Сотрудники аналитической компании Hitwise провели исследование механизма распространения слухов в блогосфере (на материала американского сегмента Всемирной Сети). При анализе полученных данных, кроме всего прочего, выяснилось, что трафик блогов, специализирующихся на освещении «жизни и быта» знаменитостей из мира кино, музыки и других видов энтертейнмента, в последнее время стабильно растет. Один из самых популярных блогов прошлого года с весьма прикольным названием «Перец Хилтон» (PerezHilton.com) представляет собой сборник сплетен о разного рода «селебритиз». Кстати, популярность «желтой» блогосферы весьма сильно подпитывается громкими скандалами и сенсационными событиями. Так, например, в последние месяцы «генераторами» трафика стали смерть Анны Николь Смит и ворох проблем у Бритни Спирс.

Сайт месяца

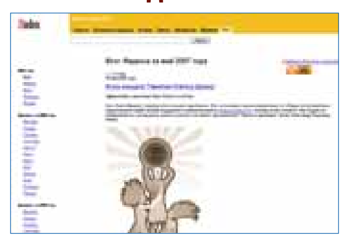
Тематический каталог



yaca.blogs.yandex.ru/yca

«Яндекс» продолжает совершенствовать свой раздел, посвященный поиску в блогах. Теперь здесь, кроме всего прочего, работает и тематический каталог онлайновых дневников. Имеется в наличии восемь основных категорий – *Деловые, Развлечения, Творчество, Технологии, Дом, Юмор, Общество* и даже отдельный пункт *Для взрослых*. Честно говоря, нас такая рубрикация не особенно порадовала, но, как говорится, спасибо и на том.

Блог «Яндекса»



company.yandex.ru/blog

Было бы по меньшей мере странным, если бы один из самых могучих игроков Рунета, компания «Яндекс», не имел своего персонального корпоративного блога, предназначенного для широкого круга читателей. Однако не думайте, что здешний контент ограничивается сухими пресс-релизами и малопонятной технической информацией. Есть и «светские сплетни» с вечеринок, и итоги конкурсов, и новости о лекциях и семинарах, проведенных компанией.

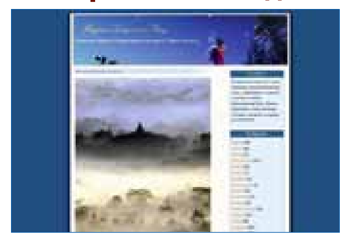
О чем думает геймдев



dtf.ru/blog

Когда-то в среде разработчиков игр существовало такое понятие, как .plan., т. е. небольшая запись то ли о прогрессе в процессе создания нового продукта, то ли вообще на отвлеченную тематику. Фактически «планы» были прототипами нынешних блогопостингов. Главный рунетовский игроиндустриальный ресурс dtf.ru представляет всем своим зарегистрированным пользователям возможность вести персональные дневники. Почитайте, порой бывает крайне интересно.

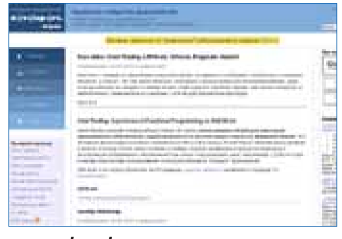
Собиратель звезд



neverland.pp.ru

В мире существуют не только компьютеры, информационные технологии и политика. Иногда есть смысл подумать и о душе, поразмышлять о том о сем, помечтать, заглянуть в, казалось бы, недостижимые уголки как вне, так и внутри себя. Подобные мысли возникают при чтении очень симпатичного ежедневного журнала о мире и человеке, о фантазиях и поисках, о мечтах и жизни с поэтичным названием «Собиратель звезд».

Украинское сообщество программистов



www.developers.org.ua

Полагаем, что среди наших читателей есть немало тех, кто либо занимается программированием, либо интересуется данной тематикой. Именно им мы и предлагаем ознакомиться с содержимым блога украинского сообщества программистов. Авторы постов затрагивают множество вопросов, преимущественно связанных с Web-разработками, open source и т. п. Сайт появился весной 2005 г., а с 2007-го развивается как коммерческий проект.

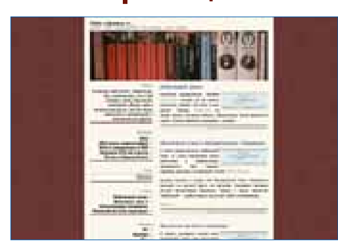
Авторские колонки «Web-планеты»



webplanet.ru/column

Один из старейших онлайновых журналов, посвященных Интернету. Никого не удивляет, что по мере развития Сети как таковой у ресурса постоянно меняются и внешность, и концепция внутреннего наполнения. Естественно, стремительный рост блогосферы не мог не породить в рамках издания раздел с персональными колонками его ведущих авторов. Кстати, главным редактором журнала ныне является один из культовых персонажей раннего Рунета Леха Андреев.

Пять страниц



5pages.net

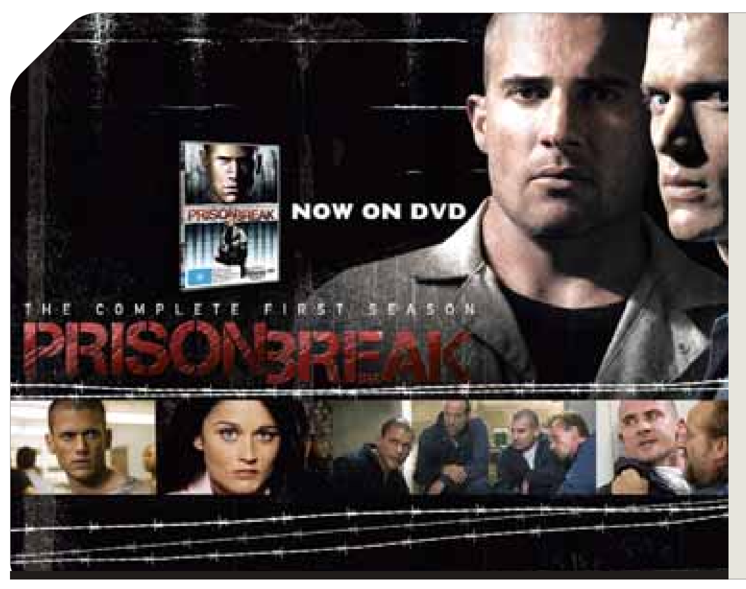
Основная тема блога – литература. Ну и конечно, все, что с ней связано: творчество писателей, обзоры книг и интернет-ресурсов. Учтите, все опубликованные здесь материалы отражают личное мнение одного человека – студента Литературного института им. Горького Владимира Болотина. Ресурс весьма элегантно оформлен. Кстати, у автора этого блога есть еще один онлайновый дневник, обитающий по адресу *eretik.net*.

Телесериалы старые и новые. Эпизод 3

Александр Птица

Тему телевизионных сериалов и их освещения во Всемирной Сети можно продолжать бесконечно долго, ибо по всему миру выходит в эфир великое множество подобных продуктов для массового (и не очень) потребления. И любой наш выбор объектов исследования будет порождать у читателей вопросы о том, почему их любимая телеистория не попала в обзор. Мы решили «выпустить» в рамках нынешнего сезона еще один эпизод нашего цикла, а затем взять тайм-аут и, возможно, продолжить изыскания осенью. Глядишь, к тому времени и новинки подоспеют.

Prison Break



Дата премьеры 29 августа 2005 г.

Статус 2 сезона, 46 эпизодов, начало 3 сезона 29 августа 2007 г.

В главных ролях Вентворт Миллер, Доминик Перселл, Сара Уэйн Каллис, Амаури Ноласко, Пол Аделстайн, Роберт Неппер, Уэйд Уильямс

Официальный сайт
www.fox.com/prisonbreak

Википедия
en.wikipedia.org/wiki/Prison_Break

Зарубежные фан-сайты
prisonbreak.fan-sites.org
www.prisonbreak-online.com
www.prisonbreakmanhunt.com

Русскоязычные фан-сайты
www.pobeg.net, prison-break.ucoz.ru,
www.prisonbreak.com.ua

ЖЖ-сообщества
community.livejournal.com/ru_prison_break
community.livejournal.com/pbreak_addicts

Prison Break как раз и относится к числу тех сериалов, на отсутствие которых в предыдущих публикациях указывали наши читатели на форумах dpk.com.ua. Это напряженная и драматичная история о двух братьях. Старший из них, Линкольн Бэрроуз, по ложному обвинению осужден на смерть за убийство высокопоставленной особы и ожидает исполнения приговора, находясь в тюрьме строгого режима. Младший же (Майкл) делает все для спасения Линкольна, пытаясь организовать тому побег из тюрьмы.

«Фанатская база» сериала уже достаточно велика, и поэтому в Сети обнаруживается настоящее изобилие тематических ресурсов, причем не только за рубежом, но и в русскоязычном сегменте. Кстати, обратим внимание на сайт отечественного происхождения *prisonbreak.com.ua*. По оформлению и наполнению он ничуть не уступает своим российским аналогам. Здесь есть весь стандартный джентльменский набор – общие сведения, содержание эпизодов, информация об актерах, фотогалерея, форум и т. п.





The Dresden Files

Так называемое «городское фэнтези» – сеттинг весьма благодатный и любимый как читателями, так и зрителями (возьмем, к примеру, «Дозоры» или «Тайный Город»). Вампиры, ведьмы, волшебники, мистика и магия в современной урбанистической среде способны приковать публику к экранам, естественно, при условии, что все сделано добротно. Первые эпизоды «Досье Дрездена» оставляют неплохое впечатление. Кстати, сериал основан на цикле книг о чародее Гарри Дрездене, который через объявления в чикагской телефонной книге принимает заказы на защиту тех, кому не дают нормально жить проявления сверхъестественных сил. За пять сотен долларов в день Гарри со своим магическим посохом, выглядящим, как обычная клюшка, всегда готов к бою.



Несмотря на то что сериал совсем новый, поиск посвященных ему ресурсов в Сети оказался несложной задачей. Официальный сайт в рамках портала телеканала SciFi отлично оформлен и содержит массу «вкуснятины» для фанов. Интересным нам показался и персональный ресурс писателя Джима Батчера, придумавшего Гарри Дрездена.

Дата премьеры 21 января 2007 г.

Статус 1 сезон, 12 эпизодов, в настоящее время демонстрируется 1-й сезон

В главных ролях
Пол Блэкторн, Валери Круз, Теренс Манн, Ребекка Макфарланд, Рауль Бханеджа, Конрад Коутс

Официальный сайт www.scifi.com/dresden

Википедия
en.wikipedia.org/wiki/Dresden_Files

Фан-сайт www.dresdenfiles.org

Блог www.soulgaze.com

Еще одна вики
dresdenfiles.wikidot.com

Сайт автора книжек о Гарри Дрездене
www.jim-butcher.com

ЖЖ-сообщества
community.livejournal.com/dresden_files
community.livejournal.com/dresdenfilestv
community.livejournal.com/dresdenfiles_ru



Jeeves and Wooster

Литературное наследие сэра Пэлема Грэнвила Вудхауза можно считать образцом настоящего английского юмора. Его произведениями зачитывались не только миллионы простых людей по всему миру, но и знаменитые коллеги по цеху, такие как, например, Редьярд Киплинг и Джордж Оруэлл. Безусловно, наибольшую популярность среди придуманных им героев приобрела «сладкая парочка» – молодой недотепистый аристократ Берти Вустер и его всезнающий и все умеющий «ангел-хранитель» камердинер Дживс. Окружающие их персонажи не менее колоритны.

Сериал «Дживс и Вустер» был снят давным-давно, еще в начале 90-х, но над такими произведениями время не властно. Мы искренне завидуем тем читателям, которые после знакомства с этим материалом, возможно, посмотрят его в первый раз. Гомерический хохот гарантируется. Ну а для оценки актерской игры Стивена Фрая, исполнителя роли Вустера, и пяти звездочек будет маловато. Добавим, что сам Стивен является автором нескольких очень неординарных книжек.

Дата премьеры 22 апреля 1990 г.

Статус 4 сезона, 23 эпизода

В главных ролях
Хью Лори, Стивен Фрай, Роджер Брирли, Адам Блэквуд, Ричард Гарнетт, Мэри Уимбуш

Википедия
en.wikipedia.org/wiki/Jeeves_and_Wooster

Фан-сайт www.tvheaven.ca/jandw.htm

Российское общество Вудхауза
wodehouse.ru/jawrus.htm
www.jeeves-wooster.ru

Стивен Фрай
www.stephenfry.com

Хью Лори www.hughlaurie.co.uk

ЖЖ-сообщества
community.livejournal.com/isayjeeves



Wonderfalls

Дата премьеры 12 марта 2004 г.

Статус 1 сезон, 13 эпизодов (закрыт после эфира 4 эпизодов)

В главных ролях Кэролайн Джейвермас, Трейси Томс, Тайрон Лейтсо, Ли Пэйс, Кэти Финнеран, Уильям Сэдлер, Дайана Скарвид, Нил Грейстоун, Джуэл Стейт

Википедия
en.wikipedia.org/wiki/Wonderfalls

Wonderfalls на TV IV tviv.org/Wonderfalls

Save Wonderfalls www.savewonderfalls.com

Resources For Fans
jossisahottie.com/wonderfalls

Wonderfalls Tour www.wondertour.org



Drive

Дата премьеры 13 апреля 2007 г.

Статус 1 сезон, после демонстрации 4 эпизодов объявлено о закрытии

В главных ролях Мелани Лински, Кристин Леман, Натан Филлион, Эмма Стоун, Тэрин Мэннинг, Джей Ди Пардо, Кевин Алехандро, Стивен Фрай, Роджер Брирли, Адам Блэквуд, Ричард Гарнетт, Мэри Уимбуш

Официальный сайт www.fox.com/drive

Википедия
en.wikipedia.org/wiki/Drive_(TV_series)

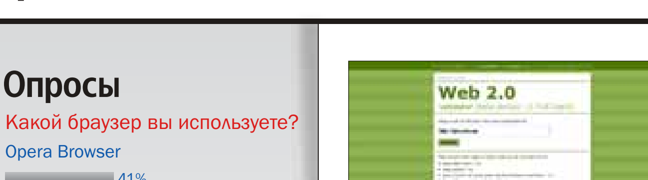
Drive на IMDB
www.imdb.com/title/tt0770521

Сайт Тима Майнира www.timminear.net

Какое-то фатальное невезение выпадает на долю сериалов, исполнительным продюсером которых является Тим Майнир. Вспомним хотя бы печальную эфирную судьбу любимого редакцией «ДПК» Firefly. Буквально за месяц до начала подготовки этого материала стартовала демонстрация его новой многосерийной истории, повествующей о нелегальных гонках. Она получила название «Drive» (перевод, думаем, не требуется), а в одной из главных ролей выступил запомнившийся по Firefly Натан Филлион. Увы, после показа четвертого эпизода руководство телеканала Fox приняло решение закрыть проект по причине низких рейтингов. Примерно в такую же ситуацию три года назад попал очень симпатичный сериал Wonderfalls. Кратко его идею можно передать словами «В жизни всегда есть место для чудес». Благодаря мощной кампании со стороны поклонников в конечном итоге был выпущен DVD, содержащий все отснятые эпизоды «Чудопада».

Новости сайта

dpk.com.ua



Опросы

Какой браузер вы используете?

Opera Browser
41%

Mozilla Firefox
39%

Internet Explorer 7
8%

Internet Explorer 6
5%

Maxthon
4%

Другой
3%

Konqueror, Netscape, Safari
0%

Всего голосов: 496

В принципе статистика вполне ожидаемая, хотя лидерство Opera немного удивляет (мы надеялись, что с существенным отрывом победит Mozilla Firefox). Продукты Microsoft безнадежно отстали от соперников, но тут сложно было надеяться на высокий результат, поскольку читатели сайта являются в большинстве своем энтузиастами, поэтому пользуются альтернативными и зачастую более удобными программами.

Holy war! Графические чипы какого производителя вы предпочитаете?

NVIDIA
59%

ATI
36%

Не понимаю, о чем вы
3%

У меня адаптер на другом чипе
1%

Matrox, однозначно
0%

Всего голосов: 455

С завидным преимуществом видеочипы NVIDIA победили в нашем голосовании. Результат лишь подтверждает текущую расстановку сил на рынке видеокарт, поскольку на сегодняшний момент ATI выступает в роли догоняющего. Кажется, гонка будет вечной, но нам, пользователям, это лишь на руку.



Проверка на «вебдванольность»

web2.0validator.com
metallurg (Интернет, Web 2.0)

Если не удается визуально определить, относится ли тот или иной сайт к категории Web 2.0, это можно проверить с помощью интересного ресурса Web 2.0 validator. Система подсчитывает очки (они начисляются за использование AJAX и RSS, внедрение Google Sitemap и Google Maps API, другие параметры), а затем выдает оценку сайта. Мы, естественно, тут же ввели в строку *dpk.com.ua* и получили 10 баллов из 65 – есть к чему стремиться.



Адский iPod nano

www.theboomwave.com
bigbeastus (Железо)

Компания Boomwave, прославившаяся своими необычными силиконовыми чехлами для цифровых плееров iPod, представила очередную модель, которая явно придется не по душе верующим людям. Новая серия Diablo Spectrum предназначена для плееров iPod nano второго поколения и превращает их в некое подобие чертика. Кстати, хвост выполняет не только декоративную функцию – с его помощью плеер можно вешать на карман как шариковую ручку.



Flickrvision

flickrvision.com
Doc (Интернет)

Знаменитый фоторесурс *flickr.com* обзавелся дополнительным сервисом, использующим движок Google Maps. Суть его заключается в том, что перед глазами пользователя появляется карта мира, на которой в реальном времени демонстрируются новые фотографии. Трудно сказать, есть ли от Flickrvision практическая польза, но наблюдать за процессом весьма занимательно.

Конкурс «ДПК». Quest №1

С 14 по 18 мая проходил первый квест на сайте «ДПК», состоявший из пяти туров по два вопроса в каждом. Тематика задач – IT-технологии, игры и, конечно же, журнал «Домашний ПК». На каждый тур было отведено ровно 24 часа, в течение которых пользователи могли присылать свои варианты



ответов на редакционную почту *dpk.konkurs.gmail.com*.

Несмотря на сложность вопросов, читатели сайта оказались весьма настойчивыми в достижении цели, поэтому благодарим всех, кто принял участие в этом занимательном марафоне. После тщательного подсчета баллов победителем был признан Anthrax, набравший 40 очков. Именно он получил главный приз – видеокарту Sapphire X1650Pro Ultimate 256 MB GDDR3 128-bit PCI-E, любезно предоставленную представительством компании Sapphire в Украине. Вплотную к нему подошли Elf-Healer и Olex с 38 и 37 баллами соответственно. Всего в квесте принимали участие 80 человек, за что им большое спасибо.

Кстати, это только первый конкурс, а опоздавшим к его старту не стоит отчаиваться – в ближайшее время будет много интересного и, надеемся, с не менее ценными призами. Оставайтесь с нами.



Игротека

Наша команда



ЯНОШ ГРИЩЕНКО

Приоритеты – тактические action, автосимуляторы

Несмотря на то что Янош все еще воюет со своим дипломом (в начале июня у него защита, поэтому держим кулаки), он нашел возможность съездить на соревнования по downhill в Алушту. Ну а из компьютерных игр у него оставалось время лишь на Armed Assault.

Игра месяца
Armed Assault



ОЛЕГ ДАНИЛОВ

Приоритеты – RPG, MMOG, микс

В этом месяце Олег посмотрел десяток локализированных игр, написал несколько рецензий на вышедшие проекты и принял участие в двух онлайновых бета-тестированиях. Причем больше всего ему понравилось новое творение Ричарда Гэрриотта, рассказывать о котором пока, увы, нельзя.

Игра месяца
Unknown MMORPG (beta)

МАКСИМ КАПИНУС

Приоритеты – симуляторы, стратегии, Counter-Strike: Source

По ночам Максим продолжал, в преддверии решительного матча с прогеймерами, тренироваться в UEFA Champions League 2006–2007. А днем (чтобы не было так страшно) бродил по темным коридорам в оригинальной horror-игре Penumbra: Overture.

Игра месяца
Penumbra: Overture

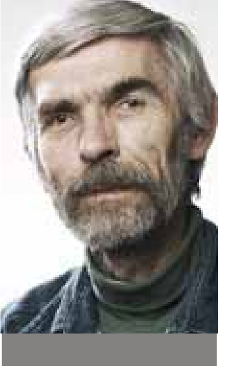


РОМАН ОБЕРЕМКО

Приоритеты – ролевые игры, стратегии

Только фанатичные поклонники жанра могут играть в одну и ту же игру на протяжении 15 лет. Именно к ним относится Роман, уже который год ожидающий выхода качественного сиквела X-COM. И вот, похоже, такая игра появилась. Слава богу, отличий от оригинала в ней почти нет.

Игра месяца
UFO: Extraterrestrials



АЛЕКСАНДР ПТИЦА

Приоритеты – адвентюры, микс, MMOG, игры для портативных консолей

Саша изучал возможности next-gen-консолей на примере Sony PlayStation 3. А также осваивал нововведения девятого официального дополнения к City of Heroes/City of Villains. Но главное, он-таки дождался появления сиквела японского музыкально-ритмического хита Ouendan на Nintendo DS.

Игра месяца
Moero! Nekketsu Rhythm Tamashii Osu! Tatakae! Ouendan 2 (DS)



СЕРГЕЙ СВЕТЛИЧНЫЙ

Приоритеты – action, консольные игры

В этом месяце Сергей обратился к классике, переиграв в легендарную SiN и ее сиквел SiN Episodes: Emergence. Кроме того, он приобщился к современным MMORPG, погрузившись в мир Guild Wars. Но игрой месяца Серж назвал все-таки Test Drive Unlimited, до которой добрался последним в редакции.

Игра месяца
Test Drive Unlimited

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
   Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.
2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
   Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.
3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
   Все редакторы и авторы «ДПК» отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.
4. **Мы оцениваем только интересные игры**
   Если игровой продукт не попал на страницы «ДПК», значит, он вообще не заслуживает внимания.
5. **Мы слушаем вас**
   Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.itc.ua/forum*. Поспорим, пообщаемся.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт. Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Pentium 4 XE 3,40 GHz, 1–2 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 6600 GT до GeForce 7800 GT. Остальные параметры не критичны для быстродействия.
Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши оценки

★★★★★
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

★★★★★
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★
Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.



Игромоддинг как пособие для террористов

Мир продолжает потихоньку сходить с ума. Вот вам пример. К руководству учебного заведения в округе Форт Бенд американского штата Техас поступила информация, что один из старшеклассников играет в Counter-Strike на специально созданной карте, напоминающей собственную школу. При этом 17-летнему ученику не повезло – он родился китайцем и попал под горячую руку на следующий день после вирджинских событий.

Парень был задержан полицией, но вскоре выяснилось, что предъявить обвинение невозможно. С разрешения родителей его комнату обыскали и (о ужас!) нашли пять мечей. Затем без особых разбирательств ученика исключили из школы и отправили в центр для «альтернативно одаренных» подростков. Официальным поводом для перевода в «особое» учебное заведение стал «третий уровень» дисциплинарного взыскания, который предназначен для наказания тех, кто сообщает о несуществующей бомбе, заложенной в здании, или иной липовой террористической угрозе. Попытки родителей вернуть сына в выпускной класс успехом пока не увенчались.



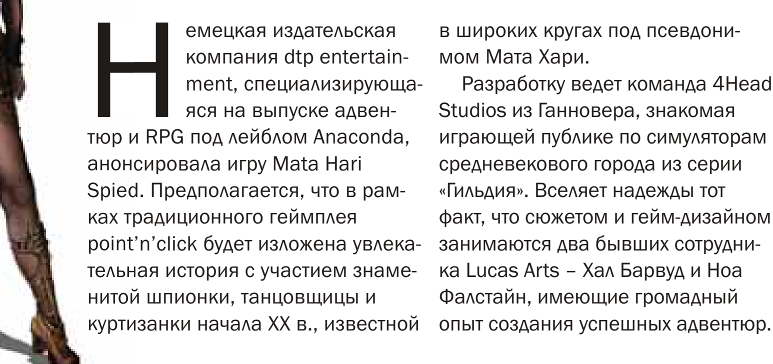
На смену «Игрушечному глазу» просто «Глаз»

Игровая консоль PlayStation 3 вскоре обзаведется собственной камерой, которая получила название PlayStation Eye. По сравнению со своей младшей сестрой Eye Toy новинка обладает улучшенными и оптикой, и микрофоном с 4-канальным 48-килогерцевым звуком. Кроме того, усовершенствована система адаптации к условиям недостаточной освещенности. Устройство обеспечивает разрешение 640×480 и fps 60 кадров в секунду.



В комплект поставки войдет также ПО EyeCreate, позволяющее добавлять визуальные эффекты и записывать аудио- и видеоролики на жесткий диск PS3, причем предусмотрены даже спецрежимы типа slo-mo. PlayStation Eye должен поступить в продажу летом.

Уже анонсирован продукт, в котором будут использоваться возможности новой камеры. Это коллекционная карточная игра The Eye of Judgement от Wizards of the Coast. Ее релиз ожидается осенью.



Легендарную шпионку – в студию!

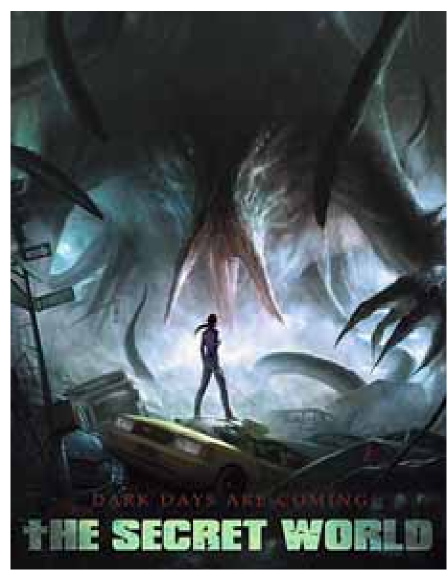
Немецкая издательская компания dtp entertainment, специализирующаяся на выпуске адвентюр и RPG под лейблом Anaconda, анонсировала игру Mata Hari Spied. Предполагается, что в рамках традиционного геймплея point'n'click будет изложена увлекательная история с участием знаменитой шпионки, танцовщицы и куртизанки начала XX в., известной в широких кругах под псевдонимом Мата Хари.

Разработку ведет команда 4Head Studios из Ганновера, знакомая играющей публике по симуляторам средневекового города из серии «Гильдия». Вселяет надежды тот факт, что сюжетом и гейм-дизайном занимаются два бывших сотрудника Lucas Arts – Хал Барвуд и Ноа Фалстайн, имеющие громадный опыт создания успешных адвентюр.

Тайный мир в онлайне

В прошлом году, когда три «скандинавских богатыря» из норвежской компании Funcom приезжали с лекциями на нашу выставку «Территория игр», они не раз упоминали о том, что, кроме «Конана», команда занимается еще одной массовой многопользовательской онлайновой игрой. Наконец-то мы можем рассказать всем некоторые подробности о проекте, поскольку в середине мая он был официально анонсирован.

Итак, забудьте о далеком будущем или фэнтезийных горах и долах. Действие новой MMORPG The Secret World разворачивается на нашей Земле в наше время. Но все не столь просто, ведь продюсером и «режиссером» игры является изумительный рассказчик Рагнар Торнквист, придумавший удивительную вселенную, которую так не хотелось покидать, пройдя The Longest Journey и Dreamfall. Создавая «Тайный мир», он черпал вдохновение в истории и мифологии, современных конспирологических теориях и загадках античности.



StarCraft II



Теперь официально!

Несколько месяцев кряду Blizzard умело нагнетала обстановку вокруг вероятного анонса своего нового проекта. Игроки активно вычисляли, какого именно? Продолжение одного из старых брендов – Diablo или StarCraft? Или, может быть, что-то совсем новое и оригинальное? Завеса тайны была приоткрыта 18 мая в Сеуле (Корея) на мероприятии Blizzard's Worldwide Invitational. Итак, официально анонсирована StarCraft II. Наконец-то и у пользователей ПК появится такой мощный эксклюзив. На презентации, кроме CG-роликов, был показан рабочий билд игры. Любителям «Звездного ремесла» будет приятно узнать, что расы остались такие же, как и в оригинале, – терраны, протоссы и зерги, да и экономическая часть зиждется на использовании тех же ресурсов – кристаллов и газа. О дате релиза информации пока нет.

Разрушим все!



Временами компания Lucas Arts вспоминает о том, что на свете существуют не только «Звездные войны» и «Индиана Джонс», и начинает продвигать игры, не имеющие отношения к джедаям и археологу с авантюрными наклонностями.

Новый проект Fracture, который реализует Day 1 Studios, представляет собой шутер от третьего лица. Сеттинг – далекое будущее «постапокалиптического толка» ибо эко- и сейсмокатастрофы очень сильно изменили облик нашей планеты, где, как вы уже догадались, не прекращаются военные действия. Главный герой – эксперт-взрывник Мэйсон Бриггс, сражающийся на стороне Атлантического альянса против генетических мутантов Тихоокеанской армии.

Самая интересная фишка проекта – ландшафт, изменяемый в реальном времени. Подобное уже пытались реализовать в памятной игре Red Faction, но неплохая идея не нашла дальнейшего развития. Посмотрим, что сможет сделать наш подрывник с помощью мощного арсенала, в котором и тектонические бомбы, и вихревые гранаты, и много других не совсем обычных средств воздействия на окружающую среду и ее объекты.

Бестселлеры мая

Великобритания

1. Command & Conquer 3: Tiberium Wars — EA Games
2. The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar — Codemasters
3. Football Manager 2007 — SEGA
4. The Sims 2: Seasons — EA Games
5. World of WarCraft: The Burning Crusade — Vivendi Games
6. S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl — THQ
7. Medieval II: Total War — SEGA
8. The Sims 2: Pets — EA Games
9. The Sims 2 — EA Games
10. Ancient Wars: Sparta — Playlogic

США

1. Command & Conquer 3: Tiberium Wars — EA Games
2. World of WarCraft: The Burning Crusade — Vivendi Games
3. World Of WarCraft — EA Games
4. The Sims 2: Celebration Stuff — EA Games
5. The Sims 2: Seasons — EA Games
6. The Sims 2 — EA Games
7. The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar — Midway
8. The Elder Scrolls IV: Shivering Isles — Bethesda
9. S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl — THQ
10. The Sims 2: Pets — SoftClub

Россия. Магазины сети «Союз» (jewel)

1. S.T.A.L.K.E.R. — GSC World Publishing
2. «TMNT. Черепашки-ниндзя» — «Руссобит-М»/GFI
3. Jade Empire. Special Edition — «Бука»
4. Supreme Commander — «Бука»
5. «UFO Extraterrestrials: Последняя надежда» — «Новый Диск»
6. «Runaway 2: Сны Черепахи» — «Новый Диск»
7. «Полный привод: УАЗ 4х4. Уральский призыв» — «1С»
8. «Тортуга 2: Проклятый Клад» — «Акелла»
9. Silverfall — «Акелла»
10. «Вторая мировая. Битва за Иводзиму» — «Руссобит-М»

Россия. Магазины сети «Союз» (DVD-box)

1. «Sims 2: Времена года» — SoftClub
2. Command & Conquer 3: Tiberium Wars. Коллекционное издание NOD — SoftClub
3. «The Sims 2: Торжества» — SoftClub
4. Command & Conquer 3: Tiberium Wars — SoftClub
5. «The Sims 2: Питомцы» — SoftClub
6. World of WarCraft: The Burning Crusade — SoftClub
7. World of WarCraft — SoftClub
8. The Sims 2 — SoftClub
9. Battlefield 2142: Northern Strike — SoftClub
10. Battlefield 2: Complete Collection — SoftClub



Поиск пути

Максим Капинус

В конце апреля компания «1С» организовала пресс-тур для журналистов в город Северодонецк, где трудится известная уже далеко за пределами Украины команда разработчиков Best Way. Наверное, нелегко было бы найти любителя компьютерных игр, который не знает RTS на тему Второй мировой войны под названием «В тылу врага», и именно поэтому мы не могли отказаться от поездки. Основная цель – познакомиться с авторами столь нашумевшего проекта, послушать рассказ о том, как появилась компания Best Way, увидеть своими глазами официальное дополнение «В тылу врага 2. Братья по оружию».

Небольшое здание в несколько этажей и со светящейся вывеской на крыше – офис компании, в котором все и начиналось в далеком 1999 году. В ходе импровизированной экскурсии Дмитрий Морозов (руководитель Best Way) провел нас по комнатам программистов и гейм-дизайнеров. Лежащие на столах справочники по бронетехнике времен войны и модели танков красноречиво свидетельствовали о том, какая именно работа ведется в данный момент. Тем не менее Best Way не всегда занималась тактическими стратегиями на историческую тематику.

Увлечение играми началось после знакомства с легендарной Command & Conquer, коробку с которой Дмитрий привез и показал своим товарищам. C&C тут же стала внутренним хитом, а сетевые баталии в течение нескольких лет поглощали все вечера. Однако позже появился еще один проект, который, наверное, и предопределил направление развития Best Way – «Вангеры». Оригинальное творение гениального КранКа настолько впечатлило будущих северодонецких разработчиков, что они договорились о поездке в «К-Д ЛАБ» для обмена опытом. Как результат – по возвращении сформировалось ядро Best Way, в котором было три программиста и один дизайнер. Команда начала исследования в области рендеринга воксельных объектов и пыталась создать движок на основе технологии воксельной графики.



Арт из проекта об орбитальных станциях

Первые опыты показали, что главным недостатком такого подхода являлось статическое освещение с заранее нанесенными на текстуры тенями. Для стратегии (а в Best Way решили заняться именно этим жанром) подобное технологическое решение оказалось абсолютно непригодным, и уже в 2000 году началась работа над проектом «Цепь миров», в котором были реализованы полигональные модели. В набросках того времени прослеживается большое влияние КранКа, да и само название концепта появилось благодаря «Вангерам». Позднее родилась следующая идея орбитальных станций со стыкующимися платформами. Каждый геймер владел своей базой-станцией, которая постепенно обрастала средствами атаки и обороны. Были и обычные юниты, они передвигались по поверхности станции и являлись основной боевой силой. Однако и этот проект отправили «в стол» – ребята из Best Way весьма требовательно относились к своей работе и не хотели останавливаться на достигнутом. По словам Дмитрия Морозова, огромное количество материалов в виде эскизов, идей и разработок было отложено, и большинство из того, что показали нам на презентации, ранее не видел никто. Фактически заголовок данной статьи родился из фразы, увиденной в презентационном ролике. Правда, там она имела совсем другой смысл, но в сочетании с названием компании и многочисленными попытками найти свой путь в нелегком деле разработки компьютерных игр приобрела дополнительное значение.


Так выглядел Xenoform...

Наиболее удивительным нам показался проект Xenoform, который был доведен до стадии полноценной демо-версии. К сожалению, времени на знакомство с ним так и не хватило, однако увиденные скриншоты и видеоролики с элементами геймплея по-настоящему удивили: игровая физика и спецэффекты сочетались с оригинальными идеями, реализованными в футуристической стратегии, где люди боролись с инопланетной фауной, до боли напоминающей земных насекомых. Было видно, с какой любовью прорисована бронетехника, наподобие советских танков времен Второй мировой. Кстати, именно в Xenoform начал работать известный всем фанатам «В тылу врага» режим прямого управления.

Следующей вехой в развитии Best Way стала игра Tank Fire, а точнее миссии для нее под названием «Камышеваха». Данный проект можно считать уже предтечей «В тылу врага», поскольку именно тогда команда Best Way решила переключиться на сеттинг Второй мировой войны. Связано это было с тем, что разработка футуристической игры требовала очень серьезного подхода не только в области программирования, но и геймдизайна. И как раз тут чрезвычайно сложно соперничать с крупными западными компаниями.

Дальнейшее развитие идеи привело к появлению проекта Outfront, получившего награду «Лучшая зарубежная игра 2003 года» на КРИ. Интересно, что уже в процессе создания тактической стратегии о Второй мировой войне, разработчики Best Way вернулись ненадолго к Xenoform и перенесли ее на новый движок. Трудно сказать, почему проект опять отложили, поскольку даже сейчас эта футуристическая игра выглядит весьма достойно и после определенной доработки могла бы стать очень неплохим продуктом.

Что касается «В тылу врага 2. Братья по оружию», то подобное дополнение было вполне ожидаемым. Внимательно изучив все претензии и пожелания фанатов, Best Way выпустила полностью переработанную игру, способную удовлетворить запросы самых требовательных геймеров. Компания не ограничилась улучшением интерфейса и исправлением ошибок – добавлены связанные сюжетом кампании, вернулись диверсионные миссии, которых так не хватало во второй части. Специально для любителей многопользовательских баталий придуманы новые сетевые режимы «Знамя победы» и «Ценный груз», а для стимула будет создан онлайн-сервер на базе GameSpy, предназначенный для хранения данных о профиле и статистики.

Как мне кажется, «Братья по оружию» станет логическим завершением серии «В тылу врага», и Best Way переключится на создание совершенно новой игры. Учитывая полученный за прошедшие годы опыт и число наработок, можно с уверенностью утверждать, что это будет интересный и качественный проект. Однако выведать планы у Дмитрия Морозова и Максима Каменского так и не удалось, поэтому остается лишь догадываться, чем компания займется осенью, после выхода «Братьев по оружию». Думаю, не зря журналистам показали Xenoform и внимательно следили за нашей реакцией. Я, во всяком случае, ставлю именно на возрождение этого проекта. Так что пожелаем успехов Best Way и будем ждать анонсов.


...а вот так будет выглядеть «Братья по оружию»

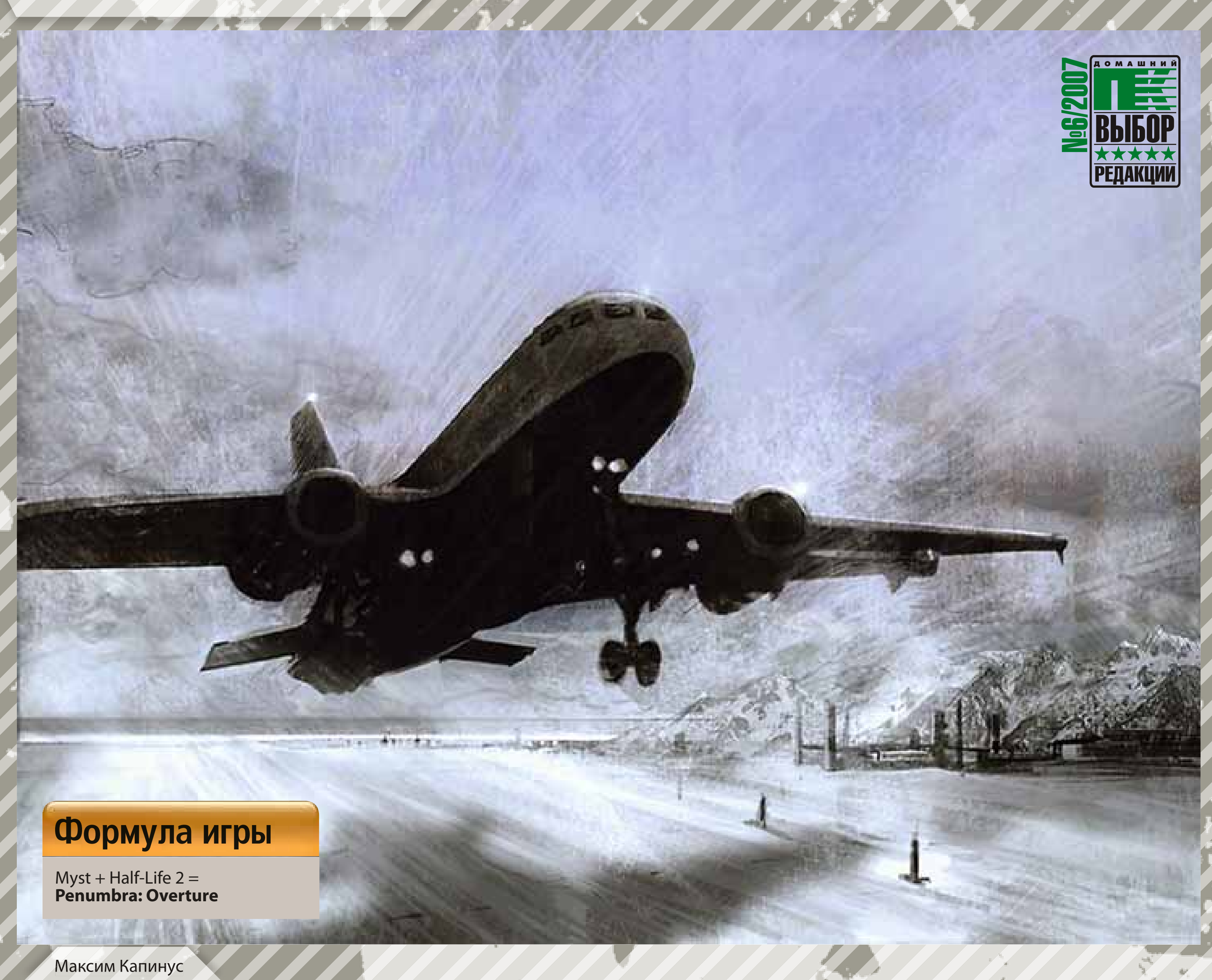

В «Братьях по оружию» появится множество новых юнитов


Дмитрий Морозов и Максим Каменский: «Делать игры – это здорово!»


Нынешняя команда разработчиков Best Way

Полутень

Penumbra: Overture



Формула игры

Myst + Half-Life 2 =
Penumbra: Overture

Максим Капинус

Решив принять участие в местном конкурсе разработчиков игр, студия Frictional Games представила свой проект под названием Penumbra – небольшую технологическую демо-версию, показывающую возможности используемого физического движка. Однако с конкурсом не сложилось, и ребята, выложив свою работу в Сеть для свободной загрузки, принялись за новый проект, не возлагая особых надежд на Penumbra. Каково же было их удивление, когда студенческий сервер вскоре перестал выдерживать наплыв желающих скачать произведение шведских мастеров. Воспрянув духом, Frictional Games в короткие сроки выпустила первую часть будущей трилогии.

«Играйте в хорошо освещенном помещении и не садитесь слишком близко к экрану». Это не попытка напугать игроков, а цитата из руководства к Penumbra. Поначалу фраза может показаться стандартным приемом – следовать совету стоит лишь особо впечатлительным натурам, однако подтверждаю: играть ночью в темной комнате не рекомендуется. В отличие от многих проектов, в которых геймплей скорее противен, чем страшен, Penumbra действительно пугает. Тут нет жутких коридоров с маленькими девочками и неожиданно выскакивающих монстров – все это удел псевдоужастиков, пытающихся заменить настоящий хоррор подобными поделками. Никаких полчищ зомби и кровавых стычек со стрельбой, вампиров и демонов. Просто история человека, оказавшегося в жутком месте.

Филип решил поехать в Гренландию после прочтения письма, оставленного умершим отцом. Высадившись с достаточно скудным багажом на обледенелой земле, он наткнулся на таинственный люк, ведущий в странную шахту. Казалось бы, довольно стандартная завязка очередного приключенческого шутера, однако еще на корабле становится понятно, что Penumbra не похожа на своих собратьев и в общении с ней придется больше напрягать головной мозг, поскольку автоматов и гранатометов в игре нет, как и другого специального оружия. Валяющиеся вокруг камни, ледоруб, молоток – только они в первое время будут спасать при встрече со злобными псами. Впоследствии вы поймете, что подобные методы малоэффективны и обратите внимание на баллоны с газом, предусмотрительно расставленные по комнатам и коридорам. В этом аспекте Penumbra напоминает, как ни странно, S.T.A.L.K.E.R., которая заставляла игрока самообучаться. Тут никто не подскажет,


В этой грязи еще не такие червяки вырастут


У каждого свой скелет в шкафу


Никого не интересует, что вы хотите наверх



Если уже страшно – двигайтесь по указателю


Здесь практически везде темно и жутко


Эй, а ну-ка хватит хулиганить! Включите свет!



Паспорт



Жанр action/adventure
Разработчик Frictional Games
Издатель/локализатор «Новый Диск»
Web-сайт www.penumbra-overture.com

Frictional Games
Шведская студия разработала собственный движок и занимается оригинальными играми с активным использованием физики в геймплее. Технологическая демо-версия Penumbra выросла в полноценную игру, первая часть которой уже доступна любителям жутких созданий и холодного пота.
Игры Fiend, Energetic, Penumbra 2006 Tech Demo
Проекты нет данных
Web-сайт frictionalgames.com

Вердикт ★★★★★

Отличный ужастик с оригинальным геймплеем

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

\+ Управление с применением физики; симпатичная графика; затягивающий геймплей

– Нет

Для тех, кто хочет попугаться



Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth
серия Silent Hill

кого или что вы встретите за следующим поворотом, а значит, тактика поведения может быть самой разнообразной. Сначала это испуг, потом попытка отбиться подручными средствами, и наконец, хитрая маскировка в тени с последующим проскальзыванием мимо сильного противника. Со временем игрок становится опытнее и уже смелее изучает помещения шахты.

Тем не менее не только замечательная атмосферность и пугающее одиночество героя заставят вас запустить Penumbra еще раз. Основное нововведение в геймплее – физический движок, максимально приближающий игру к реальности. Посещение очередной комнаты превращается в захватывающий процесс выдвигания ящиков столов, перемещения коробок и шкафов в поисках чего-то полезного. А постепенное открывание двери с опасливым взглядом в темную пустоту за ней...

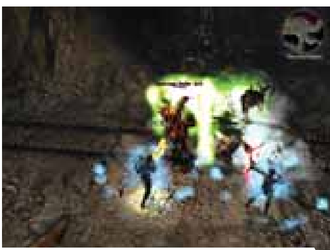
Помимо развлекательных целей, возможности физического движка применяются и для решения многочисленных задачек. К сожалению, наиболее оригинальные из них встречаются лишь в начале игры, а под конец герою придется больше напрягать память, вспоминая азбуку Морзе и химию. Подсказки разбросаны везде, стоит лишь тщательно искать и обращать внимание даже на самые незначительные мелочи, которые на первый взгляд могут показаться бессмысленными.

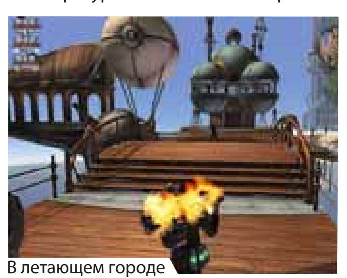
Искусственный интеллект противников не блещет оригинальными идеями, но атака в лоб будет неизбежно приводить к смертельному исходу. Монстров не так много, однако каждый из них представляет собой серьезную угрозу и жизни героя, и дальнейшему прохождению. Для уничтожения гуляющей по темным коридорам собаки требуется целая серия ударов, однако после первого она попытается убежать от вас, чтобы протяжным воем позвать на помощь других. В этот момент стоит решить, догнать и заставить замолчать ее навсегда или же скрыться, чтобы не встретиться с озлобленной стаей.

Приятной неожиданностью для отечественных игроков станет локализированная компанией «Новый Диск» версия Penumbra, недавно появившаяся на прилавках магазинов. Полный перевод с русскоязычными текстами и озвучкой сделан достаточно качественно, за исключением нескольких моментов, которые можно назвать спорными. К тому же в конце игры чувствуется темп работы над локализацией – в спешке забыто множество знаков препинания в последних диалогах.

Техно-фэнтези

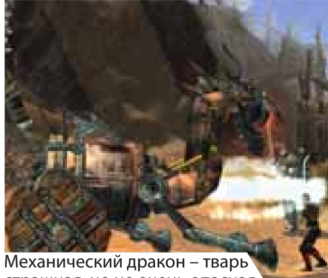
Silverfall

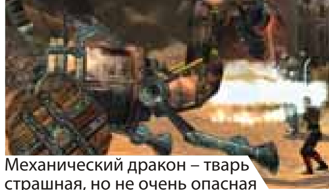

В этом ракурсе вылитая «Магия Крови»


В летающем городе


Враги сожгли родной дворец






Механический дракон – тварь страшная, но не очень опасная


Разлетались здесь всякие…

Формула игры

«Магия Крови» + steam-punk + cel-shading = **Silverfall**

Паспорт



Жанр action/RPG
Разработчик Kyiv's Games
Издатель Monte Cristo
Web-сайт www.silverfall-game.com

Kyiv's Games
Молодая киевская студия, созданная в 2005 г. и являющаяся, по сути, подразделением французской компании Monte Cristo.
Игры Fire Department 3
Проекты Silverfall для PSP
Web-сайт www.kg.com.ua

Вердикт ★★★★★

Отличная задумка, но реализовать ее в полной мере не удалось

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Приятная графика; смешение стилистики фэнтези и паропанк; интересная ролевая система

– Неудобные управление, камера, интерфейс; однообразный геймплей; слабый сюжет

Лучше поиграйте в



Titan Quest **ДПК 8/2006**
«Магия Крови» **ДПК 1/2006**
Dungeon Siege II **ДПК 9/2005**

Олег Данилов

Со времен Arcanum: Of Steamworks and Magick Obscura (2001 г.), эпохи почившей в бозе Troika Games, на ПК не выходило ни одной ролевой игры в стиле steam-punk, где органично сочетались бы магия и технологии. Именно поэтому мы возлагали большие надежды на Silverfall, создаваемую киевской командой Kyiv's Games. Увы, «Арканума» она нам не заменит.

Казалось бы, у этой игры были все шансы на успех. Интересный, достаточно большой по размеру мир, в котором друиды и ученые соперничают друг с другом за власть над умами обычных граждан. Симпатичная графика – детальные уровни, использование объемных текстур и прочих новомодных эффектов, cel-shading-постэффекты, превращающие картинку в рисованную. Довольно оригинальный монстрятник, в котором, опять-таки, смешались живые монстры, неживые зомби и порождения человеческого разума – паровые роботы. Интересная ролевая система с бонусами для приверженцев технологического и магического путей развития, воинов и стрелков, с расовыми способностями и т. д. Большое количество квестов… Увы, все испорчено весьма посредственным геймплеем, невнятным сюжетом и ужасающе неудобным интерфейсом.

С последним просто беда. Нелогичные горячие клавиши, невменяемая карта, по которой невозможно толком сориентироваться, мелкие управляющие элементы, блеклая цветовая гамма, слишком крупные области выделения персонажей и монстров, странная камера. Несколько часов уходит только на привыкание к управлению, но еще долго вы будете натыкаться на разнообразные грабли и гибнуть именно по вине интерфейса.

Сюжет… Если честно, из такого интересного сеттинга можно было бы вытянуть значительно больше, чем подборка штампов и стандартных ходов. На нейтральный город Silverfall (в зависимости от того, поддержите вы в процессе игры друидов или ученых, его внешний вид изменится) нападают орды тварей под предводительством Клонированного Короля Мертвецов/Чернокнижника. Тварь погибает от рук архимага, но успевает переселить свое сознание в его тело, впрочем, в дальнейшем вас ждут еще несколько подобных перевоплощений. Естественно, именно вы – Chosen One, вас ждут великие дела и бла-бла-бла-бла. Дополнительные квесты на привлечение в свою группу напарников или выбор пути развития мира (магия либо технология) более оригинальны, но почти всегда сводятся к формуле – «сходи за тот пригорок, убей всех и принеси Вещь».

Геймплей скопирован с Diablo, т. е. мы методично закликиваем врага до потери пульса. Скопирован вплоть до возрождения в голом виде и пробежки к своей могилке и цветовой дифференциации штанов. Монстры после каждого входа в зону респаунятся и динамически подгоняются под ваш уровень, так что особого смысла в прокачке нет. Особенно, когда вы путешествуете в компании пары друзей, призванного зомби и созданного робота.

Жаль, очень жаль. Silverfall могла бы стать хитом, но содержит уж очень много не самых приятных моментов. Вдобавок она показалась мне слишком стерильной и совершенно не цепляет.

gameplay.com.ua



Корабельные страсти

The Ship


Где еще спокойно поесть, как не здесь



В наступившей тишине звонко раздался испуганный голос Ренаты Клебер:
– Позвольте, господа, но кто же тогда убийца?

Борис Акунин, «Левиафан»




Какая из них Маша?


Умолять бесполезно

Паспорт 

Жанр first person shooter
Разработчик Outerlight
Система распространения Steam
Web-сайт www.theshiponline.com

Outerlight
Небольшая студия в Эдинбурге была основана в 2003 году и до сего момента занималась созданием единственного проекта – The Ship. Сейчас в Outerlight всего 18 сотрудников, однако их работа уже прогремела на весь мир.
Игры нет
Проекты The Ship 2
Web-сайт www.outerlight.com

Вердикт ★★★★★

Нестандартно, но надоедает

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Оригинальные режимы игры; стильный дизайн

– Наскучивающий геймплей; мало серверов

Формула игры

Source Engine + оригинальный multiplayer = **The Ship**

Максим Капинус

Жанр сетевых шутеров давно находится в глубоком кризисе. Старомодные deathmatch, team deathmatch и capture the flag уже наскучили игрокам, а придумывать что-то новое никому не хотелось. Попытку всколыхнуть застоявшееся болото предприняла молодая шотландская компания Outerlight.

Основа игры – мультиплеер. Режим обучения и single предусмотрены, правда, оба служат только для тренировки и освоения геймером правил поведения и методов уничтожения противника. Однако забудьте о стрейфах и точном прицеливании – в Эдинбурге мыслят по-другому.

Приглашенные на корабль таинственным мистером X пассажиры внезапно оказываются заложниками, вынужденными принять участие в игре, придуманной кровожадным хозяином. Каждый из них должен стать убийцей, уничтожив цель любыми подручными средствами. На руках у всех карточки с именем и фамилией, и после начала раунда объявляется охота. Ситуация осложняется тем, что никто из приглашенных не знает жертву в лицо, а для идентификации придется подходить к каждому, чтобы добыть заветные паспортные данные оппонента. Особо увлекшиеся процессом рискуют получить удар в спину от собственного преследователя, поэтому после «знакомства» с очередным персонажем не спешите отворачиваться от него – если вы не узнали в нем своего клиента, то вполне возможно, что он узнал его в вас.

Для достижения цели используется все, что подвернется под руку. Огромный топор в противопожарном наборе, вязальные спицы и шприц с ядом – только малая часть доступного ассортимента. Особо изощренные способы убийства мистер X оплачивает по специальным тарифам, поэтому ружья и пистолеты тут непопулярны. Деньги идут на приобретение костюмов в бутиках (переодевание является одним из способов маскировки) и подкуп экипажа с охраной – нельзя допустить, чтобы они стали свидетелями преступления. Ходить с оружием перед камерами слежения или представителями порядка запрещено, и нарушители караются небольшим сроком в местной кутузке.

Хороший способ застать жертву врасплох – выждать, пока она устанет или захочет в туалет. Виртуальным пассажирам не чужды человеческие слабости, так что вам, как и остальным присутствующим, придется регулярно питаться, справлять нужду и отдыхать. Желательно для этого находить помещение с охраной, чтобы в один прекрасный момент не проснуться с кием в одном месте.

Не тратя время на создание движка, команда разработчиков позаимствовала у Valve ее Source Engine, а распространение своего проекта поручила Steam, решив таким образом кучу проблем. Но не стоит думать, что The Ship чем-то похожа на Half-Life 2. Стилизованная графика – несомненный плюс, однако интерактивностью окружающий мир не радует. Накрепко прибитые столы и стулья, приклеенные бутылки и прочие элементы антуража несколько портят впечатление. Да и геймплей через некоторое время наскучивает – постоянная беготня по палубам и всматривание в лица надоедают. Одна надежда на то, что Outerlight внимательно отнесется к своим ошибкам и следующий проект будет намного продуманнее.

Кубок Америки

Virtual Skipper 5: 32nd America's Cup


Подвиг Чкалова на море


Ошибка во время смены парусов может дорого стоить


Красота – страшная сила


Яхта Ларри Эллисона, CEO Oracle


Детализация великолепная

Формула игры

Virtual Skipper 4 + America's Cup = **Virtual Skipper 5: 32nd America's Cup**

Паспорт



Жанр симулятор
Разработчик Nadéo
Издатель Focus Home Interactive
Web-сайт www.virtualskipper-game.com

Nadéo
Небольшая французская компания, выпускающая лучшие в мире сетевые аркадные гонки и симуляторы парусных яхт.
Игры серии TrackMania, Virtual Skipper
Проекты нет данных
Web-сайт www.nadeo.com

Вердикт ★★★★★



По-прежнему хорошая игра, но количество нововведений минимально

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Реальная регата на Кубок Америки; великолепный встроенный редактор; интересные онлайн-соревнования

– Слишком мало типов состязаний и классов яхт; количество нововведений минимально

Поиграйте также в



Ship Simulator 2006 **ДПК 8/2006**
Virtual Skipper 4 **ДПК 5/2006**
Virtual Sailor (www.hangsim.com/vs)

Олег Данилов

Впервые за 150-летнюю историю самой престижной парусной регаты в мире – Кубка Америки (*www.americascup.com*) – состязания состоятся в Европе (не считая первой «гонки», выигранной той самой яхтой «Америка», в честь которой, собственно, и назван кубок). Местом проведения выбрана испанская Валенсия. Именно здесь с 16 апреля по 12 июня 2007 г. пройдут состязания претендентов, а с 23 июня по 7 июля – финальная часть, где команда-победительница отборочных сразится с обладателем кубка – швейцарской Alinghi.

Французская Nadéo в данной ситуации оказалась в очень выгодном положении. Обладая лучшим в мире симулятором парусных яхт, студия просто дополнила Virtual Skipper 4 еще одним, теперь уже лицензированным соревнованием – собственно Кубком Америки. В итоге виртуальные яхтсмены получили в свое распоряжение Virtual Skipper 5: 32nd America's Cup. Новая цифра в названии явно надумана, по большому счету, перед нами дополнение. Зато все желающие могут поучаствовать в киберрегатах параллельно с ведущими спортсменами мира, сражающимися за настоящий кубок (кстати, это действительно кубок, только без дна, созданный в 1848 году).

Как и в другой игре Nadéo – TrackMania – основное веселье происходит в онлайне, где собираются лучшие компьютерные яхтсмены со всего мира. Однопользовательская часть – не более чем тренировка перед настоящими соревнованиями. Впрочем, новичкам будет интересна и она. Несмотря на всю серьезность симулятора, для неофитов возможно включение подсказок, уменьшение длительности гонки, упрощение правил. Для настоящих же гуру есть режим *Simulation* и 30-минутные «заплывы». Качество симуляции, в которой учитывается не только сила и направление ветра, погодные условия, время суток, морские и приливные течения, волнение и множество других параметров, – выше всяческих похвал. Собственно, кампания полностью повторяет реальный Кубок Америки – вы можете выступать за любую из одиннадцати команд-претендентов и, пройдя, отборочные состязания, сразиться с командой Alinghi. Имеются еще три дополнительных выдуманных кубка, достаточно условно поделенных на классы: многокорпусный (Multi – тримараны), прибрежный (Offshore) и Melges (похоже, Melges 17, хотя полной уверенности нет).

Одна из основных фишек серии Virtual Skipper – конструктор регат, причем в последней версии он явно собран из запчастей редактора TrackMania и стал значительно более удобным в использовании. Стоит ли говорить, что самые интересные «трассы» попадаются в онлайне и созданы любителями.

Все бы хорошо, но, похоже, серия Virtual Skipper застыла во времени. Пора бы, следуя примеру Ship Simulator и Virtual Sailor, добавить новые классы яхт, задания и другие интересные фишки. Очень хочется верить, что в полноценном продолжении игры мы увидим больше нововведений.

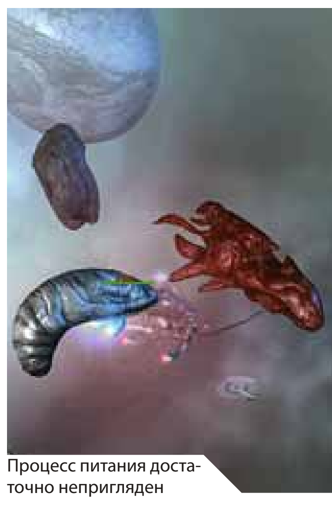
P.S. На момент написания статьи в отборочных с минимальным отрывом лидирует BMW Oracle Racing.

Безумные генетики

Genesis Rising: The Universal Crusade


Битва Чужих




Процесс питания достаточно непригляден


Стандартные механические корабли красивее


Залп главного калибра

Формула игры

Star Trek: Starfleet Command 3 – Star Trek + Impossible Creatures = **Genesis Rising: The Universal Crusade**



Паспорт



Жанр космическая стратегия
Разработчик Metamorf Studios
Издатель DreamCatcher Interactive
Web-сайт www.genesisrisinggame.com

Metamorf Studios
Молодая компания, о которой известно пока лишь то, что ее менеджмент находится в Калифорнии, а студия-разработчик – в Белграде (Сербия).
Игры нет
Проекты нет данных
Web-сайт www.metamorfstudios.com

Вердикт ★★★★★

Несмотря на оригинальность задумки, играть живыми кораблями противно

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Оригинальная концепция живых космических кораблей; неплохая графика; нелинейные задания

– Неудобный интерфейс; отсутствие управляемой паузы; плоский космос; органические звездолеты

Лучше поиграйте в



Nexus: The Jupiter Incident **ДПК 1–2/2005**
«Звездные волки» **ДПК 12/2004**
Hegemonia: Legions of Iron **ДПК 1–2/2002**

Олег Данилов

В оригинальности авторам Genesis Rising: The Universal Crusade не откажешь. Идея объединить в одной игре тактическую космическую стратегию и симулятор безумного генетика неплоха. Вот только зачем было делать космические корабли живыми – непонятно. Ведь можно было бы вести разговор о нанотехнологиях и имплантатах, заставляющих звездные крейсеры мутировать, изменяя свой внешний вид. Ан нет, ребята из Metamorf Studios решили идти до конца: генетика – так генетика (здравствуйте, Impossible Creatures), кровь – так кровь.

Да-да, основной ресурс в Genesis Rising – именно кровь, текущая в венах живых космических кораблей, ну и конечно же, гены, сохранившиеся в останках противников. Сбор ресурсов, напоминающий пиршество насекомых-трупоедов, зрелище не для слабонервных. Местный харвестер, похожий на жутковатого комара, высовывает тонкий хоботок, втыкает в тушку врага и в буквальном смысле этого слова высасывает кровь. Мало того, от выпитой крови у него раздувается брюшко. Бр-р-р-р... А взрывы крупных объектов – материнских кораблей и станций, вообще способны залить весь экран кровищей.

Вторая важная составляющая игры – генный конструктор. Смешивать различные биологические компоненты нельзя, зато, помещая их в слоты кораблей, можно добавлять им новое оружие, специальные способности и изменять внешний вид. Генов не так уже и много, да и парк боевых единиц не радует разнообразием. Можно, конечно, преобразовывать остовы чужих кораблей в собственные, но и это не спасает ситуации. К тому же здесь имеется достаточно жесткое ограничение на количество юнитов. Так что побеждать надо не числом, а умением, благо с помощью взятых в бою или купленных на специальных станциях редких генов можно сбалансировать флот под себя.

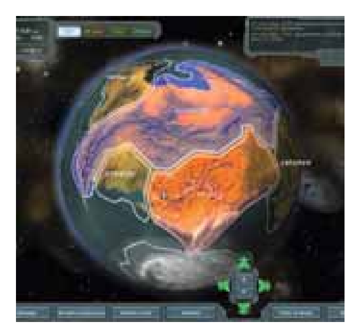
Сюжет, повествующий о походе к Сердцу Вселенной, излишне пафосен и банален, герои картонные, зато во время переговоров с друзьями и противниками можно менять свой стиль поведения, что скажется на прохождении миссий – вам дадут или не дадут подмогу, помогут советом или даже вступят с вами в альянс.

Несмотря на довольно неплохую графику, интересные модели живых кораблей и колоритный космос, карта в игре плоская, и юниты банально толкаются на поле боя. Об AI мы тактично промолчим. О музыке и озвучке тоже.

В итоге имеем, как уже не раз случалось в последнее время, отличную идею и посредственную ее реализацию. Аминь.

И вновь начинается бой

«UFO Extraterrestrials: Последняя надежда»


Где-то на задворках галактики


А мы тут, знаете, плюшками балуемся




Мой милый дом


Навалились гурьбой, стали руки вязать


Перевооружение


С мягкой посадкой

Формула игры

X-COM: UFO Defense + графика + ролевая составляющая = **«UFO Extraterrestrials: Последняя надежда»**

Роман Оберемко

О современном ремейке классической X-COM: UFO Defense мечтал чуть ли не каждый геймер со стажем. Сколько надежд, к сожалению, неоправданных, многие из нас возлагали на творения от ALTAR Games! Но мало кто замечал проект практически неизвестной компании Chaos Concept под названием UFO: Extraterrestrials. Разработчики хотели создать игру, которая должна была заставить нас вспомнить времена, когда трава была зеленее, а небо голубее.

Игра представляет собой полностью переработанную первую часть незабываемой саги UFO. Сюжет не дублирует именитого предка, а предоставляет новую реальность. Человечество начало расселяться по космосу, и вот на планете Эсперанца, лежащей вдалеке от космических трасс, появляются пришельцы (кстати, уже успевшие поработить матушку-землю). Их единственное намерение – уничтожить все живое в этом мире, и, естественно, людям предстоит защищать свой новый дом.

Как и в случае с оригиналом, основной экран UFO: ET – это голубой шар, разделенный на шесть зон, в каждой из которых можно построить по базе, разместив до 20 различных модулей: защитные сооружения, лечебные учреждения, научные лаборатории, мастерские, ангары и т. д. Правильное распределение построек способно увлечь само по себе, а учитывая, что не все здания доступны на разных базах, этот процесс напоминает решение головоломки.

Упор в игре сделан на ролевую составляющую: персонажи имеют по восемь характеристик, каждая из которых влияет на ту или иную способность. По ходу получения опыта игроку предстоит распределять очки умений, совершенствуя своих солдат.

Боевая составляющая оказалась слабым местом UFO: ET – количество монстров едва дотягивает до десятка, а их поведение непредсказуемо меняется от полного идиотизма до ясновидения. Солдаты же на поле брани не погибают, а просто теряют сознание.

В целом, хотя и с некоторыми оговорками, игра получилась весьма неплохой и вполне достойна своего предка. Будем надеяться, что ребята из Chaos Concept проведут работу над ошибками и со временем выдадут на-гора ремейк второй части X-COM.

Локализация от компании «Новый Диск» выполнена на самом высшем уровне, прекрасно переведена не только игра, но и руководство пользователя.

Паспорт



Жанр тактическая стратегия
Разработчик Chaos Concept
Издатель/локализатор «Новый Диск»
Web-сайт www.ufo-extraterrestrials.com

Chaos Concept
Маленькая чешская компания начинающих разработчиков. UFO Extraterrestrials – их первая игра – задумывалась как фан-проект, но в итоге перешла на коммерческую основу.
Игры нет
Проекты нет данных
Web-сайт нет

Вердикт ★★★★★

Ремейк знаменитой X-COM: UFO Defense

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★



\+ Приятный геймплей; хорошо продуманная ролевая составляющая

− Проблемы с балансом; малое разнообразие противников; слабенькая графика

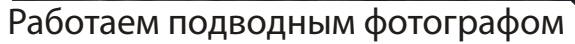
Попытки повторить успех X-COM



UFO: Afterlight **ДПК 4/2007**
UFO: Aftershock **ДПК 5/2005**
UFO: Aftermath **ДПК 11/2003**

Аквалангисты – это не игра!

«Дайвер. В поисках Атлантиды»



Работаем подводным фотографом


Специальный дайверский КПК работает на глубинах до 40 метров (проверено)




Временами игра смотрится действительно симпатично


Еще не Атлантида, но уже близко

Паспорт



Жанр симулятор дайвинга
Разработчик Biart Studio
Издатель «Новый Диск»
Web-сайт www.diver3d.ru

Biart Studio
Компания основана в 2002 г. как разработчик мультимедиа и компьютерных игр, и в 2004 г. полностью переключается на последние. «Дайвер. В поисках Атлантиды» – их первый крупный проект. «Биарт» специализируется на подводных симуляторах и прочих околоподводных продуктах.
Игры нет
Проекты Diver 2: Arctic missions, Diving 2007: Red Sea, Underwater Wars
Web-сайт www.biart.ru

Вердикт ★★★★★

Первый в мире симулятор дайвинга

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Очень хорошая «модель поведения дайвера» под водой; лицензированное снаряжение

– Масса недоработок во всех остальных аспектах игры; устаревшая графика

Подводные уровни были в



No One Lives Forever **ДПК 12/2000**
SIN **ДПК 1/1998**

Формула игры

Дайвинг + компьютер = **«Дайвер. В поисках Атлантиды»**

Сергей Светличный

Меня укусила акула, когда я стоял в океане.
Но я оставался спокоен, терпел, но закончил работу!
«Манго-Манго», «Аквалангисты»

Дайвинг – увлечение достаточно популярное (если говорить не о сертифицированных дайверах, а об обычных любителях, которые не прочь на курорте погрузиться в живописные морские глубины в сопровождении инструктора). Тем удивительнее, что игры на эту тему отсутствуют как класс. Максимум, что приходит на ум, – подводные миссии в некоторых шутерах, но полноценного симулятора дайвинга (хоть реалистичного, хоть аркадного, без разницы) до сих пор не было ни одного.

Поэтому «Дайвер. В поисках Атлантиды» заслуживает внимания уже потому, что он первый в мире. Данный факт невольно заставляет сделать игре несколько поблажек… однако дабы поставить действительно высокий балл, их придется сделать чересчур много, а на это мы пойти не можем. «Дайвер» оказался очень неоднозначным проектом, и если подводная часть у него выполнена пусть не на «пять», но на «четыре с плюсом» точно, то все остальное – максимум на «два». Впрочем, по порядку.

Главный герой – начинающий дайвер, которого родной дядя гоняет с опасными поручениями по всему миру так, будто он ему на самом деле неродной. Конечная цель – поиск пресловутой Атлантиды, но попутно придется выполнять более приземленные задания вроде фотографирования подводной фауны, подъема черных ящиков с разбившегося самолета или банального поиска сокровищ.

Повторюсь, подводная часть игры сделана очень хорошо. Скрупулезно воссозданное снаряжение (между прочим, лицензированное у известных производителей), которое приходится покупать на заработанные в ходе выполнения миссий деньги, и достаточно реалистичная «модель поведения дайвера» под водой производят исключительно благоприятное впечатление. Скажем, в режиме «симулятора» нужно использовать регулятор для обеспечения нулевой плавучести, следить за оставшимся в баллоне кислородом, учитывать опасность получения кессонной болезни при слишком резком подъеме и т. д. Единственное, к чему можно придраться, – это к излишней аркадности большинства миссий, недопустимой для симулятора, претендующего на реализм. Ни один уважающий себя дайвер не уйдет под воду, если через 10 минут на его катер обрушится шторм или если он выяснит, что в районе погружения кружит стая голодных акул. Ну а перестрелки с «черными дайверами» и фотографирование лохнесского чудовища на фоне утробно завывающих приведений – это уже вообще нечто из разряда дайверских анекдотов. Такое впечатление, будто разработчики пытались угодить и нашим и вашим – т. е. и симулятор сделать более или менее реалистичный, и в то же время привлечь к своему проекту максимально широкую аудиторию.

«Надводная» же часть игры выглядит просто ужасно. Достаточно примитивный сюжет, подаваемый через комиксы, нарисованные на любительском уровне, непрофессиональная озвучка, кошмарный интерфейс, непонятно зачем прикрученный бар а-ля Freelancer, отсутствие толкового обучения, из-за чего освоение элементарных вещей растягивается на несколько часов, – все это весьма успешно тянет «Дайвера» ко дну. Вот причины, по которым игра не получит широкого распространения и останется «нишевым проектом», культовым в узком кругу. Надеемся, что в следующей части авторы «Дайвера» смогут избавиться от лишнего «балласта» и выпустить действительно отличный дайвингсим.

Как выбраться из паутины

Spider-Man 3


Спасательство как хобби


Мы не школьницы – мы банда


Небоскребы, небоскребы, а я маленький такой


Я всегда думаю о Мери Джейн


В нашем деле здоровая вестибулярка – залог успеха


Подземка – отличное место для разборок

Формула игры

Элементы сюжета фильма «Человек-паук 3» + другие персонажи комикса + GTA = **Spider-Man 3**

Паспорт



Жанр action/adventure
Разработчик Treyarch/Beenox
Издатель Activision
Web-сайт www.sm3thegame.com

Beenox Studios
Студия Beenox, основанная в 2000 г., находится в канадском городе Квебеке и является собственностью крупнейшего издателя Activision. В ее состав входит два подразделения, одно из которых занимается оригинальными проектами, а другое специализируется на портировании продуктов с других платформ на ПК. Кстати, Spider-Man 3 – это порт игры для Xbox 360, разработанной компанией Treyarch.
Игры Madagascar, Fantastic 4, Tony Hawk Pro Skater 4, Tony Hawk Underground 2, X-Men: The Official Game, X-Men Legends II: Rise of Apocalypse
Проекты нет данных
Web-сайт www.beenox.com

Александр Птица

Как водится, премьера многомиллионного киноблокбастера «Человек-паук 3» сопровождалась выбросом на рынок сопутствующей игровой продукции. Причем на сей раз ни одна из существующих ныне платформ обижена не была. В результате публика получила целых восемь третьих «Спайдерменов».

Контингенту, играющему на ПК, достался порт продукта, изначально разрабатывавшегося под Xbox 360, так что в плане геймплея обе версии практически аналогичны. Увы, в связи с этим сразу же хочется высказать свои претензии в адрес Beenox. При не ахти какой графике тормозить умудряются даже весьма мощные компьютеры, а позвольте спросить, будет ли кайф от прыжков с одного небоскреба на другой на любимой паутинке, если fps хуже некуда.

Геймплей в определенной степени напоминает любимые народом игры серии GTA. Местом действия является, как и положено по комиксу, Нью-Йорк (по сравнению с предыдущей игрой по площади он вырос раза в два с половиной), а Питеру/Человеку-пауку предоставлена свобода передвижений по нему.

По мере выполнения сюжетных миссий открываются новые. А бороться с местными бандами и выполнять некоторые другие побочные задания можно и не оглядываясь на сюжет. В результате успешной зачистки той или иной локации она как бы переходит в ваши владения. Миссий много, более сорока, но это не добавляет удовольствия, поскольку они удручающе однообразны. И даже присутствие в игре не только главных противников Питера Паркера из фильма Spider-Man 3 (того же Песочного человека), но и других суперзлодеев в качестве боссов (например, Kingpin) не радует, а схватки с ними получились длинными и, не побоюсь этого слова, тупыми.

И вообще боевая часть не слишком удалась. Поначалу арсенал приемов Спайди кажется весьма обширным, но потом убеждаешься в том, что любая разборка сводится к тупому долбежу по клавиатуре, кнопкам мыши или геймпада. Кстати, самое время пожаловаться на ужасно неудобное управление со штатных устройств ввода персонального компьютера. Прохождение игры без геймпада способно вызвать поток нецензурной брани.

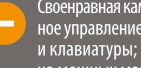
Однако при всем при том продюсеры не пожалели средств и привлекли к озвучке большинства актеров, исполняющих основные роли в фильме (за исключением Кирстен Данст), но это может только лишь подсластить в общем-то горьковатую пилюлю.

Вердикт ★★★★★

Не рекомендуем попадаться в эту паутину

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★


Большое количество миссий и секретов; голоса актеров, игравших в фильме


Своенравная камера; очень неудобное управление с помощью мыши и клавиатуры; торможение даже на мощных машинах

Почувствовать себя супергероем можно в играх



X-Men Legends **ДПК 11/2005**
Ultimate Spider-Man **ДПК 11/2005**
The Hulk **ДПК 8-9/2003**

Словом, сопутствующий фильму продукт рекомендован только преданным поклонникам Спайди во всех его воплощениях – от комиксов и кино до action-фигурок и игр.

Пиратский рай



Pirates of the Burning Sea/«Корсары Онлайн»

Формула игры

Пираты + Online = **Pirates of the Burning Sea**

Другие MMOG с пиратами

Voyage Century **ДПК 7/2007**
Yohoho! Puzzle Pirates **ДПК 12/2005**

Олег Данилов

Последние пиратские ролевые игры, выпущенные в России (не считая любительской «Возвращение Легенды»), разочаровали пользователей – особого прогресса в плане геймплея мы в них не заметили, а огромное количество ошибок и глюков просто не позволяло поклонникам морской романтики спокойно играть. В связи с этим еще больший интерес вызывает скорый выход пиратской MMORPG, уже несколько лет разрабатываемой компанией Flying Lab Software при содействии «Акеллы». Естественно, мы не могли отказаться от предложения принять участие в ее бета-тестировании.

Сеттинг Pirates of the Burning Sea на фоне многочисленных фэнтезийных проектов выглядит очень свежо – Карибский бассейн, XVII столетие, четыре противоборствующие фракции – Великобритания, Франция, Испания и пираты. И главное, выдумывать ничего не надо – и расстановка сил, и оружие, и корабли просто «срисовываются» с исторических хроник и чертежей. Собственно, реализм и аутентичность – вот на что делают ставку создатели.

Именно поэтому никаких характеристик персонажа в Pirates of the Burning Sea не предусмотрено. Ни тебе магии, ни силы – герои отличаются друг от друга только набором спецспособностей, да и то они достаточно часто дублируются. Искатель приключений может выбрать для себя стезю морского офицера, торговца, капера или пирата. Естественно, последний класс недоступен для игроков, вставших под флаги Англии, Франции и Испании, а три первых закрыты для корсаров. Морской офицер командует самыми мощными кораблями, торговец получает бонусы к коммерческим операциям, пиратам разрешено брать любые суда на абордаж, а капер является мастером на все руки. При выборе нации стоит учитывать, что пираты воюют со всеми, в то время как другие государства могут при желании игнорировать друг друга.

Особый интерес для нас представляет борьба за господство в Новом Свете. Здесь авторы нашли несколько весьма интересных ходов. Так, игроки могут совместными действиями перекраивать политическую карту мира чуть ли не ежедневно, завоевывая чужие города. Начинается все с локальных стычек, захвата вражеских судов вблизи населенных пунктов, пресечения торговых путей, а затем, по мере возрастания недовольства местного населения, противники переходят к открытой борьбе за право обладания городом, заканчивается которая полномасштабной морской битвой. Таких конфликтов в мире Pirates of the Burning Sea может быть сразу несколько, и область применения своих сил всегда найдется.

Для противников PvP имеются разнообразные квесты, которые генерируются для игрока или группы в отдельной области, так называемые instants. Пока что бета-версия содержит только морские задания – конвои, охота за головами, перехват судов противника, контрабанда, инспекции и т. д. Управление парусником практически не отличается от привычного нашим геймерам по «Корсарам», хотя лично мне морские битвы в Pirates of the Burning Sea показались более логичными и интересными. Что там говорить, даже выбор боеприпасов впечатляет – одних книппелей пять видов. Скиллы, применяемые во время морского боя, используют мораль команды,


Что-то здесь слишком людно…


Ну и где тут сокровища?

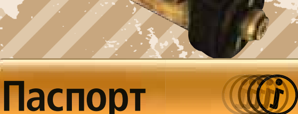

Таких драк в бете, к сожалению, мало


Пиратская столица выглядит непритязательно


Не повезло



С линкором нам пока тягаться рано



Паспорт

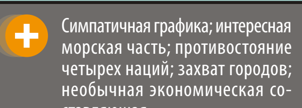
Жанр MMORPG
Разработчики Flying Lab Software/«Акелла»
Издатель Akella Online
Web-сайт www.burningsea.com

Flying Lab Software
Американская компания с офисом в Сиэтле, созданная выходцами из Microsoft, Electronic Arts и Sierra. Помощь в разработке Pirates of the Burning Sea им оказывает российская «Акелла», поднаторевшая в морских играх.
Игры Rails Across America, Delta Green
Проекты нет данных
Web-сайт www.flyinglab.com

Beta

Уникальный проект для любителей морской романтики

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



+ Симпатичная графика; интересная морская часть; противостояние четырех наций; захват городов; необычная экономическая составляющая

− Пока невыразительная наземная часть; одинаковые квесты для разных наций

повреждения не точечные, но посекционные, вот только пожаров мы почему-то не видели, хотя зажигательные боеприпасы имеются. Пираты, как уже говорилось, могут взять любой корабль на абордаж или покинуть тонущие судно.

А вот наземные задания, в которых можно применить свое фехтовальное искусство (на выбор предложено брутальное махание абордажной саблей, изящное «вышивание» рапирой или грязные приемчики типа удара в пах или бросания песка в глаза), в бете присутствуют только в виде обучающих. Вообще система фехтования достаточно интересна – вам необходимо не просто наносить удары, а пытаться понизить с помощью спецприемов баланс противника, повышая при этом свой собственный, – тогда удары станут чаще достигать цели. Пока что наземная боевка выглядит хаотичной и несбалансированной, будем надеяться, что ее поправят к релизу.

Корабль для данной MMORPG, как и для EVE Online, – основа основ. С повышением уровня вы получаете доступ к более крупным парусникам, а выбрать здесь есть из чего – от брига или нефа до корвета, линкора и галеона. Причем каждая из моделей представлена различными вариантами, отличающимися парусностью, скоростью, бронированием, количеством и калибром артиллерии. Наиболее мощные корабли, что традиционно для MMOG, создаются самими геймерами. Причем число деталей, необходимое для постройки какой-то мелкой шаланды, просто огромно, а для создания галеона придется объединять усилия всего клана. Естественно, для обладания мощным флотом потребуется участие всех игроков нации.

Крафтинг здесь представлен не в виде традиционных профессий (действительно, было бы странно, если бы капитан собственноручно валил лес или плел канаты), а в виде оригинального экономического менеджера. Вы можете построить некоторое количество определенных мануфактур в разных городах, принадлежащих вашей фракции. Естественно, для самостоятельного выпуска всех компонентов (конечно же, они создаются по имеющимся рецептам), необходимых для сборки корабля, отведенных слотов не хватит. На добычу ресурсов или выпуск того, что потребуется, тратятся трудочасы, количество которых зависит от длительности вашего пребывания в игре.

Графика Pirates of the Burning Sea производит двойственное впечатление. Морская часть не уступает последней версии «Корсаров», а модели кораблей показались нам даже более детализированными. Впрочем, это не удивительно, за создание парусников отвечала небезызвестная «Акелла». Вода же выглядит явно хуже, да и погодных эффектов здесь пока что нет. Наземная часть весьма колоритна, вот только модели персонажей, а особенно их анимация, оставляют желать лучшего.

По результатам нашего экспресс-бета-тестирования можно с уверенностью сказать, что Pirates of the Burning Sea станет как минимум неординарной, выделяющейся из общего ряда MMORPG. Поможет ли это проекту, или его ждет судьба не менее оригинальной, но с треском провалившейся Auto Assault, – покажет время. В СНГ игру будет издавать «Акелла».

P.S. А в июльском номере мы рассмотрим конкурента Pirates of the Burning Sea – бесплатную пиратскую MMORPG Voyage Century (*www.voyagecenturyonline.com*).

Истинный бойцовский клуб

Virtua Fighter 5









Паспорт



Жанр файтинг
Разработчик SEGA – AM2
Издатель SEGA
Платформа Sony PlayStation 3
Web-сайт www.sega.com/gamesite/vf5

SEGA – AM2
Полное название этого подразделения знаменитой компании SEGA – AM Research & Development Department № 2. Возглавляет студию легендарный гейм-дизайнер Ю Судзуки. Работа команды отличается новаторским подходом к созданию новых игровых жанров и постоянным экспериментированием. Так, например, первое применение полигонов в файтингах и гонках как раз «на совести» AM2 (Virtua Fighter и Virtua Racing). Ну а название Shenmue (для Dreamcast) говорит само за себя.
Игры Virtua Fighter, Virtua Racing, Out Run, Hang On, Space Harrier, Virtua Cop, Daytona USA, F355 Challenge, Shenmue
Проекты нет данных
Web-сайт www.sega.com

Вердикт ★★★★★

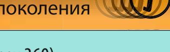
Честный файтинг для настоящих бойцов

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Отличная графика; глубокая боевая система; новые персонажи и приемы

− Неожиданные спрайтовые фрагменты на задниках; отсутствие онлайнового режима

Другие файтинги для консолей нового поколения



Dead or Alive 4 (Xbox 360)
Def Jam: Icon (PS3, Xbox 360)
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2 (Wii)

Формула игры

Лучшие традиции сериала × мощь железа PS3 = **Virtua Fighter 5**

Александр Птица

Из игр, оказавшихся в нашем распоряжении одновременно с появлением в редакции новенькой консоли Sony PlayStation 3, наиболее достойной отдельного обзора мы единогласно признали Virtua Fighter 5, самую последнюю инкарнацию уникального файтингового сериала от SEGA – AM2.

И действительно, Virtua Fighter стоит несколько особняком от «мейнстримовых» игровых драк. Его поклонников привлекают не колышущиеся груди красоток, как в Dead or Alive, и не гламурный блеск, как в Soul Calibur. Главное в VF – истинный реализм в поведении каждого бойца и наборе используемых им приемов. На протяжении всей истории сериала его разработчики ни на йоту не отступали от этого принципа. Посему достичь настоящего мастерства в Virtua Fighter можно только путем упорных и длительных тренировок.

Поскольку рецензия на предыдущую игру уже публиковалась на страницах нашего журнала, основное внимание обратим на отличия новинки от ее предшественницы.

Прежде всего следует сказать о шикарной визуальной составляющей, ведь картинка «рисуется» мощнейшим «железом» PlayStation 3. Модели бойцов стали детализированными, хотя ассортимент анимаций расширился не слишком сильно. Безусловно, отрадой для глаз являются и арены, на которых происходят схватки. Особенно потрясает реализация воды. Кроме того, не будем забывать – чтобы наблюдать за поединками во всем их графическом великолепии, потребуется HD-телевизор.

Новых персонажей только два – мексиканец Эль Блейз, представитель славного племени рестлеров, и китаяночка Эйлин, исповедующая одну из школ кунг-фу. Основное изменение в боевой системе коснулось уклонений. Кстати, напомним, что никакой файтинг и близко не может сравниться с Virtua Fighter обилием уловок в увертывании и уходе от ударов противников. В предыдущей версии существовал прием Evade. Теперь же он переименован в Defensive Move, но к нему добавился еще и Offensive Move. Если правильно его исполнить, то ваш персонаж практически молниеносно окажется за спиной своего оппонента. Можете себе представить, какие здесь таятся возможности! И это не единственный апдейт боевки.

В перечень режимов игры входят *Arcade* (последовательное «мочилово» всех встречных противников, ведомых AI, завершающееся дракой с главным боссом), *VS* (разборки с друзьями, онлайновая составляющая отсутствует), *Quest* (своеобразное путешествие по турнирам с зарабатыванием денег и повышением уровня бойца) и, наконец, *VF.TV* (нечто вроде кинотеатра, в котором демонстрируются схватки между всеми персонажами).

В заключение хотел бы попросить читателей считать этот материал эдаким «первым взглядом», поскольку досконально изучить такую глубокую игру, как Virtua Fighter 5, за неделю абсолютно невозможно.

This! Is! SPARTA!!!

God of War II



В данном случае размер значения не имеет



«Если птице отрезать крылья, если ноги отрезать тоже, эта птица умрет от скуки, потому что летать не сможет»

Формула игры

God of War + чуть улучшенное управление + усложнившиеся головоломки = **God of War II**



Пасть порву, моргало выколю!

Паспорт



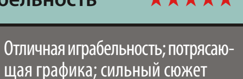
Жанр action/adventure
Разработчик SCE Studios Santa Monica
Издатель Sony Computer Entertainment
Web-сайт www.godofwargame.com
Платформа PlayStations 2

SCE Studios Santa Monica
Внутренняя студия Sony, первой игрой которой были... футуристичные гонки. Но потом, к счастью, компания взялась за ум и переключилась на сериал о безумном спартанце.
Игры Kinetica (PS2), Neopets: Petpet Adventures – The Wand of Wishing (PSP), сериал God of War (PS2)
Проекты неанонсированная официально God of War III (PS3)
Web-сайт нет

Вердикт ★★★★★

Вполне вероятно, что это лучший action года

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



\+ Отличная играбельность; потрясающая графика; сильный сюжет

− Нет

Поиграйте также в



God of War **ДПК 6/2005**

Сергей Светличный

Вышедший в 2005 г. слэшер God of War установил новую планку качества, без труда одолев всех Принцев Персий разом и стерев в порошок менее известные игры. История спартанского военачальника Кратоса, отдавшего свою душу богу войны Аресу в обмен на сверхчеловеческую силу, была короткой, кровавой, яростной и приглянулась всем владельцам PS2. Неудивительно, что она получила продолжение, и в этом году игроки, сохранившие верность консоли от Sony, смогли снова оказаться в древней Спарте – стране, где смертные герои успешно бросают вызов бессмертным богам.

Действие второй части продолжает историю первой. Кратос, отомстивший Аресу и занявший его трон, руководит армией Спарты, помогая ей захватывать город за городом. Такое положение дел не устраивает старожилов Олимпа, и Афина ставит выскочку на место, низвергая его обратно на землю, где он вскорости лишается всей своей божественной силы и снова выходит на тропу войны, но теперь уже собирается отомстить не какому-то жалкому богу войны, а самому Зевсу. Ну а чтобы в дороге не скучать, он попутно выясняет отношения с Колоссом, Прометеем, Персеем, Афиной... Со временем начинаешь переживать за греческий пантеон – кажется, еще чуть-чуть и тамошние боги просто закончатся... но, к счастью для них, игра заканчивается быстрее.

Если говорить о геймплее, то описать его словами так же тяжело, как и в случае с первой частью. Кратос вытворяет немыслимые для простого смертного игрока вещи – два фирменных меча, прикованных цепями к его рукам, вертятся кровавой мельницей, превращая в фарш обычных противников, а когда попадаются необычные – Кратос засучивает рукава и рубит крылья пегасам, вырывает глаза циклопам, скручивает бошки горгонам и выпускает потроха церберам. Все видели недавний фильм «300»? Кратос вытворяет такое, что его земляк Леонид позеленел бы от зависти. Как было метко замечено в одном онлайновом комиксе по мотивам игры: «Я сражаюсь с Колоссом – сломал ему руку, вырвал глаз, пробрался внутрь и сейчас буду добивать магическим мечом» – «Ничего себе финальный босс!» – «Это не финальный босс, это первый уровень».

По сравнению с предыдущей частью God of War II стала еще красивее (хотя, казалось бы, дальше просто некуда), и после косметической доработки вполне могла бы быть выпущена на PS3 в качестве стартового проекта. Кроме того, в GoW2 гораздо больше головоломок – если первый эпизод был непрерывным «рубиловом», то теперь геймеру придется поломать еще и свою голову, а не только монстров.

К сожалению, игра проходится очень быстро, так что все поклонники талантов Кратоса с нетерпением ждут следующей части приключений свирепого спартанца – ведь если среди греческих богов ему уже не удастся подыскать достойных соперников, разработчики всегда могут переключиться на другие мифологии. Есть серьезное подозрение, что если Кратос доберется до скандинавского пантеона, то в Рагнареке техническую победу присудят хтоническим чудовищам «в силу неявки противоположной стороны»...

«13-й полк. Военное искусство»
Take Command: 2nd Manassas



Жанр wargame
Издатель 1С-Мультимедиа
Локализатор snowball.ru
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

По сути, Take Command: 2nd Manassas не более чем несколько доработанный и улучшенный, в первую очередь, в плане графики, History Channel's Civil War: The Battle of Bull Run. Перед нами одна из самых хардкорных wargame в реальном времени – бои могут длиться по 4–5 часов, имеются цепочки командования, адьютанты-посыльные, скрупулезный учет разнообразных параметров подразделений, тщательно восстановленные известные и забытые битвы американской гражданской войны, исторические личности на поле боя и т. д. Вот только играть во все это очень тяжело, и лично я знаю лишь несколько человек, которые решатся на такой подвиг. Ну и по части интерфейса и графики перед нами далеко не шедевр. Уникум — может быть, но не популярная игра.

Локализация от snowball.ru довольно неплоха, но выполнена она достаточно суховато, впрочем, чего еще ожидать от хардкорной wargame. Есть определенные претензии к режиму обучения – он не так прозрачен, как хотелось бы.

«Горные лыжи: Альпийский сезон 2007»
Alpine Ski Racing 2007



Жанр спортивный симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Alpine Ski Racing 2007 – логичное продолжение серии удачных горнолыжных симуляторов по лицензии RTL. Это уже пятый продукт с названием Ski Racing, и у авторов было время отполировать все его элементы до блеска. В новой части у вас есть возможность играть за двух звезд горных лыж – Хермана Майера и Боде Миллера либо создать собственного спортсмена. На выбор: одиночные задания в четырех дисциплинах или карьера. Из нововведений стоит отметить достаточно тяжелые тренировки на «черных трассах», где приходится вилять между елками, опорами подъемников и пеньками. В остальном перед нами улучшенный (особенно в плане управления) Alpine Ski Racing 2006. Впрочем, сложность слалома авторы не понизили – для прохождения трассы нужны нечеловеческая реакция и глазомер.

Перевод от «Акеллы» достаточно неплох, а вот на озвучке комментаторов уже в который раз решили сэкономить. А жаль.

«Дьявольщина» Infernal

Жанр 3D-action
Издатель «Акелла»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

История о похождениях ангела, изгнанного с Небес и примкнувшего к Противнику рода человеческого, получилась, прямо скажем, не ахти. Графика в «Дьявольщине» на удивление приятная, однако это единственное достоинство игры. И если в первый час еще надеешься на лучшее и считаешь, что все не так плохо, как могло бы быть в столь малобюджетном проекте, то чем дальше продвигаешься по сюжету, тем отчетливее понимаешь: ничего хорошего от игры ждать не стоит. Глубокая вторичность всех идей этого паранормального шутера от третьего лица и серьезные огрехи в геймплее не позволяют поставить «Дьявольщине» даже удовлетворительную оценку.

Традиционно для «Акеллы» русифицированы только субтитры, озвучка оставлена оригинальная. Качество локализации неплохое, но не более того, к тому же ряд реплик, подаваемых вашими врагами во время перестрелок, не переведены вовсе.

«Зимние игры 2007» RTL Winter Games 2007



Жанр спортивный симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

49Games решила не просто обновить свой предыдущий симулятор зимних Олимпийских игр – Torino 2006, вызвавший некоторую критику, а дополнить ремейк новыми состязаниями. На выбор имеются – горнолыжный спорт, прыжки с трамплина, санные и бобслейные (двойки и четверки) соревнования, конькобежный спорт, биатлон и… керлинг. Реализация многих видов спорта упрощена по отношению к отдельным симуляторам (Ski Jumping и Ski Racing), правила других изменены (керлинг). Нам понравились санный спорт и бобслей, конькобежный спорт и биатлон. Графика, как и во всех последних играх под маркой RTL, отменная, геймплей захватывает. В целом же RTL Winter Games 2007 заставила нас вспомнить начало 90-х и отличную серию зимних симуляторов – Winter Challenge от компании Accolade.

Локализация не вызывает особых претензий. Единственное, здесь, как и в других играх серии, отсутствует озвучка комментаторов.



«Крутой Тони: Похождения балбеса»

Tony Tough: A Rake's Progress

Жанр адвентюра
Издатель «Новый Диск»
Локализатор Lazy Games
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Помнится, несколько лет назад мы были в восторге от перевода черноюмористической адвентюры для интеллектуалов «Тони Крутони». Во второй части игры разработчики постарались не ударить в грязь лицом, придумав не менее прикольный сюжет, но вместе с тем существенно изменив внешний вид. Тони и другие персонажи из плоских превратились в трехмерных «кукольных», и это очень даже симпатично.

Мы понимаем, что на части европейской территории издателем данной игры итальянского происхождения является компания dtp из Германии, но почему в локализированном для России и стран СНГ варианте дана только немецкая звуковая дорожка, остается загадкой. И хотя титры с переводом (кстати, неплохим) в наличии имеются, адвентюра без «правильных» голосов персонажей теряет очень многое.

«Мотокросс: кипящий адреналин»

Ultimate Motocross



Жанр гоночная аркада
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Мы смотрим десятки локализаций каждый месяц, среди них есть как хорошие, так и плохие, но чудо, подобное Ultimate Motocross, не попадало к нам в руки давно. Продукция небезызвестной Team6 отличается потрясающе убогой графикой, при взгляде на которую вспоминаются проекты как минимум десятилетней давности. При этом «Мотокросс» выдает на топовой конфигурации меньше fps, чем S.T.A.L.K.E.R. Управление здесь в стиле проектов для игровых автоматов начала 80-х, т. е. линейное смещение мотоцикла. Физики нет, зато есть reg-dolls. Мало того, гонщик порой просто висит над байком в воздухе на высоте двух метров. И после выпуска подобных игр российские издатели еще говорят о кризисе в индустрии. Ну-ну.

Локализация – перевод нескольких пунктов меню – имеется. Вот, правда, шрифт ужасен и читается плохо. Одним словом, не покупайте эту игру ни в коем случае, а если вам ее подарят, можете смело обижаться на дарителя.

«Отчаянные домохозяйки»

Desperate Housewives: The Game

Жанр микс
Издатель «Новый Диск»
Локализатор snowball.ru
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Как видите, игроизации начали подвергаться не только киноблокбастеры и криминальные телесериалы вроде «Закона и порядка», но и дамские мыльные оперы. Как и можно было ожидать, основной геймплей «Отчаянных домохозяек» напоминает мегакультовых The Sims, хотя в симуляторном плане игровая механика намного проще, чем у суперхита от Maxis. В разбитую на несколько эпизодов игру вставлен ряд мини-забав, а также традиционное развлечение персонажей в виде Texas Hold'em Poker.

Локализация выполнена аккуратно и грамотно (кстати, текстов здесь немало, поскольку персонажи весьма разговорчивы). Однако следует отметить, что она более «стандартна», чем другие сноуболловские переводы, обычно отличающиеся оригинальностью.

«Охотничий сезон» Deer Hunter 2005



Жанр симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Охотничьи симуляторы в США пользуются большим и, главное, стабильным спросом у казуальной аудитории. Вот и выпускаются они буквально ежегодно, причем несколькими сериями, практически не отличающимися друг от друга. Deer Hunter – первая и, пожалуй, самая известная из них. К сожалению, к 2005 году она уже полностью перестала эволюционировать и сдалась под натиском более интересных проектов. Deer Hunter 2005 встречает нас достаточно страшненькой графикой (поменять настройки нельзя – это ведет к краху игры), шестью локациями, включая довольно экзотические (Шварцвальд и Австралия), широким ассортиментом оружия и снаряжения, а также полным отсутствием обучающего курса. Кампании здесь тоже нет.

Локализация от «Акеллы», как часто случается в последнее время, сделана крайне небрежно. Имеются уже упомянутый глюк с изменением настроек, невозможность подключения к онлайн-играм (снова!), не очень качественный перевод.

«Раскаленный ветер» Down in Flames



Жанр карточная стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Вы будете смеяться, но Down in Flames – это пошаговый карточный воздушный бой. Определение очень интересное и для старых поклонников Magic: The Gathering звучит, как песня, но увы, на поверку механика Down in Flames оказалась слишком прямолинейной. В начале игра ужасно сложна, ведь разработчики «забыли» об обучающем режиме, да и перевод руководства оставляет желать лучшего. Те, кто справится с катастрофически неудобным интерфейсом и методом научного тыка, а также освоит правила, буквально через два часа поймут, что все партии в Down in Flames похожи как две капли воды и ничего интересного в тактическом плане не приносят. Да, а еще здесь ужасающая графика, несмотря на то что игра занимает почти полный CD-диск.

Обидно, но советские самолеты и кампании появились только в дополнении Down in Flames: Eastern Front и в русскую версию не включены. Некоторый интерес могут представлять онлайн-кампании и партии через Интернет, однако сейчас тут слишком мало игроков.

«Тортуга 2: Проклятый клад» Tortuga: Two Treasures

Жанр action/adventure
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

В апрельском номере мы рассказали о новой игре от Ascaron Entertainment, несколько разочаровавшей нас и сменой жанровой направленности, и слишком аркадным геймплеем. Речь, как вы догадались, идет о Tortuga: Two Treasures. К сожалению, она оказалась не новой инкарнацией неплохой пиратской стратегии в стиле Pirates!, а достаточно средненькой action/adventure по мотивам. Впрочем, определенный шарм у игры имелся.

Пришла пора обсудить локализацию. В отличие от большинства игр «Акеллы» в этот раз все диалоги и ролики (а их достаточно много) озвучены и даже голоса хоть и узнаваемы, подобраны достаточно неплохо. Одна проблема – запись проводилась, похоже, не в студии, а в пустом контейнере, – звуки глухие, есть эхо и артефакты. Да и над записями в судовом журнале литредакторы явно не работали. Об искажении нумерации игры мы просто промолчим.

«Убийство в Восточном Экспрессе» Murder On The Orient Express



Жанр адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Мы с интересом восприняли первую попытку переноса легендарных классических детективов Агаты Кристи в сферу компьютерных игр – «И не осталось никого». Увы, в следующем продукте той же студии AWE Games «Убийство в Восточном экспрессе» к недостаткам, свойственным первому проекту, добавилось немало своих собственных. И дело даже не в том, что Эркюлю Пуаро здесь отведена второстепенная роль. Просто игра получилась откровенно скучной.

Оценивая локализацию, отметим, что перевод диалогов выполнен неплохо, но по каким-то причинам «Акелла» не стала тратить силы и средства на русскую озвучку. Может, это и к счастью, ведь месье Пуаро говорит голосом того самого Дэвида Суше.

Forgotten Realms: Demon Stone



Жанр action/RPG
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

История появления этой игры по лицензии Forgotten Realms, портированной на ПК с PlayStation 2 еще в 2004-м, проста. Вдохновившись успехом LOTR: The Two Towers, менеджеры Atari захотели использовать завалявшуюся в закромах лицензию D&D и сделать слэшер с ролевыми элементами. К сюжету приложил руку небезызвестный Роберт Сальваторе, разработку поручили авторам The Two Towers, озвучивать персонажей пригласили Патрика Стюарта и Майкла Дункана. Все вроде бы в порядке. Увы, играть в Demon Stone неинтересно. Боевая часть вызывает множество нареканий из-за своей однообразности (впрочем, играть за девушку-вора дроу прикольно), графика не выдерживает никакой критики – малополигональные объекты, слабенькие модели персонажей, дешевые спецэффекты, элементы D&D здесь явно сбоку-припеку и т. д.

Русификация особо не радует. Диалоги не озвучены, а в титульном ролике нет даже титров. Выбранный шрифт при масштабировании на современных мониторах плывет, да и текст переведен слишком уж в лоб.



Guild Wars

Жанр MMORPG
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Guild Wars вышла два года назад, в 2005 г., но несмотря на это, до сих пор остается одной из самых красивых MMORPG. Отрадно, что она не требует помесячной абонплаты – пользователь платит только один раз, за коробку с игрой, а точнее, за ключ, с помощью которого активируется учетная запись на официальных серверах. С другой стороны, Guild Wars нельзя назвать «полноценной» MMORPG, поскольку тут встречаться и общаться с геймерами можно лишь в городах – стоит игроку (одному или в составе отряда) выйти за ворота, как он оказывается в уникальной, созданной для него и его друзей области, закрытой для остальных.

Локализация выполнена очень хорошо, и хоть озвучка оставлена оригинальная (переведены только тексты, а все имена собственные идут на английском), за возможность игры на официальных международных серверах это можно простить.

«RTL Лыжный трамплин 2007»

RTL Ski Jumping 2007



Жанр спортивный симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Перед нами четвертая игра серии Ski Jumping, и естественно, как и во всех проектах, поставленных на поток, нововведений здесь немного. Впрочем, это не делает данный продукт хуже, тем более что именно в симуляторной части и произошли самые значимые изменения. Так, добавилось управление лыжником после приземления, равновесие теперь надо держать и на земле, а также можно эффектно разворачиваться и приветствовать зрителей. Усложнился режим дополнительных тренировок, задания стали труднее. В карьере прыгуна с трамплина и тренера особых нововведений нет, да и править здесь, честно говоря, нечего.

Забавных комментаторов из версии 2006 года заменили на более сдержанных, что не пошло игре на пользу. Впрочем, локализаторы проигнорировали озвучку комментариев, поэтому жалеть не о чем.



«Runaway 2: Сны Черепахи»

Runaway 2: The Turtle's Dreams

Жанр адвентюра
Издатель «Новый Диск»
Локализатор Lazy Games
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Сиквел не обманул ожиданий тех, кому понравилась первая часть игры Runaway. Новые умопомрачительные приключения Брайана и Джины, масса забавных моментов, пародирование других адвентюр и популярных киножанров – от приключений в духе Индианы Джонса до безумных sci-fi категории B. Все это выполнено в очень симпатичном стиле cel-shading. Буйство красок в экзотических локациях, где разворачивается действие, и приятное музыкальное сопровождение также отнесем к несомненным достоинствам.

Компания Lazy Games, пожалуй, лучший локализатор адвентюр, и в этой работе она в очередной раз подтверждает свой высокий класс, хотя, на наш взгляд, исполнители главных ролей – Брайана, Джины и Суши – могли бы быть повыразительнее.



Sid Meier's Railroads!

Жанр стратегия/менеджмент
Издатель 1С Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Если не ждать от Sid Meier's Railroads! откровений, а относиться к этому проекту, как к сиквелу знаменитой Sid Meier's Railroads Tycoon, легкой и ненапрягающей стратегии о железных дорогах или даже об игрушечных моделях ж/д, вы получите от идеально сбалансированного геймплея, красочной графики и приятного звукового оформления массу удовольствия. SMR! не претендует на лавры сверхсложного экономического менеджера, задача игры – дать вам возможность насладиться процессом постройки «железки» и движением паровозиков. И с ней проект Сида Мейера справляется на 100%.

Локализация от «1С» выглядит весьма приятно. Озвучки здесь, как и в оригинале, нет, зато перевод грамотный и шрифты подобраны удачно. А что еще надо поклонникам подобных игр?

Casual Games

Июнь 2007

Александр Птица, Олег Данилов

Из-за банальной нехватки места в журнале несколько номеров подряд мы не публиковали обзоры казуальных игр, которых за прошедшее время вышло немало, и, что приятно, среди них много действительно неординарных проектов. Хотя и традиционных match-3 и клонов Zuma, конечно же, тоже хватает. В этом номере мы представляем вам своеобразный дайджест казуальных игр за последние два месяца, увеличенный по объему в полтора раза. Тем более что в летние месяцы производители больших игр не балуют нас новинками.

Minigolf Mania

★★★★★

Разработчик Top Meadow
Объем 12,1 MB
Адрес загрузки www.topmeadow.com/highway168/MinigolfMania-Installer-v1_0_378.exe

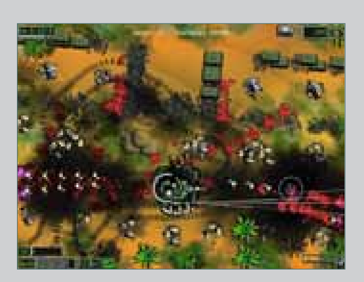


Редакция «ДПК» любит как симуляторы большого гольфа, так и разнообразные мини-гольфы, правда, найти действительно оригинальные среди последних сложно. Minigolf Mania – приятное исключение. В игре множество движущихся элементов поля, а также бонусов типа суперпрыжков или мгновенной остановки шара. Есть четыре режима, один из которых, *Safari games*, весьма необычен – перед тем как загнать мячик в лунку, необходимо попасть по изображению животного. Кроме того, здесь имеется большое количество мячиков с супервозможностями. Графику нельзя назвать современной, но благодаря использованию cel-shading и рисованных фонов выглядит игра симпатично.

RIP 3

★★★★★

Разработчик White Elephant
Объем 32,1 MB
Адрес загрузки elephant-games.com/games/rip3/exe/rip3.exe



Ребята из российской White Elephant выпускают продолжения своей достаточно удачной игры RIP буквально с космической скоростью. Напомню, этот action является, по сути, клоном знаменитой Crimsonland. В третьей версии разработчики наконец-то добавили внятный сюжет, переделали ролевую систему и представили сразу шесть играбельных персонажей. Естественно, появились новые боссы, типы техники, которой можно управлять. Открылась и возможность совместного прохождения миссий двумя пользователями за одним компьютером и online-ladder. А вот графика, как нам показалось, практически не изменилась.

«Нямстеры»

★★★★★

Разработчик KranX Productions
Объем 14,3 MB
Адрес загрузки www.lolo.ru/game/Yumsters/



Андрей Кузьмин решил «тряхнуть стариной» и вернуться к казуальным играм, с которых, собственно, и начиналась его яркая карьера гейм-дизайнера. Если к проекту приложил руку КранК, это значит, что в нем есть свежие идеи. И «Нямстеры» не исключение. За казалось бы простым и забавным фасадом (страстно любящие музыку симпатичные червячки поедают фрукты) кроется серьезное стратегическое наполнение. У «Нямстеров» есть все необходимое, чтобы стать настоящим хитом, – прелестный визуальный ряд, затягивающий геймплей, отличная звуковое сопровождение, оригинальная вставная музыкально-ритмическая мини-игра. Однозначный **«Выбор редакции»**.

Peggle

★★★★★

Разработчик PopCap
Объем 14,3 MB
Адрес загрузки www.popcap.com/launchpage.php?theGame=peggle



Мы отлично знаем, что компания PopCap не выпускает плохих игр, посему за развитием событий следим буквально с момента анонса Peggle. В итоге на ознакомление с нюансами управления и геймплея у нас ушло ровно 5 секунд, после этого часть редакции «ДПК» оказалась потерянной для всего мира. По сути перед нами великолепно оформленный гибрид пинбола и арканоида – направляя пушку/биток, вам надо так бросить шарик, чтобы он выбил как можно больше оранжевых Peg. Главная задача – очистить от них поле, истратив максимум 10 шариков. Обращает на себя внимание возможность записи повторов особо удачных бросков и игры в режиме hot-seat. Одним словом, бросайте все и беритесь за дело.

«Амазония»

★★★★★

Разработчик Friends Games
Объем 14,2 MB
Адрес загрузки
www.lolo.ru/game/amazonia/

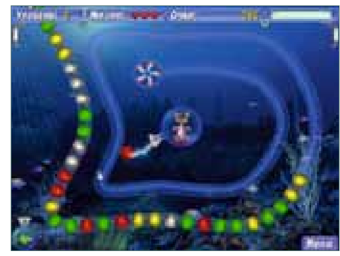


Украинская команда Friends Games не сидит сложа руки. В прошлом выпуске рубрики о казуальных играх мы публиковали мини-рецензию на их Magic Match 2, а нынче и новинка подоспела. Ее базовый геймплей не выходит за пределы вечного принципа match-3, но к нему прикручены разнообразные приятные дополнения – очень привлекательный арт как на игровых полях всевозможной формы (с гексагональными элементами), так и в промежутках между «миссиями». Плюс ко всему увлекательный сюжет об освобождении шести Духов Стихий и получении семи печатей, открывающих доступ к сокровищам, радующая слух и не раздражающая музыка. Не шедевр, но тем не менее весьма достойный продукт.

«Сприлл. Подводное приключение»

★★★★★

Разработчик Five-BN
Объем 21,9 MB
Адрес загрузки
www.alawar.ru/games/sprill-first



Дети тоже хотят играть в клоны Zuma. Скорее всего именно их в качестве целевой аудитории рассматривали создатели «Сприлла». Отсюда и графическое решение, и крупные шрифты, и относительная простота. Главный герой – смешной лисенок, отправившийся на батискафе на поиски легендарной Атлантиды. Из цепочек шариков а-ля Zuma смышленый зверек добывает энергию, необходимую для перемещения своего подводного плавучего дома. Основное отличие от базового геймплея Zuma состоит в том, что разноцветные шарики лисенку приходится выхватывать из самой движущейся цепочки.

Chak's Temple

★★★★★

Разработчик Sigma Team
Объем 17 MB
Адрес загрузки
www.sigma-team.net/chakstemple

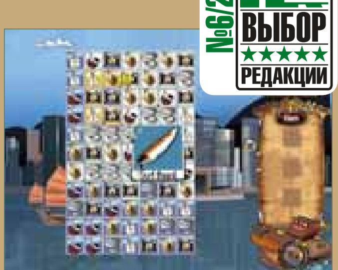


Казалось бы, что еще нового, не виданного ранее, можно придумать в таком древнем и уважаемом жанре, как арканоид. Однако креативные команды и здесь способны сказать веское слово. Sigma Team получила заслуженную известность после знаменитого Alien Shooter. Теперь же на пути к храму могущественного бога Чака нужно будет продираться через непроходимые джунгли, спускаться в пещеры, исследовать древние города. И как вы уже, видимо, догадались, для успешного решения поставленной задачи придется старым добрым арканоидным способом расстреливать все встречающиеся на пути объекты. К графическому исполнению претензий нет, но иногда казалось, что уровни могли бы быть и разнообразнее.

Puzzle Detective

★★★★★

Разработчик JoJu Games
Объем 39,6 MB
Адрес загрузки www.realarcade.com/games/download/puzzledetective



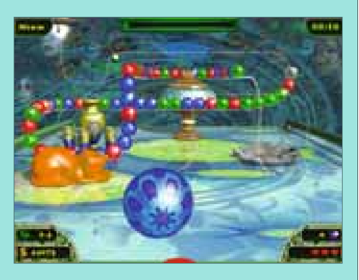
№6/2007 ДОМАШНИЙ ПК ВЫБОР ★★★★★ РЕДАКЦИИ

Одной из тенденций казуальной сцены в последнее время стало стремление сочетать в игре несколько жанров. Геймплей Puzzle Detective можно разделить на две составляющие. Первая часть – это вариация на тему match-3, собственно поиск улик, позволяющих выяснить маршрут дальнейших передвижений при расследовании или определить личность преступника. А вторая – анализ полученных улик, сокращение круга подозреваемых и, наконец, арест злоумышленника. Напряжение нагнетается еще и тем, что на раскрутку каждого дела выделяется ограниченное время. Puzzle Detective – отличный пример казуальной игры с интересным сюжетом и запоминающимися персонажами.

«Волшебный чай»

★★★★★

Разработчик Eridan Games
Объем 17,5 MB
Адрес загрузки
www.alawar.ru/games/magic-tea/



Чтоб сделать успешной игру, основанную на каком-то из распространенных в казуальном мире типов игровой механики (например, вроде Zuma), разработчик просто обязан внедрять дополнительные фишки. Вот в «Волшебном чае» змейки из шариков извиваются на обычном столе с чашками, блюдцами и прочими статуэтками. Добавим еще, что из трех режимов только в одном мы имеем дело с обычным двухмерным вариантом. В двух других (выполненных в 3D) при стрельбе следует учитывать и третье измерение. Игра довольно живая, однако на наш взгляд, несколько подкачала «артистическая» сторона графического исполнения.

Rack Em Up Roadtrip

★★★★★

Разработчик Garage Games
Объем 9 MB
Адрес загрузки
www.garagegames.com/products/113/



Компания Garage Games известна тем, что продает свой движок Torque Game Engine за смешные деньги ($150). Rack Em Up Roadtrip как раз и собрана на его базе. Это весьма недурственный симулятор бильярда с очень неплохой физикой. Внимательно изучив правила, можно без труда включиться в любую из шести предлагаемых игр. Кроме того, в однопользовательском варианте существует режим турнира, матчи которого проходят в различных уголках Америки. Для выяснения отношений с друзьями предусмотрен hot-seat. Отметим еще, что погружению в атмосферу соревнований способствует удачный подбор музыкального сопровождения.

Kung Fu Master

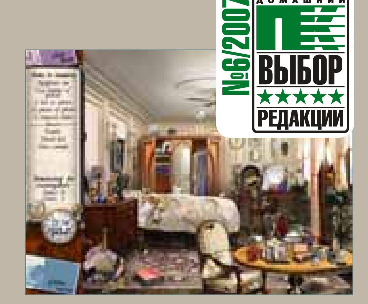
★★★★★
Разработчик Ga Ta Studio
Объем 15,6 MB
Адрес загрузки
www.reflexive.com/KungFuMaster.html



Эта игра не раз вызывала у нас некоторое недоумение. Начнем с названия. Согласитесь, что «Мастер Кунг-Фу» почти однозначно ассоциируется с файтингом, но загрузив инсталляционный файл, установив и запустив игру, мы убедились, что имеем дело с не очень красивым, не слишком проработанным клоном гениальной Crimsonland. Естественно, способы уничтожения нашим героем полчищ врагов, наседающих на него, ничего общего с искусством кунг-фу не имеют. 16 скиллов, предусмотренных в ролевой системе, особого интереса игре не добавляют, фоны унылые и навевающие скуку. Хотя 15 мегабайтов с хвостиком – не такой уж большой объем, но мы бы не рекомендовали тратить на них драгоценный трафик.

Death On The Nile

★★★★★
Разработчик Flood Light Games
Объем 43,13 MB
Адрес загрузки www.reflexive.com/AgathaChristieDeathontheNile.html



2006 год в казуальной индустрии можно смело назвать годом, когда игры нового жанра, получившего название Seek and Find (по сути, «Кто ищет, тот всегда найдет!»), мощно ворвались в рейтинги и завоевали огромную популярность у пользователей. Может показаться на первый взгляд, что эти забавы представляют собой возведенный в абсолют пиксел-хантинг, но на самом деле они очень здорово развивают внимательность и наблюдательность. К «Смерти на Ниле» приложила руку и «мама» Гэбриэла Найта Джейн Дженсен. Игра получилась красивой, и в ней очень тонко переданы викторианская атмосфера детективов Агаты Кристи.

«Тайны города N»

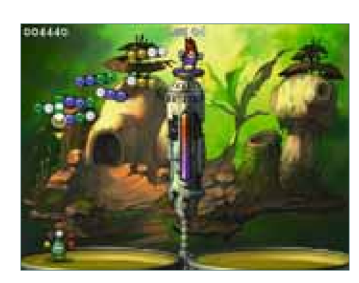
★★★★★
Разработчик NevoSoft
Объем 14,7 MB
Адрес загрузки
www.alawar.ru/games/town-n-secrets



Игры популярного жанра Seek and Find требуют приличного знания иностранных языков, поэтому очень радует появление русскоязычных продуктов в столь перспективной нише. Один из достаточно свежих примеров – «Тайны города N» от опытной компании NevoSoft. Довольно часто игры такого плана имеют детективный сюжет и эта не исключение. Журналистка Лора Виннер расследует таинственные происшествия в провинциальном городке. Все выполнено в лучших традициях жанра. Отлично прорисованные игровые экраны, на которых в живописном хаосе разбросано множество всевозможных предметов. Быстро находите нужные – и расследование пойдет в правильном направлении.

Boorp Balls

★★★★★
Разработчик Katana Games
Объем 8 MB
Адрес загрузки www.reflexive.com/BoorpsBalls.html



Boorp Balls – типичный пример того, когда отличной исходной геймплейной идеи и приятной графики недостаточно, чтоб поставить игре высокую оценку. Задача состоит в следующем: необходимо убрать все цепочки шариков, опускающиеся на персонажа, но это делается не совсем так, как в традиционных match-3. Однако создатели не позаботились о том, чтобы выделить геймеру больше одной жизни. Кроме того, не предусмотрена возможность сохраняться на любом уровне. А всем известно, что казуалов обижать нельзя, ибо если они во время игры в trial-версию получат отрицательные эмоции, то и деньги за полный вариант платить не будут.

Mariposa

★★★★★
Разработчик Splashworks
Объем 15,6 MB
Адрес загрузки
www.reflexive.com/Mariposa.html



Разработчики игры Mariposa явно не ставили перед собой задачи открывать Америку и совершать революции. Они сделали добротный клон всеми любимых Chuzzles, заменив забавных мохнатых зверушек кристаллами и добавив элементы игр вроде «Сокровищ Монтесумы», в которых необходимо освобождать заточенные в кристаллы объекты. В данном случае это прекрасные бабочки. Джентльменский набор из power-ups, появляющихся в случае удачного сочетания одноцветных элементов (более трех), и «ослабителей» (например, замерзших кристаллов), усложняющих игровой процесс, в наличии. Картинка яркая и жизнерадостная, музыка не раздражающая – а что еще нужно для того, чтобы ненадолго расслабиться.

Defender of the Crown

★★★★★
Разработчик TechFront
Объем 52,6 MB
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/downloads/defenderofthecrown



Для многих сотрудников «ДПК» знакомство с миром компьютерных игр началось с легендарной Defender of the Crown, вышедшей на Amiga в 1986 году, а позже появившейся и на ПК. Естественно, мимо казуального проекта с точно таким же названием мы пройти не могли. По сути, перед нами digital remastering оригинального проекта. Разработчики из TechFront добавили карты, применяемые на поле боя, усложнили некоторые мини-игры, перерисовали графику. Увы, по всем параметрам проект уступает оригиналу и сильно проигрывает другому ремейку – Robin Hood: Defender of the Crown 2003 г. выпуска. Да и графическое исполнение у игры двадцатилетней давности было, как это ни странно, симпатичнее.

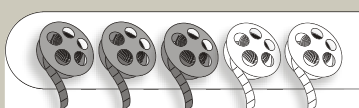
«Пророк»/ Next

Александр Птица

Филипп Дик. Ни на кого не похожий великий мастер фантастики. Далеко не в первый раз его сюжеты служат источником вдохновения для кинематографистов. Хрестоматийные примеры – «Бегущий по лезвию бритвы», «Вспомнить все», «Особое мнение». Хотя рассказ «Золотой человек» и упоминается как основа сценария фильма «Пророк», из него взята лишь сама идея персоны, видящей будущее (однако только в пределах двух минут). Понятно, что в таких ситуациях оно (будущее) уже не является раз и навсегда предопределенным и может быть изменено.

Итак, сценаристы и имеющий опыт в изготовлении боевиков средней руки режиссер Ли Тамахори (бондовский «Умри, но не сейчас», «Три икса-2») на каркас изложенной идеи натянули ткань невнятной и изобилующей массой проколов истории. Речь ведется об очередной мощной боеголовке, украденной на все тех же необъятных просторах огромной евразийской страны, злоумышленниках, намеренных применить ее в районе многострадального (в кино) Лос-Анджелеса, и бравых фэбээровцах, пытающихся сорвать планы негодяев с помощью уникума, который видит будущее на две минуты вперед. Еще одной движущей силой сюжета является любовь (а как же без нее). Поскольку она творит настоящие чудеса, то дар предвидения Криса Джонсона, когда речь заходит об объекте его романтических воздыханий, молоденькой учительнице Лиз, уже не ограничивается упомянутым выше временным промежутком.

Можно констатировать, что Ли Тамахори не удалось прыгнуть выше планки собственных стандартов качества. Его творение относится к числу тех фильмов, которые смотрятся весьма живенько, радуют несколькими неплохими action-сценами, но не более того. А об актерской игре лучше не говорить. Николас Кейдж еще бледнее, чем в недавнем «Призрачном гонщике», Джессика Биль, кроме симпатичной мордашки и весьма впечатляющей фигуры, не демонстрирует ничего. А прекрасную актрису Джулианну Мур очень жаль, потому что в роли суровой фэбээровской начальницы ей делать решительно нечего.



Компании Revolution Studios/Virtual Studios, 2007
Web-сайт www.nextmovie.com
Режиссер Ли Тамахори
В ролях Николас Кейдж (Крис Джонсон), Джулианна Мур (Колли Феррис), Джессика Биль (Лиз), Томас Кретчман (Мистер Смит), Тори Киттлз (Кавана) и др.

«Идеальный незнакомец»/ Perfect Stranger



Александр Птица

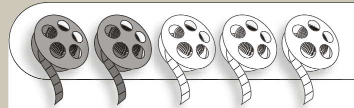
Принимая решение о включении «Идеального незнакомца» в список кандидатов на рассмотрение в рубрике «Видеотека», мы руководствовались прежде всего тем, что в анонсе фильма шла речь об Интернете, чатах, сайтах знакомств, т. е. он некоторым образом соответствует нашей IT-тематике. Опять же, имена Брюса Уиллиса и Холли Берри сами по себе способны привлечь определенный контингент зрителей.



Да, Интернет, компьютеры, флэшки с вирусами в наличии имеются. Равно как и шикарные интерьеры процветающей рекламной конторы, рулит которой герой Брюса Уиллиса Харрисон Хилл. Именно его специализирующаяся на громких расследованиях журналистка Ровена подозревает в убийстве своей подруги детства Грейс. Чтобы подобраться ближе к магнату, она устраивается на работу к нему в корпорацию... Дальнейшие сведения о сюжете приводить не стоит, все-таки в триллере, даже слабеньком, должны быть и тайна, и саспенс.

Зрителю с непритязательным вкусом «Идеальный незнакомец», может, и понравится, однако по большому счету, несмотря на вроде бы неожиданную концовку, в нем все слишком банально, предсказуемо и, прямо скажем, скучно. А обилие сюжетных нестыковок и натяжек довершает общую картину.

В который раз убеждаюсь, что «Оскар», когда-то полученный Холли Берри, был просто чудом. Что касается Брюса Уиллиса, то, кроме «кошачьей» ухмылочки стареющего ловеласа, он ничем не радует.



Компании Columbia Pictures/Revolution Studios, 2007
Web-сайт www.perfect-stranger.ru
Режиссер Джеймс Фоули
В ролях Холли Берри (Ровена), Брюс Уиллис (Харрисон Хилл), Джованни Рибизи (Майлз), Гэри Дурден (Кэмерон), Клиа Льюис (Джина), Ники Эйкокс (Грейс) и др.

«Человек-паук 3: Враг в отражении»/ Spider-Man 3

Александр Птица

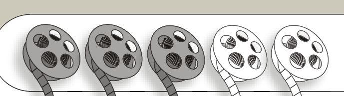
Паутина в очередной раз опутала кинотеатры всего мира в начале мая нынешнего года. Для того чтоб абсолютно верно предсказать каскад кассовых рекордов, сопровождавших старт триквела «Человек-паук», не нужно было быть пророком. Это стало совершенно очевидным уже на этапе массированной рекламной кампании.

Но как известно, сотни миллионов в бокс-офисе еще не означают, что мы имеем дело с шедевром, вот и третье пришествие марвеловского комикса на большие экраны, на наш взгляд, оказалось менее удачным, чем второе.

В принципе рецепт любого фильма о супергерое в паучьем облачении весьма прост – сбалансированное чередование action-эпизодов с мегаспецэффектами и слезливо-сопливых фрагментов с душевными метаниями, внутренними конфликтами Питера Паркера и непростым развитием его отношений с любимой Мери Джейн.

От подобных прописей режиссер Сэм Рейми не отступил и в этой картине. Визуальные эффекты действительно вызывают восхищение, особенно в кадрах с «рождением» Песочного человека. Но вот если дело касается житья-бытья Питера в его обычном обличье, не знаешь, грустить или смеяться, – настолько все притянуто за уши и шито белыми нитками. К тому же игра Тоби Магуайра и Кирстен Данст не выдерживает в этих эпизодах никакой критики. Ну разве что некоторое оживление наступает в моменты, когда Питера начинает одолевать «темная сторона».

Да и суперзлодеи какие-то мелкие нынче пошли. Ни Томаса Хейдена Черча, ни Тофера Грейса и близко нельзя ставить на один уровень с такими глыбами, как Уиллем Дефо (Зеленый Гоблин из первого фильма) и Альфред Молина (Док Ок из второго). Зато второстепенные персонажи вроде редактора «Дейли Багл» Джеймсона и метрдотеля во французском ресторанчике хоть немножко развевают временами одолевающую скуку. Спасибо им за это.



Компании Columbia Pictures/Marvel Enterprises, 2007
Web-сайт www.spider-man-movie.com
Режиссер Сэм Рейми
В ролях Тоби Магуайр (Питер Паркер/Человек-паук), Кирстен Данст (Мери Джейн Уотсон), Джеймс Франко (Гарри Осборн/Новый Гоблин), Томас Хейден Черч (Флинт Марко/Песочный человек), Тофер Грейс (Эдди Брок/Веном), Дж. К. Симмонс (Дж. Дж, Джеймсон), Брюс Кэмпбелл (Метрдотель) и др.

«Шрэк Третий»/ Shrek the Third



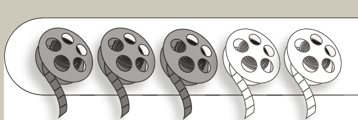
Олег Данилов

Третья часть любого кинофильма по определению не может быть лучше первой, исключения, которые легко пересчитать по пальцам одной руки, скорее подтверждают эту аксиому. Было бы странно надеяться, что чаша сия минет любимый народом «Шрэк»...

Начнем с того, что реклама нас обманывала – обаятельный Шрэк так и не стал королем. Сценаристы почему-то проигнорировали этот удачный сюжетный ход, позволявший показать массу шуточных ситуаций. Авторы ограничились кратким изложением проблемы. Зато на первый план выкатили Большую Мораль, что не характерно для серии «Шрэк». Боязнь отцовства и ответственности, как мне кажется, слишком преувеличенна и надуманна. Собственно, вокруг отцовства Шрэка и построена вся фабула фильма.

Если первый «Шрэк» был оригинальным и смешным, второй просто очень смешным, то третий, увы, не подходит ни под одно из этих определений. Мультик получился слишком серьезным. И даже введение нескольких новых комедийных персонажей, того же Мерлина и сказочных принцесс, ему не помогло. «Шрэк Третий» просто-напросто скучен. Хорошие шутки редки, пародии на голливудские фильмы и классические сказки не так остроумны, да и успели приесться. Совершенно не раскрыт потенциал второстепенных героев: те же Осел, Кот в сапогах, Пинокқио и компания здесь больше для галочки. Даже влюбленная в Осла Дракониха и их забавные отпрыски не скрашивают картины.

Достаточно неплохой украинский перевод под руководством Олексы Негребецкого (не «Тачки», конечно, но сделано профессионально) и участие Богдана Бенюка в озвучке (конечно же, народный артист играл Шрэка) не спасают ситуации. Абсолютно проходной фильм. В отличие от первых двух частей этот DVD с мультфильмом у меня нет желания покупать в коллекцию. Жаль, и хочется надеяться, что четвертой серии не будет. Ставить «Шрэку IV» два балла – выше моих сил.



Компания DreamWorks Pictures, 2007
Web-сайт www.shrek.com
Режиссеры Крис Миллер, Раман Уй
Роли озвучивали Майк Майерс (Шрэк), Камерон Диаз (принцесса Фиона), Эдди Мерфи (Осел), Антонио Бандерас (Кот в сапогах), Руперт Эверетт (принц Прекрасный) и др.